



Equip Rn.
press space key

チーム名：雨音工房
作品タイトル「Equip Rn.(仮)」



ターゲット

小学生高学年～中学生

プレイ人数

1人

ゲームの目的

好きな組み合わせで装備を選び、装備を切り替えることで変わるアクションを駆使しながら敵を撃破していくゲーム



ゲームクリア・勝利条件

被弾しないようにスコアを稼ぎながら進むこと。

ゲームオーバー条件

敵に3度接触するとゲームオーバー。



開発進捗

現在開発中。現在装備できるものを3種実装し、単純なスコアアタックとして遊べるように設計

備考・注意点

- ・単純な動きしかしない敵しか実装しておりません。
- ・グラフィックやサウンドをあまり考慮できておりませんので、お見苦しいかもしれません。申し訳ございません。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

基本操作

- ・ 十字キー
- ・ スペースキー
- ・ Cキー

※装備によりキャラクターの挙動が変化します。



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 杉尾達也(雨芸)
 - ① プランナー
 - ② システム全体の開発

**以降のページに
企画書を追加してください**



Equip Rn.(仮)のゲーム概要

プレイヤーの装備によって、できるアクションが変わるアクションゲーム。



walk ...左右移動、2段ジャンプ



arrow...方向転換、上下の狙い、射る



sword...左右移動、斬撃

etc...

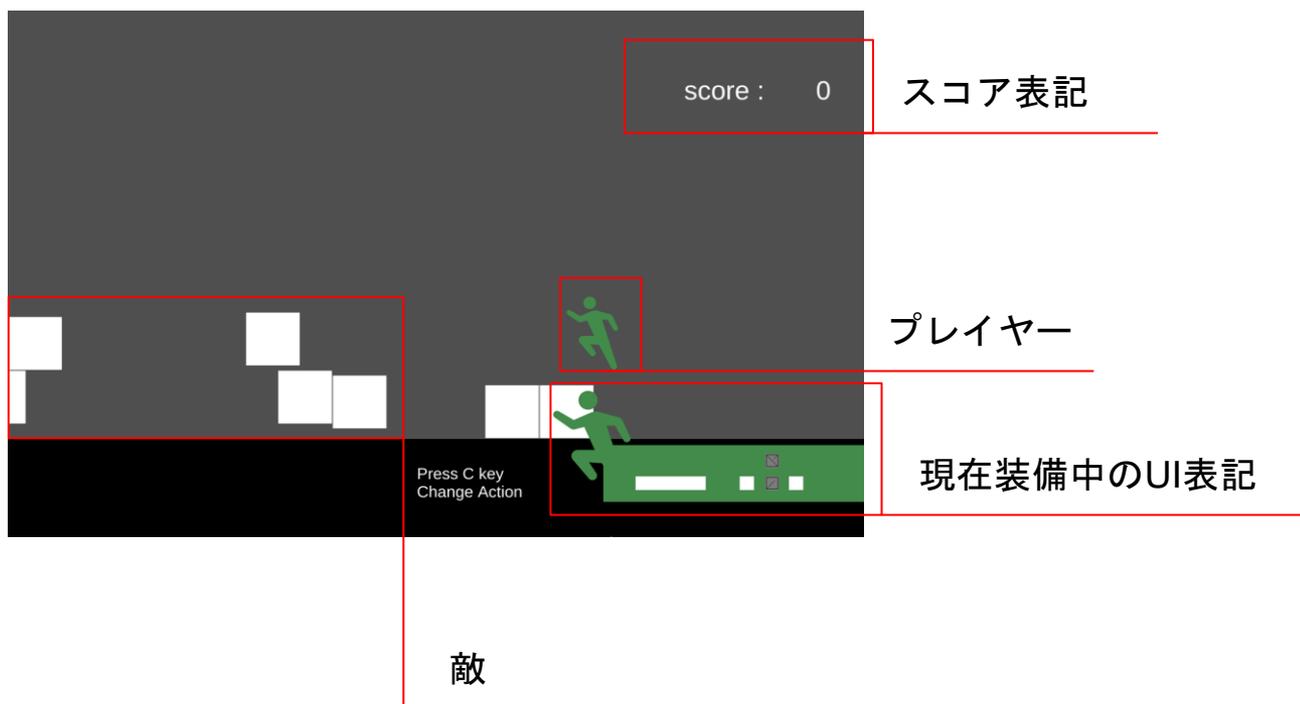
プラットフォーム

PC、スマートフォン

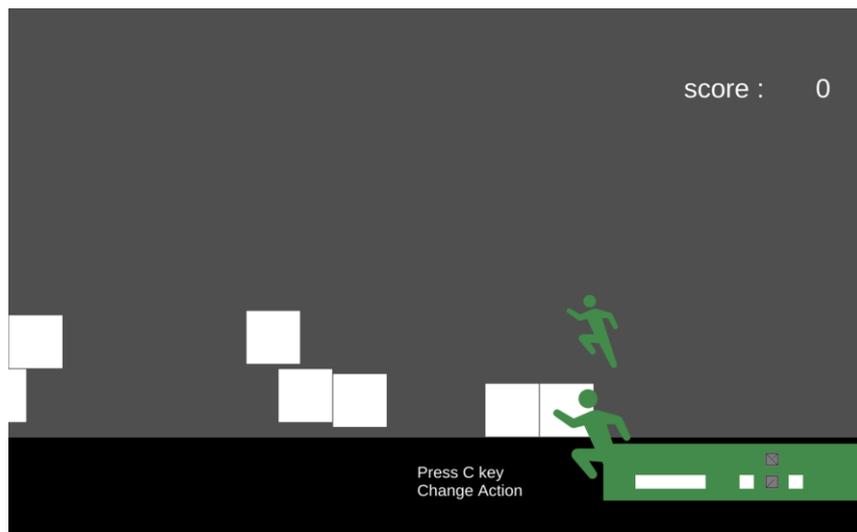
使用ツール

Unity

画面レイアウト



操作レイアウト①



主に使用するキー

- ・※方向キー
- ・※スペースボタン
- ・Cキー：装備の変更

※装備によって、キャラクターの動きが変わります

操作レイアウト②



walk

機動性に優れた装備、しかし、攻撃手段を持たない。

右矢印キー：右に移動

左矢印キー：左に移動

スペースキー：ジャンプ(2談ジャンプまで可能)

操作レイアウト③



arrow

角度をつけた遠距離攻撃が可能。しかし移動することができない。

右矢印キー：右に向く

左矢印キー：左に向く

上矢印キー：斜め上方向を狙う

下矢印キー：斜め下方向を狙う

スペースキー：矢を放つ

操作レイアウト④



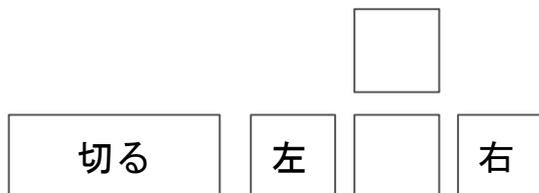
sword

近距離攻撃と、移動を兼ね備えた臨機応変に対応できる
装備

右矢印キー：右に移動

左矢印キー：左に移動

スペースキー：前方を切りつける



ゲームオーバー条件

敵(現在は白い四角形)に3回あたるとゲームオーバー

ゲーム内評価

敵を倒すごとにスコアが加算され、ゲームオーバー時に表記されます