



チーム名：ポティリ

作品タイトル「マウス DE 2Dシューティング」



ターゲット

マウスで2Dシューティングしたい方。

プレイ人数

一人。

ゲームの目的

ボスを撃破すること。



ゲームクリア・勝利条件

ボスを撃破すること。

ゲームオーバー条件

ライフが0になるとゲームオーバーです。



開発進捗

未完成(9割完成)

備考・注意点

自機のある中心にある、赤丸は自機の当たり判定です。

まだバグが残っています。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

右クリック長押しで移動、左クリック(長押しで連射)でショットを撃つ。



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

▪ Naocchi

①プログラマー。

②効果音作成、

アート作成(一部学校ライブラリ付属のフォント画像使用、フリーフォント使用)、
プログラム(ライブラリは学校の物を使用, 一部プログラムも学校の物を参考または使用し
ています)

ゲーム画面とリザルト画面のBGM作成。

*タイトル画面のBGMは、魔王魂様のものを使用させていただいています。

<https://maou.audio/>

**以降のページに
企画書を追加してください**

