



チーム名：夕箱

作品タイトル「Shooters Into The Portal.」



## ターゲット

シューティング、ローグライクが好きな人

## プレイ人数

一人

## ゲームの目的

5つあるステージを進み、ボスを倒してダンジョンの最奥へ到達する。



## ゲームクリア・勝利条件

ダンジョンのどこかにあるポータルを探し、その奥にいるボスを倒す。  
全てのステージのボスを倒すとゲームクリア。

## ゲームオーバー条件

プレイヤーのライフが0になる。



## 開発進捗

5つのダンジョンと戦闘システム、一部武器とアイテムを実装。

## 備考・注意点

UIがほとんど未実装、またオプション等による音量調節も現状実装されていないため音量に注意。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

移動	・ ・ ・	WASD
射撃	・ ・ ・	左クリック
スキル	・ ・ ・	右クリック
回避	・ ・ ・	Q
武器替え	・ ・ ・	T
宝箱を開ける	・ ・ ・	左シフト



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 片桐康陽
  - ① プランナー
  - ② レベルデザイン、進行管理
  - ③ エンジニア
  - ④ バトルパートの実装
  - ⑤ タイトル画面実装、キャラクター挙動
  - ⑥ キャラクターデザイン、UIデザイン
  - ⑦ 3Dデザイナー
  - ⑧ キャラモデリング、モーション

**以降のページに  
企画書を追加してください**





## コンセプト

いっぱいアイテムを集めてキャラクターの能力と外見を賑やかにする！！





# ゲームの基本的な流れ

## 1. キャラクターの選択

キャラクターごとにスキルと初期体力、武器が異なる。体力と武器はアイテムを集めることで強化や変更できるため、気軽に選ぼう。



## 2. アイテムを集める

敵を倒すとゴールドが入る。ゴールドを消費して宝箱を開けることができ、強化アイテムを入手することができる。アイテムにはステータス強化や追加攻撃など様々な効果がある。



## 3. ボスへ挑戦

十分なアイテムを集めてボスへ挑む。





## タイムアウト

右上のタイムが0になると体力が徐々に減っていく。最終的に死にはしないが、どんな攻撃を受けても倒れてしまうようになってしまう。

タイムは**ボスを倒すこと**でしか増えない。

アイテムを集めるのもいいが、時間内にボスへ挑戦するようにしよう。

