

3名、不足。



チーム名：リコペマ
作品タイトル「3名、不足。」



ターゲット

戦隊モノのアニメに憧れ、「もし自分だったら」「もしこんなメンバーがいたら…」と想像するのが好きな人

プレイ人数

1人（みんなで話しながらプレイも！）

ゲームの目的

ゆるいタッチのイラストで、自分だけの「戦隊ヒーロー」を作ることができキャラクターの色のバランスや人数によってちょっとしたセリフの変化も楽しめます。



ゲームクリア・勝利条件

見つけたキャラごとに表には現れていませんが、得点（1～3）が決まっており、3キャラ分の得点の合計の高さが「6未満」、「6」、「6以上」という条件でビームの威力が変わります。また、特定のキャラクターを組み合わせると特別な必殺技が起こったり、ハプニングが発生します。（スペシャルなワザ：全11種、ハプニング：全7種）

ゲームオーバー条件

100文字程度



開発進捗

完成

備考・注意点

ティラノビルダーというノベルゲームを作成するツールを使用して作成いたしました。
一部フリーのBGMをお借りし、一部のBGMは作曲しました。

メニュー画面のUIはティラノビルダーの「デフォルト」を使用

●お借りしたBGM

フリーBGM DOVA-SYNDROME

- ・「え？今なんて？」 Tenkichi様 <https://dova-s.jp/bgm/download3844.html>
- ・「Cunning Monsters」 こおろぎ様 <https://dova-s.jp/bgm/download10637.html>
- ・「小ぶりのマーチ」 lei様 <https://dova-s.jp/bgm/play10013.html>

●お借りした効果音

©効果音ラボ様 <https://soundeffect-lab.info>



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

操作方法はいたってシンプル！

クリックで進めます。

また、画面右下のボタンがメニューボタンとなっております。



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。

②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

・ リコペマ：個人で作成しました。

①デザイナー、プランナー

②ストーリーやキャラクターの発案、イラスト作成、一部BGM作成、ゲーム作成

キミだけの
戦隊ヒーローを作ろう!

サクッと遊べる!

待ち合わせでの待ち時間や
気分転換したいときにも♪



関西学院大学 文学部3年
柏木 麻理子

ターゲット

戦隊モノのアニメに憧れ、「もし自分だったら」「もしこんなメンバーがいたら…」と想像するのが好きな人

新規性

- ・今までにない「戦隊モノを作る」ゲーム
- ・サクッと5分くらいで遊べてゆるい絵柄なので、子どもから大人まで楽しめる
- ・ほのぼのした世界観なので、暴力シーンがなく 実は“戦いはしない”

このようなゲームにした理由

- ・忙しくてなかなかゲームで遊ぶ時間がない人でも楽しめるような短編の需要
- ・「ここにはどんなキャラが隠れているだろう」「変身したらどうなるだろう？」という、探して想像するワクワクがある

作成：ティラノビルダー 公開：Freem!、ノベルゲームコレクション

ほにゃレンジャー

5



気づけば
2人になっていた…

新たなる仲間を
みつけよう！



訳あってブルーとグリーンだけに
なってしまった
「ほにゃレンジャー」の、
残りの3人のメンバーを探すゲームです！

クリックだけの簡単操作！

サクッと遊べて様々なパターンを
試すことができます！

チームの組み合わせは **1000種類!**



メンバーによって
スペシャルなワザが出ることも！





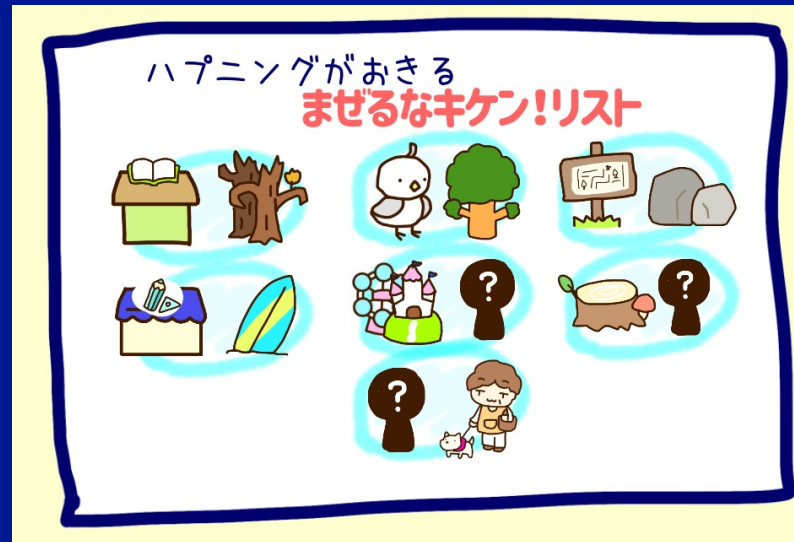
まち、もり、うみの3つのマップから
それぞれ行きたいスポットを選んで、
仲間を見つけます！
見た目から予想できない意外なメンバーが
仲間になることも



合計メンバーが5人以上に
なることも！



どんな色のメンバーが集まるかはお楽しみ！



相性がいい・
悪いメンバーもいるので
組み合わせによっては
「スペシャルなワザ」や
「ハプニング」が
起こることも！