



チーム名：やんちゃSun's

作品タイトル「やんちゃサンとひきくもりくん」



ターゲット

カジュアルなタワーディフェンスゲームを楽しみたい10代～30代男女

プレイ人数

1人

ゲームの目的

敵を全員倒したらクリアです。



ゲームクリア・勝利条件

敵を全員倒したらステージクリアです。
敵の倒し方によりスコアが変わるので高得点を目指しましょう。

ゲームオーバー条件

3回家ゾーンに入られたらゲームオーバー



開発進捗

完成

備考・注意点

キーボード・マウスで動きます。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

基本操作はマウスを使用します。

ドラッグアンドドロップ：風を引く・爆弾の配置

Escキー：ポーズメニュー



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 富田一花
 - ① プランナー
 - ② 進行管理・UI仕様・画面仕様・サウンド(敵侵入音)
- ・ 櫻井悠城
 - ① プランナー
 - ② サウンド・スポナー/敵仕様の作成・風の組み合わせ技仕様の作成・レベルデザイン(4,5)・スコア計算仕様
- ・ 南部亮雅
 - ① プランナー
 - ② 企画草案・企画書・レベルデザイン(3,チュートリアル)・チュートリアル仕様・オブジェクト仕様
- ・ 中村恵輔
 - ① プランナー
 - ② レベルデザイン仕様書・レベルデザイン(1,2)・ステージ背景仕様
- ・ 金城貴彦
 - ① エンジニア
 - ② 風関係実装・UI実装・チュートリアル実装



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 百地辰之祐

- ① エンジニア

- ② ステージギミック実装・リザルト画面実装・シーン管理・敵スポナー実装

- ・ Juan Campo (フアン カンポ)

- ① エンジニア

- ② オブジェクト実装・敵挙動実装・爆弾実装・UI実装・ステージセレクト実装・サウンド

実装

- ・ 佐藤きよの

- ① デザイナー

- ② コンセプトアート・世界観・キャラクターデザイン/イラスト・メインシーンUIイラスト・タイトルデザイン・ステージ背景(2/3)

- ・ 秋葉彩花

- ① デザイナー

- ② エフェクト・メインシーン以外のUIイラスト・風の線/爆弾配置地点イラスト・画面遷移イラスト・ステージ背景(5/チュートリアル)

- ・ 花本滉治

- ① 3Dモデラー

- ② 3Dモデリング(敵3種類/爆弾)・ステージ背景(1/4)

**以降のページに
企画書を追加してください**

