



チーム名:ころだま班  
作品タイトル「ころだま物語」



# ターゲット

小学生～高校生くらい

# プレイ人数

1人

# ゲームの目的

祠から転がり落ちてしまった宝玉を元の位置に戻してあげること。



## ゲームクリア・勝利条件

祠まで、宝玉を運ぶことができればクリアです。  
制限時間や、体力、ストックなどはありません。  
宝玉を戻すまで、じっくり考えて遊ぶことができます。

## ゲームオーバー条件

ありません。



## 開発進捗

【120%】 予定より色々盛り込めました。  
ステージエディット機能以外にも、ライティング調整や新規エフェクトのおかげで  
見栄えがより良くなりました。

## 備考・注意点

作中では、樹を生やすことを「転生」と称しています。  
ゴールのことを「祠」(ほこら)と称しています。



# 操作説明

Xinput形式コントローラー、もしくはキーボードで操作できます。  
コントローラーでのプレイを推奨しています。

## 【Xbox360コントローラー(Xinputコントローラー)】

- ・移動 … 左スティック
- ・ジャンプ … Aボタン
- ・転生(樹生やし) … Bボタンで地面に潜り、左スティックで伸ばす方向を決め、Bボタンで終了
- ・樹消し … 樹に近づき、Bボタン長押し
  
- ・カメラのズームイン、ズームアウト … LBボタン、RBボタン
  
- ・オプション … STARTボタン
- ・やりなおし … BACKボタン長押し

## 【キーボード】

- ・移動 … A,Dキー
- ・ジャンプ … Zキー or スペースキー
- ・転生(樹生やし) … Xキーで地面に潜り、WASDキーで伸ばす方向を決め、Xキーで終了
- ・樹消し … 樹に近づき、Xキー長押し
  
- ・カメラのズームイン、ズームアウト … Cキー、Vキー
  
- ・オプション … ESCキー or Pキー
- ・やりなおし … Rキー



# 操作説明

エディットモードでは、マウスを使用します。

- ・ギミックの生成 … 画面上部のアイコンを左クリック、もしくはアイコンをドラックアンドドロップ
- ・ギミックの編集 … ギミックを左クリック、その後出てくるカーソルで「移動・回転・拡大縮小」を変更可能
- ・ギミックのパラメータ調整 … 画面右側のウィンドウから調整可能
- ・ギミックの複製 … ギミックを選択状態(カーソルが出た状態)で右クリック
- ・ギミックの削除 … 画面左下のアイコンを左クリックで、選択状態のギミックを削除  
(もしくは、画面左端に移動させることで簡単に削除できます。)
- ・ギミックの全削除 … 画面左下のアイコンを右クリック
  
- ・カメラモードの変更 … マウスホイール押し込みで変更可能
  
- ・ステージの保存 … 画面左上の「きろくボタン」を左クリック、その後出てくるウィンドウに表示されたテキストをコピー  
(ctrl + A → ctrl + C を推奨)(ゲーム自体に保存機能はありません。各自テキストを保存しておいてください。)
- ・テキストによるステージ生成 … 画面右上のテキストボックスにテキストを貼り付け、その後その下のボタンをクリック



# スタッフリスト欄

- ・鈴木 駿介
  - ①エンジニア
  - ②企画、ギミック・キャラクタープログラム作成
- ・武田 琉聖
  - ①エンジニア
  - ②ステージ作成
- ・春田 陽貴
  - ①エンジニア
  - ②キャラモーション、シーン遷移システム作成
- ・久保 幸一郎
  - ①エンジニア
  - ②ステージ作成
- ・小林 北翔
  - ①エンジニア
  - ②エフェクト作成



# スタッフリスト欄

- ・田代 ケイン

- ①3Dデザイナー

- ②プロップモデリング、キャラクターモデリング、リギング、スキニング

- ・曾我 菜月

- ①3Dデザイナー

- ②プロップモデリング、レベルデザイン(ロケール)

- ・戸谷 匠

- ①2Dデザイナー

- ②キャラクターデザイン、UIデザイン、背景デザイン、ロゴデザイン

- ・高田 真衣

- ①2Dデザイナー

- ②背景、プロップデザイン、キャラクターデザイン、ロード画面素材作成



# 企画書



ジャンル	:	パズルアクション
プレイ人数	:	1人
対応機種	:	PC
ターゲット	:	小～高校生



# ストーリー



おじいさんとおばあさんに  
大切に育てられた  
こだまくんは…



山で起きた異変を解決するため  
冒険に出かけます。





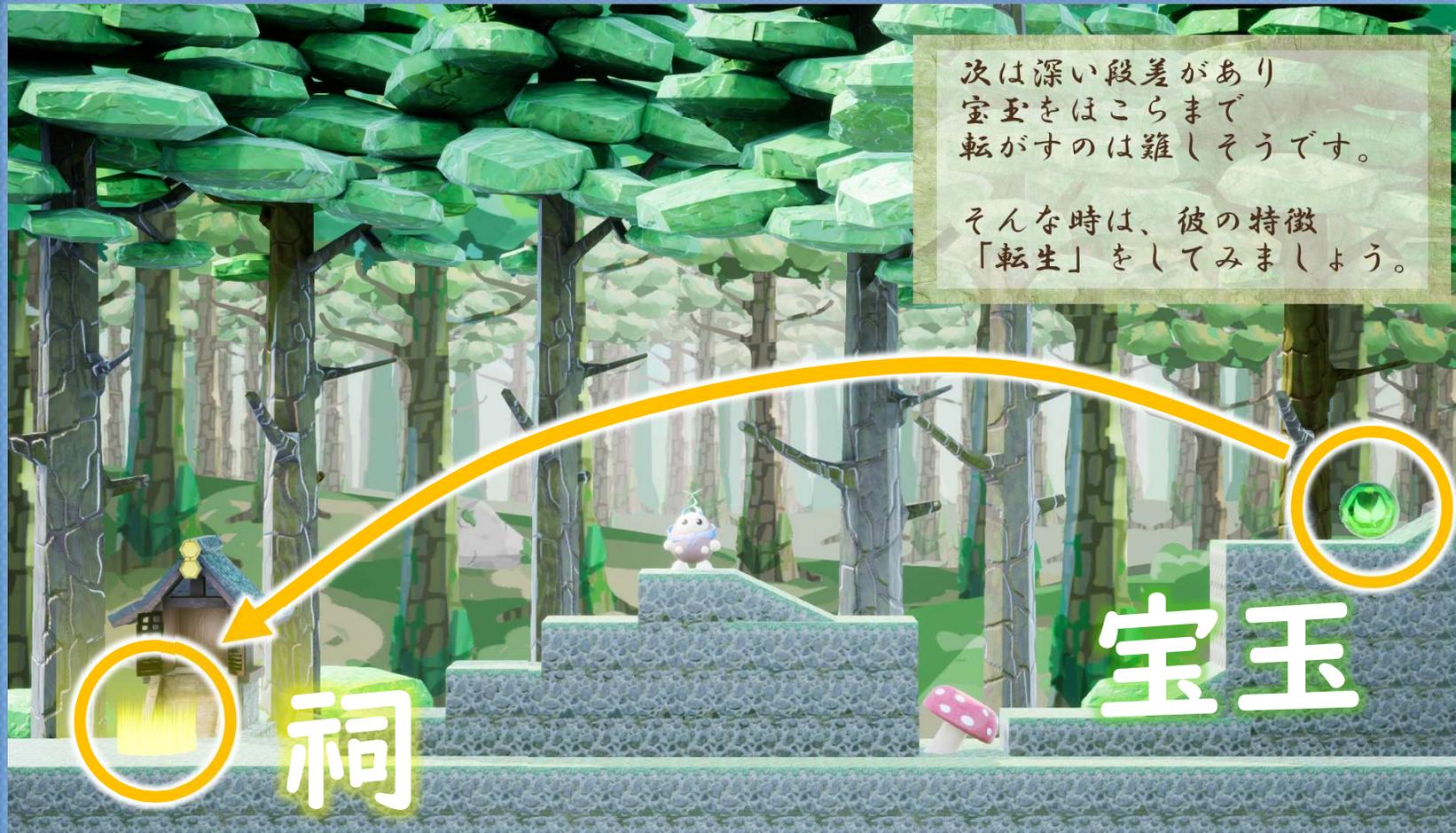
# コンセプト

決まった答えのない  
自由に遊べる  
玉転がしパズルアクション





# 概要



どうにかして、**宝玉**を**祠**まで運ぶ。



# 概要

宝玉落ちちゃう…



樹を生やすと…



…転がせた！



そのまま  
祠まで転がして…



ゴール！





# ステージ

5エリアからなる45のステージ

エリア3：遊びの森



エリア5：森の神社



エリア4：森の洞窟



エリア1：始まりの森



エリア2：水源の森

