

魔法少女が物理で
殴って何が悪い!!!



チーム名： 美術館特攻部隊

作品タイトル「魔法少女が物理で殴って何が悪い!!!」



ターゲット

アクションゲーム初心者からコアゲーマーまでの幅広いターゲット

プレイ人数

1人

ゲームの目的

敵を殴ってMPを貯める！
MP消費で武器攻撃！
敵の魔法に武器を当てればMP吸収！
ガンガン攻めて、敵を全滅させろ！！



ゲームクリア・勝利条件

敵を全員倒せば勝ち！ボス戦のザコ敵は無視してもオーケー。
クリアタイムに応じて評価が付くぞ！目指せSランク！！

ゲームオーバー条件

HPがゼロになったら負け！



開発進捗

ザコ戦とボス戦の2種類のステージを用意！チュートリアルもあるのでしっかり練習しよう

備考・注意点

※フルスクリーン表示でのプレイを推奨します。

特にマウス操作の場合はマウスを頻繁にドラッグするので、マルチディスプレイ等の方は画面外をクリックしてゲームが中断されないようご注意ください。

※ゲーム内チュートリアルのゲームパッドはXBOX360コントローラーを想定していますが、デュアルショック4でも動作確認済みです。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

〈キーボード操作の場合〉※フルスクリーン表示推奨

移動...WASDキー

カメラ操作...マウストラッグ

攻撃...スペースキー

納刀/抜刀切替...Eキー

ダッシュ回避...Fキー/左クリック

チャージ魔法...Fキー長押し→離す(左クリックも同様)

タイトルに戻る...Escキー

〈ゲームパッド操作の場合〉※XBOX360を例に記載してます

移動...左スティック

カメラ操作...右スティック

攻撃...Aボタン

納刀/抜刀切替...Xボタン

ダッシュ回避...Bボタン

チャージ魔法...B長押し→離す

タイトルに戻る...Escキー



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。

②の粒度(詳しさ)については下記の記入例をご参考にしてください。

・林大智

①プランナー・プログラマー・デザイナー

②企画/プログラミング/キャラクターデザイン/レベルデザイン/紹介動画作成など

・鬼頭秀汰

①プランナー・デザイナー

②企画/キャラモデリング/キャラクターデザイン/UIデザインなど

**以降のページに
企画書を追加してください**

