



チーム名 : Gravarior
作品タイトル「御伽珈琲店」



ターゲット

アクションパズルゲームが好きな人

プレイ人数

一人

ゲームの目的

重力を操作して廃棄船に侵入しエネルギーを手に入れる



ゲームクリア・勝利条件

ギミックを攻略しゴールにたどり着くとゲームクリア

ゲームオーバー条件

敵やギミックからダメージを受けてHPがなくなるとゲームオーバー



開発進捗

開発完了したが細かなブラッシュアップを行っている状況

備考・注意点

特になし



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

W : 上に移動

A : 左に移動

S : 下に移動

D : 右に移動

左クリック : 弾を打ち出す

左Shift : その場に止まる

Esc : ゲーム一時停止



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 庭山健斗
 - ①ゲームデザイナー
 - ②レベルデザイン、プロトタイプ制作
- ・ 田中睦希
 - ①ゲームデザイナー
 - ②企画立案、資料作成、プロトタイプ制作、エフェクト制作、UIデザイン
- ・ 渡辺充
 - ①プログラマー
 - ②Git管理、タイトル画面実装、ゴール等システム制作
- ・ 小崎悠平
 - ①プログラマー
 - ②キャラクター挙動、物理挙動、ギミック実装
- ・ 大貫聖
 - ①サウンドデザイナー
 - ②BGM制作、BGM実装、SE制作、SE実装
- ・ 勝田岳人
 - ①グラフィックデザイナー
 - ②キャラクターデザイン、キャラモデリング、モーション、その他モデリング

**以降のページに
企画書を追加してください**





Gravarior



コンセプト

Gravarior

重力を操作し
ギミックを攻略する楽しさ



ゲーム概要

Gravarior



プレイヤーは周囲の重力を操作することができる

ゲーム概要

Gravarior



重力と銃を使いギミックを攻略

ゲーム概要

Gravarior



リアクターまでたどり着けばクリア