



# ターゲット

新しいパズルゲームに目が無い人

# プレイ人数

1人

# ゲームの目的

今までにないパズルゲームの開発



## ゲームクリア・勝利条件

ステージ上にあるカギをとりゴールに入る

## ゲームオーバー条件

- ・ステージから落下する
- ・ブロックに挟まれる



## 開発進捗

ベータ版完成

## 備考・注意点

メインギミックに加え、新ギミック「ワープ」を追加



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

## プレイモード切替

Enterキー

## パズルモード時の操作

- ・矢印キー左右・・・ステージの左右反転
- ・矢印キー上下・・・ステージの上下反転
- ・スペースキー・・・ステージが90度回転

## プレイモード時の操作

- ・矢印キー左右/AD・・・プレイヤーの左右移動
- ・スペースキー・・・プレイヤージャンプ



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・鈴木駿也
  - ①プランナー
  - ②レベルデザイン、進行管理
- ・鈴木駿也
  - ①エンジニア
  - ②メインギミックの実装
- ・鈴木駿也
  - ①エンジニア
  - ②メニュー画面実装、キャラクター挙動
- ・鈴木駿也
  - ①2Dデザイナー
  - ②キャラクターデザイン、UIデザイン
- ・鈴木駿也
  - ①サウンドクリエイター
  - ②各ゲームシーンのBGM作成

**以降のページに  
企画書を追加してください**

リバースルーム

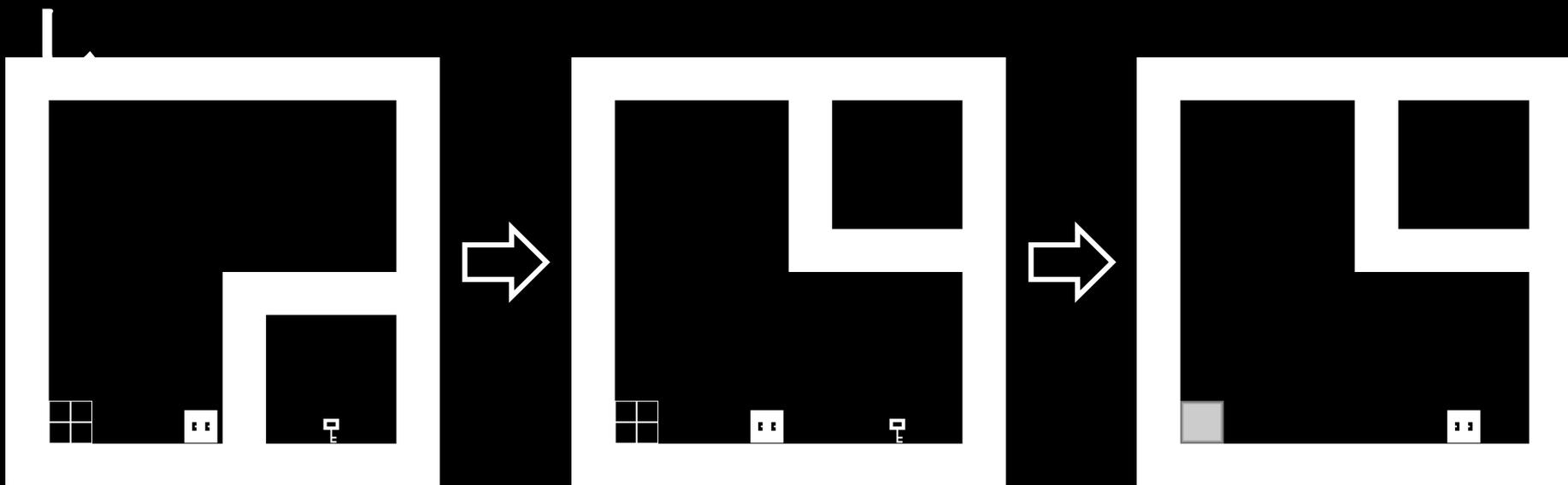
# ReverseRoom

クルクル楽しいアクションパズル



プラットフォーム  
PC  
プレイ人数  
1人

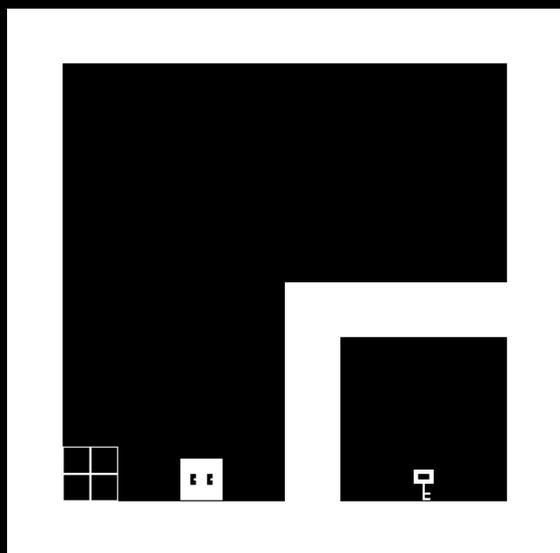
パズルを解いてカギをゲット



プレイヤーをゴールに導こう

# モードを上手く使い分けよう

プレイモード

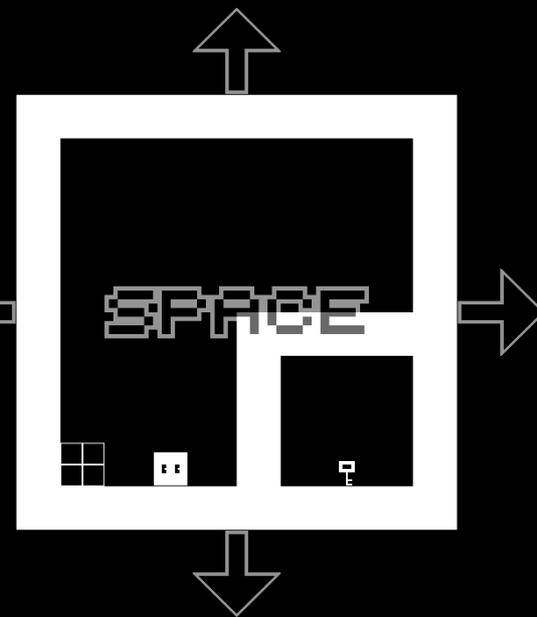


プレイヤーの移動を行うモード

Zで切り替え

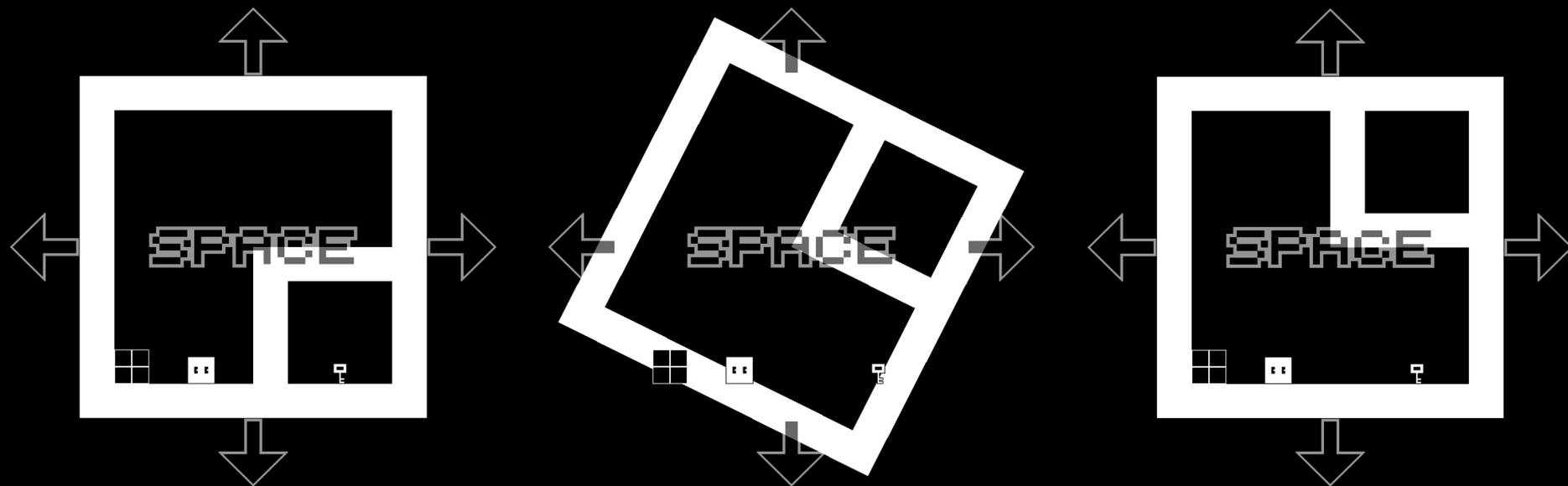


パズルモード



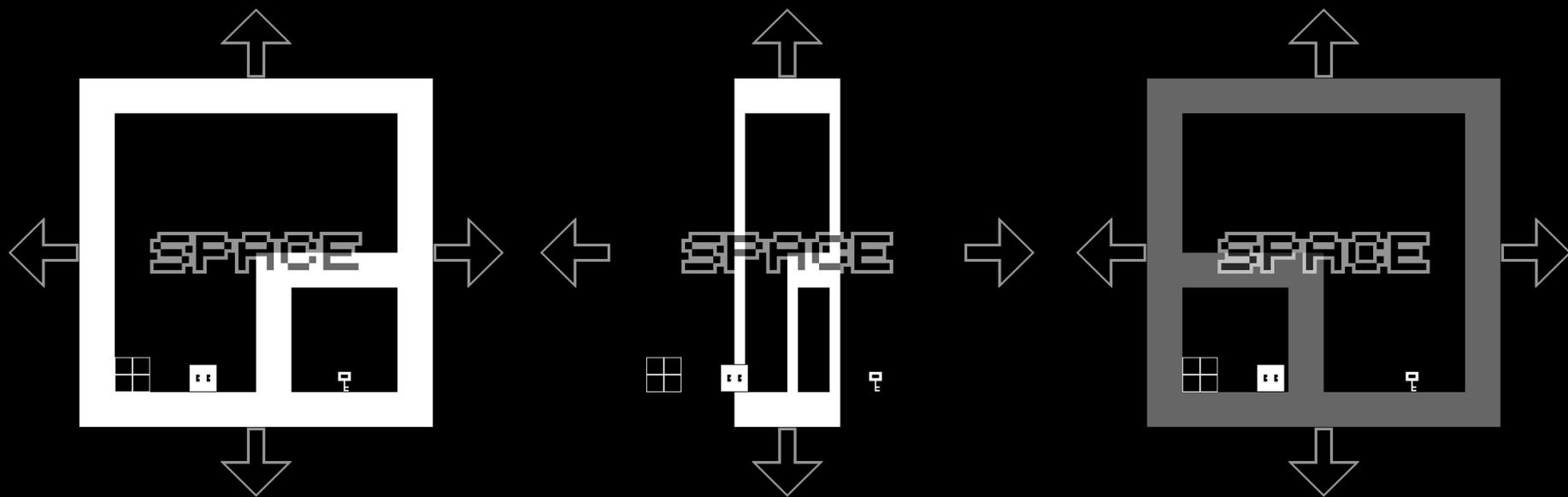
ステージの回転を行うモード

# ステージを回転させよう①



SpaceキーでステージをZ軸回転

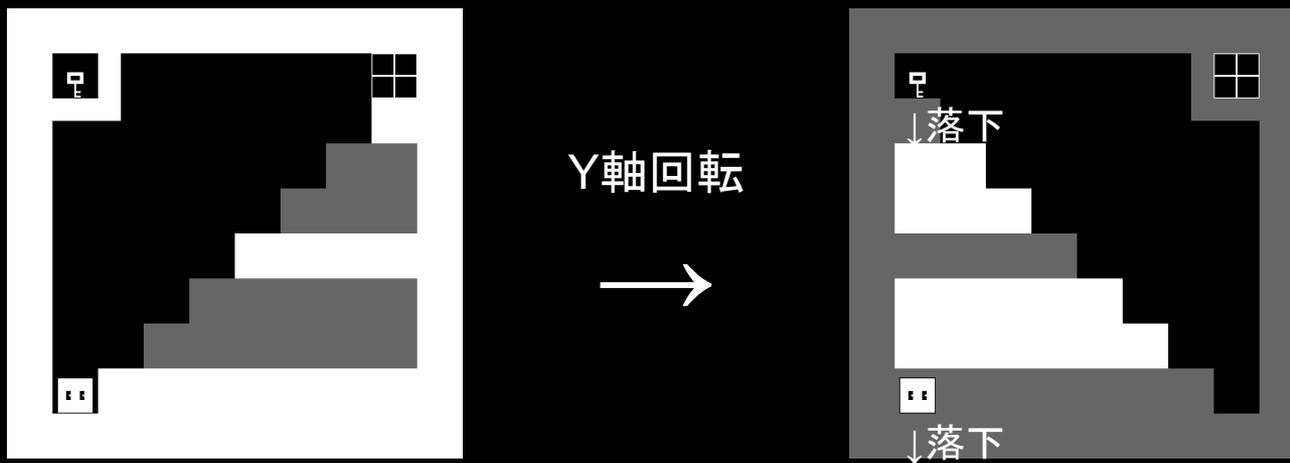
# ステージを回転させよう②



矢印キーでステージを回転 【左右：Y軸回転】 【上下：X軸回転】

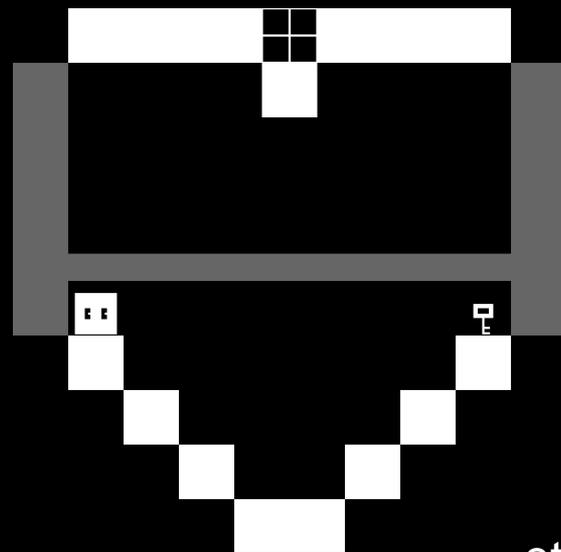
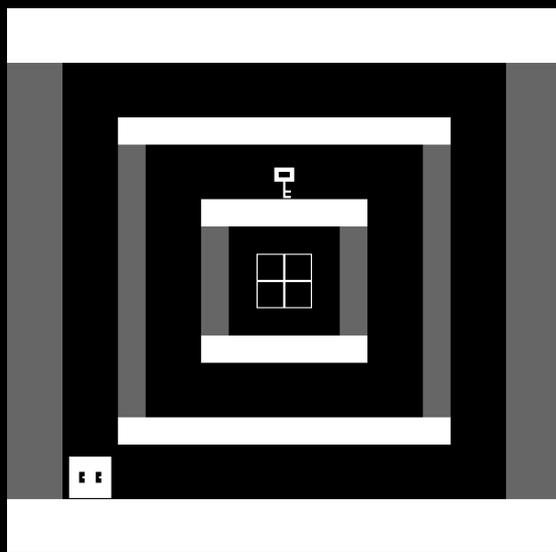
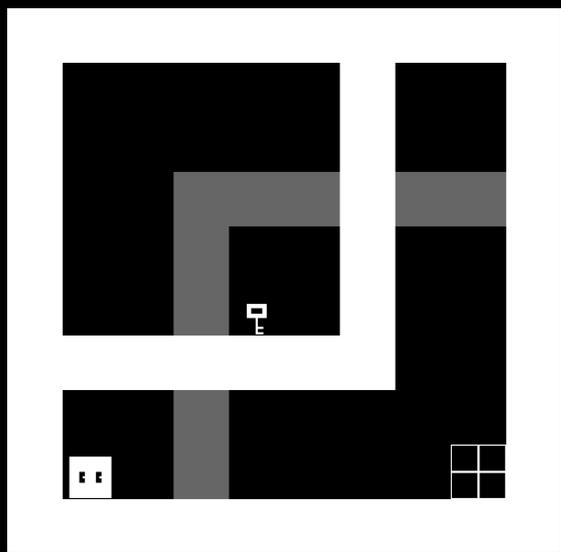
# ブロックの表裏に注意しよう

ステージをX,Y軸回転するとブロックの表裏が切り替わる



裏向きブロックには触ることが出来ない

以上のギミックを駆使し



etc..

全ステージクリアを目指せ！