

チーム名: Gravarior 作品タイトル「御伽珈琲店」



多一份哟卜

アクションパズルゲームが好きな人

プレイ人数

一人

ゲームの冒的

重力を操作して廃棄船に侵入しエネルギーを手に入れる



ゲームクリア。殿刺祭件

ギミックを攻略しゴールにたどり着くとゲームクリア

グームオーバー条件

敵やギミックからダメージを受けてHPがなくなるとゲームオーバー



開発完了したが細かなブラッシュアップを行っている状況

備碧。證意点

特になし



※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

W:上に移動 A:左に移動 S:下に移動 D:右に移動

左クリック:弾を打ち出す 左Shift:その場に止まる Esc:ゲームー時停止



又夕ツフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・庭山健斗
 - ①ゲームデザイナー
 - ②レベルデザイン、プロトタイプ制作
- 田中睦希
 - ①ゲームデザイナー
 - ②企画立案、資料作成、プロトタイプ制作、エフェクト制作、UIデザイン
- 渡辺充
 - ①プログラマー
 - ②Git管理、タイトル画面実装、ゴール等システム制作
- 小崎悠平
 - ①プログラマー
 - ②キャラクター挙動、物理挙動、ギミック実装
- ・大貫聖
 - ①サウンドデザイナー
 - ②BGM制作、BGM実装、SE制作、SE実装
- ・勝田岳人
 - ①グラフィックデザイナー
 - ②キャラクターデザイン、キャラモデリング、モーション、その他モデリング

以降のページに 企画書を追加してください



Gravarior





Gravarior

重力を操作し ギミックを攻略する楽しさ

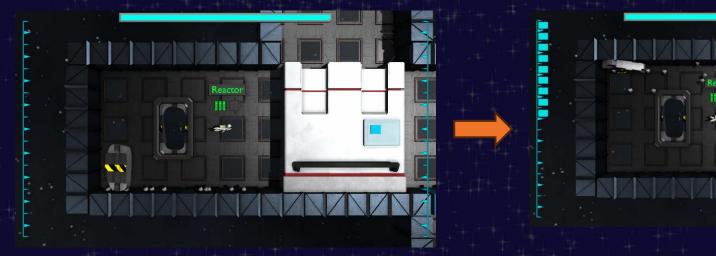


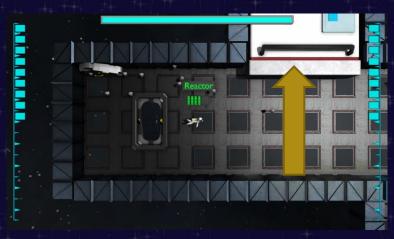


ゲーム概要



Gravarior





プレイヤーは周囲の重力を操作することができる



ゲーム概要



Gravarior



重力と銃を使いギミックを攻略



ゲーム概要



Gravarior



リアクターまでたどり着けばクリア

