

大都会を生き抜くサバイバルゲーム
素寒貧が無一文で

メトロポリス
Metropolis サバイバー
Survivor



製作者 HAL東京 ゲーム学部 ゲーム4年制学科
企画科専攻 3年 遠藤 明日香

制作日時 2021年7月～2021年11月
ジャンル サンドボックス式サバイバル

対応環境 PS5、PS4、PC、Xbox series x/s
プレイ人数 1人

大都会ならではの要素を使った
無一文生活！



大都会を襲う未曾有の大災害を
乗り越えて生き延びよう！



適切な判断を下さねば生き残れない**緊張感**、そこから生き残れた時の**達成感**

大都会＋無一文ならではの体験

廃材を用いたクラフトシステム

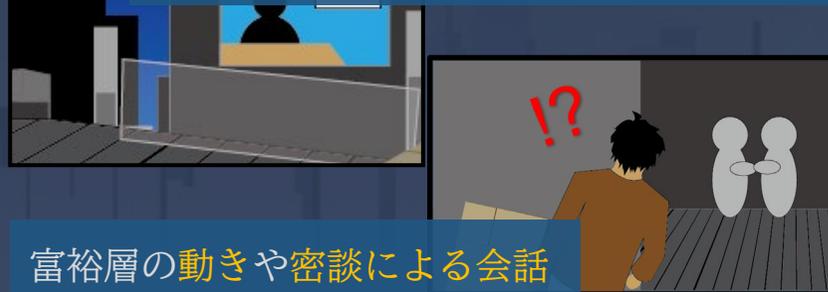
生活必需品や拠点の生成

- ・入手手段：ゴミ置き場から拝借、店などから盗む
- ・材料：段ボール、鉄くず、木材…



生存に不可欠な情報収集の手段

巨大モニターなどの公共メディアの閲覧



富裕層の動きや密談による会話

大災害について

予兆と対策

大災害の特性によって予兆が異なる



早期に判断し対策を講じることで生還できる

大災害の種類(全15種)

自然災害(全11種)

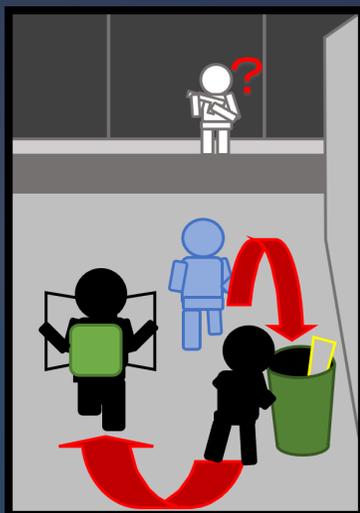
- ・地震 ・台風 ・竜巻 ・飢饉 ・大寒波 ・大熱波
- ・落雷 ・噴火 ・大雨、洪水 ・液状化 ・隕石落下

人為的災害(全4種)

- ・大規模テロ(爆発/細菌) ・火災 ・武装集団による占領

勝利条件：1ヶ月間生き抜く

大災害の影響を受けにくい場所に拠点を作ることで大災害を耐え抜くことができる



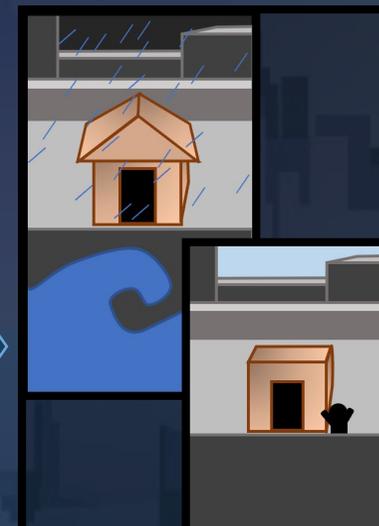
大災害についての
情報を集める



大災害から身を守る
安全な場所探し



素材を集めて
拠点をクラフト！



大災害を乗り越え
生還する！

ポイント

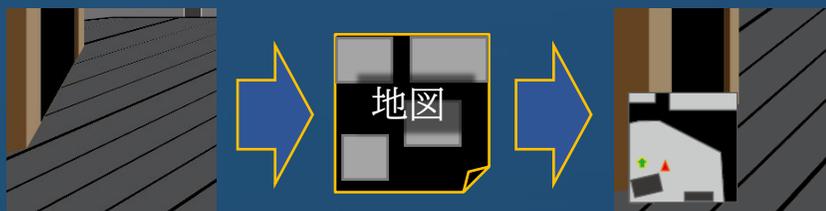
ユーザーが大災害の情報を集め対策を取り、それが正しかった(=生還できた)時に**達成感**と**安心感**が体験できるように難易度をギリギリに設定。

通常時



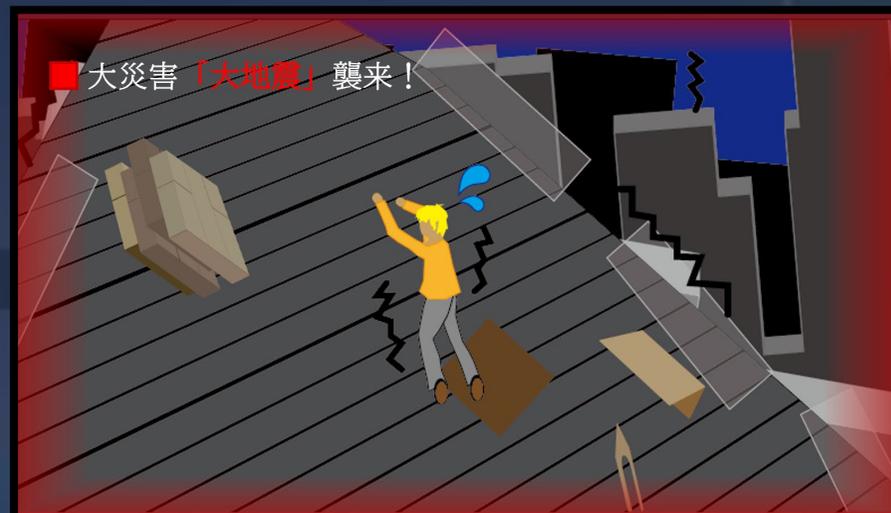
ポイント

持っている情報やものによって増減するUI



地図を入手

大災害時



ポイント

対策が間に合わず
間違えた場所に拠点を建てた場合は
災害に巻き込まれて命を落とす

Game Over



マインクラフトやGrand Theft Auto Vを好む10代～30代の男性

マインクラフトの様なクラフト要素 × Grand Theft Auto Vの様な自由度の高さ
 = 想定販売本数1億本以上の期待

マインクラフト

2021年売上ランキング 第6位

2021年 ソフト売上ランキング					
順位	タイトル	機種	メーカー	2021年 販売本数	累計 販売本数
1位	モンスターハンターライズ	Switch	カプコン	2,326,057	2,326,057
2位	桃太郎電鉄 ～昭和 平成 令和も定番!～	Switch	KONAMI	1,175,952	2,408,975
3位	スーパーマリオ 3Dワールド + フューリーワールド	Switch	任天堂	911,832	911,832
4位	リングフィットアドベンチャー	Switch	任天堂	796,126	2,883,131
5位	マリオカート8 デラックス	Switch	任天堂	655,465	4,112,648
6位	Minecraft	Switch	日本マイクロソフト	548,913	2,251,834
7位	あつまれ どうぶつの森	Switch	任天堂	537,698	6,915,801
8位	大乱闘スマッシュブラザーズ SPECIAL	Switch	任天堂	465,767	4,478,941

プレイ年層10～20代の男性



ゲーム売上定点観測 (teitengame.com)

10代に人気の「マインクラフト」のユーザー獲得方法【有料ゲーム特集】
 - アプリ分析メディア・App Ape Lab

Grand Theft Auto V

販売本数1億5500万本突破

推定プレイ年層20～30代の男性

テイクツー・インタラクティブは、第二四半期の業績報告にてRockstar Gamesの『グランド・セフト・オート V』の販売本数が1億5,500万本を突破したことを明らかにしました。

『グランド・セフト・オート V』
 売上が1.55億本を突破
 - 3ヶ月で1,000万本以上を販売 |
 Game*Spark -
 国内・海外ゲーム情報サイト
 (gamespark.jp)