



ゲームジャンル：育成ノベル
プラットフォーム：switch、iOS、Android
対象年齢：10代～20代

風前灯火



TORANT



ターゲット

主に10代～20代 創造することが好きな人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

作品を作る、創作を知る、自分の手でキャラクターを作り上げる。
創作の楽しさを知り、創作意欲を高める。
自分が作った作品への評価を受ける。



ゲームクリア・勝利条件

キャラクターが育ち切るか、プレイヤーが満足した時点で「作品」を世に出す。その「作品」への評価でプレイヤーランクや今後の活動に影響を及ぼす。

ゲームオーバー条件

「作品」を作る際に、作品を傷つけたり
「作品」を世に出して評価を受けた際に、悪評や批判を受けることによりプレイヤーランクが下がり、今後の活動に悪影響を及ぼす。
結果、作家としての活動が出来なくなるとゲームオーバーとなる。



開発進捗

95%

備考・注意点

プレイのイメージとしては
【トモダチコレクション】 【ニンテンドッグス】 などです。

企画書はある程度完成しました。

サムネイルはイメージです。

ゲーム内に登場するキャラクターではありません。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

PCはほとんどクリック操作、スマホはタップ



※switchでの例

A:台詞送り・決定

B:キャンセル

Y:会話する

X:メニューを開く



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。

②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

・ 風前灯火

①プランナー・デザイナー

②企画書制作・キャラクターデザイン・UIデザイン

**以降のページに
企画書を追加してください**



TORANT

🖌️ ゲーム概要

「自分の分身ともパートナーともいえる作品を作る」

【TORANT→NOTART】

あらゆる美術作品には、『**作者**』が詰まっている。

それは作者が吹き込んだ息吹を受けて命が宿ったキャラクターとなり、作者の前に現れます。

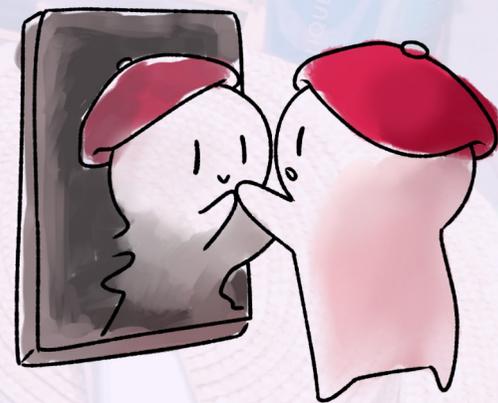
彼らは【**生きている**】=【**アートではない**】という矛盾を持っています。

【キャラクターは作品に、作品は展示され】

いかなる美術作品も、**批評されて【完成】**となる。

キャラクターは作品として展示され、様々な批評を受けてはじめて【アート】として完成するのです。

【アート】は、賞賛を受け、高額で売られ、**世界に名を残す**こともあれば悪評を受け、捨てられ、**誰にも知られず死んでいく**こともあります。



🖌️ ゲーム内容

🖌️ ゲームコンセプト

無から生まれる絵画を育て、立派な作品へと育てる創作育成ゲーム

🖌️ ゲームジャンル・ターゲット・プラットフォーム

ジャンル：育成ノベル

ターゲット：創作の楽しさを知ってもらう為、男女を問わない10～20代をメインターゲットとする。また、創作の楽しさを既に知っている方にも楽しんでもらう為、成長先が予測できないように豊富な分岐を用意する。

プラットフォーム：iOS、Android、switch

絵画の作り方

1. 素材を選ぶ



アクリル、水彩、油絵具だけでなく石膏や粘土、水やレジン、などもある。素材②として筆、パレットナイフ、周シ亥り刀などもある。素材を最低二つ選ぶ。

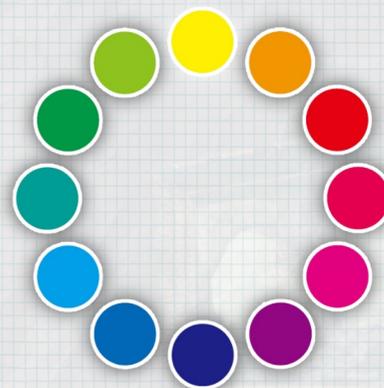


2. キャンバスを選ぶ



人型の球体人形から、紙でできた動物の型紙、ガラス瓶もある。普通のキャンバスや方眼紙も。人型人形+動物の型紙でケモノなどにも出来る。

3. 色を選ぶ



【素材1】で選んだ素材の色を限られた色数から選ぶ。トーンごとに色が分けられており、各12色ある。

課金要素

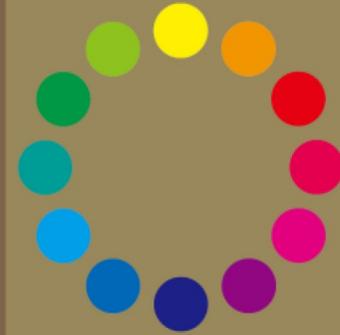
基本素材以外は課金などで手に入る。素材だけでなくキャンバスの種類や色の追加もできる。

…制作中…

- ①素材
【蠟】
【パソコン】
- ②キャンバス
【瓶】
- ③色
【白】



色を選ぶ



素材

キャンバス

色

ゲーム画面想定 会話画面

2021/11/11

会話

描く

展示



ロウ

ハジメマシテ！ ボク ハ ロウ！
ロウソク ミタイダカラ ロウ！

会話：キャラと会話する 描く：合成、進化させる 展示：展示会に送り出す

ほかに

【出来上がった作品を展示する】

生まれた作品を育て、世界に公表することが出来る。
それによって画家としての名が知れ渡り、技術も上がっていく。
公表することなく手元に置いておくことも出来る。

オンライン要素として、ほかのユーザーが描いた作品を見ることも出来る。
また、展示会という名のイベントを行うことも。

【作品を売る】

出来上がった作品を売ることも出来る。
作品の完成度によって、NPCから「買いたい」と言われることがある。
売ると、根強いファンが出来ると、ゲーム内のお金に変わる。

課金要素として、お金とは別に『石灰石』と呼ばれる石が買える。
お金：創作体力の回復アイテムなどを買える 石灰石：特殊な画材などが買える。