

チーム名:ちゃんワーン
作品タイトル「Hero Play」



ターゲット

普段シューティングゲームをしていて、
レベル上げに興味がある40代男性

プレイ人数

1人

ゲームの目的

レベルを上げて、最奥にいるボスを倒そう！



ゲームクリア・勝利条件

最奥にいるボスを倒す

ゲームオーバー条件

HPが0になる



開発進捗

完成

備考・注意点

ボス出現時に警告が発生して、ちかちかするので無理な方はお控えください。



操作説明

キーボードの矢印キー: 上下左右移動
Xキー: ボムの発射
Zキー: 三方向ショットに切り替え
もう一回押すと戻ります

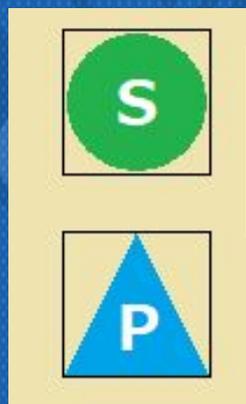


スタッフリスト欄

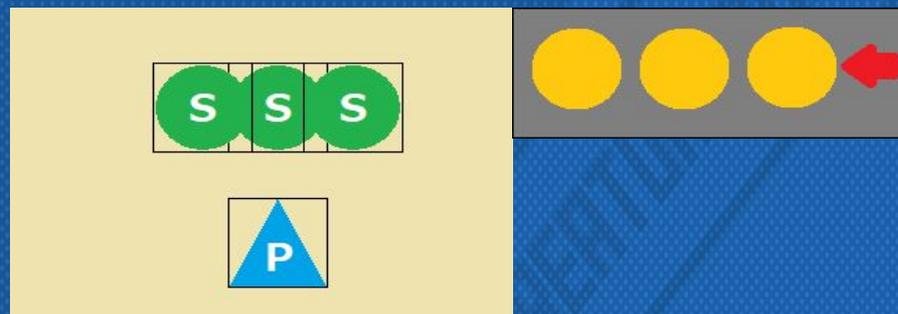
- ・東浦文透
 - ①プログラマー
 - ②レベルデザイン、進行管理
- ・横井愛子
 - ①プログラマー



プレイヤー



スペースキーを押すことで弾が発射される。



Zキーを押すことで三方向の弾に変更。MPを消費して使用が可能。



敵機からの攻撃を受けたときに画像のように半透明になり、一定時間の無敵になる。

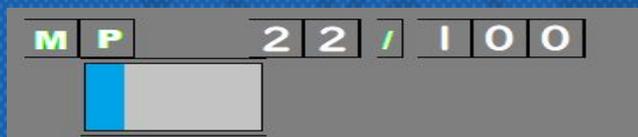


●ステータス



・HP

プレイヤーの生存中に表示される。ゲージが0になるとゲームオーバー。レベルアップ時に上限が上がる。自動で回復していく。



・MP

三方向の弾を発射するために必用。レベルアップ時に上限が上がる。自動で回復していく。



・Lv.

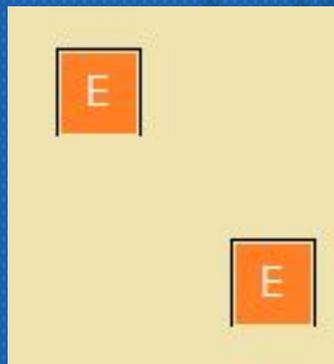
Expを獲得し一定の値を獲得するとレベルアップする。

・Exp

黄緑色のゲージ。敵機を撃破することによって獲得できる。



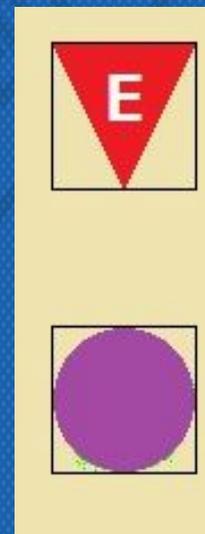
敵



小型敵
プレイヤーに向かって突進してくる小型の敵機。



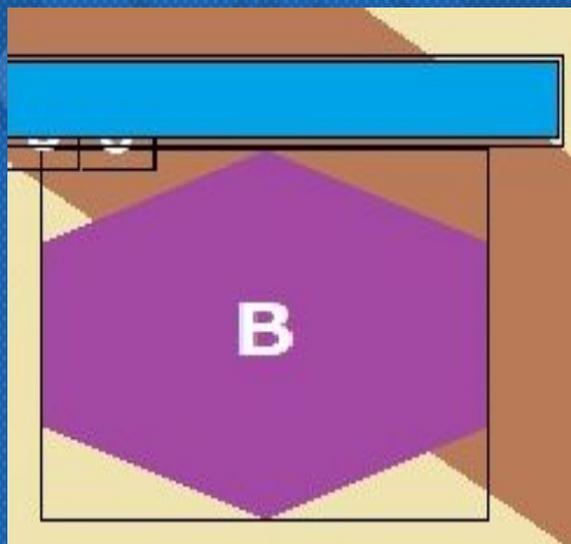
中型敵①
一定方向に向かって下降する。



中型敵②
弾を発射しながら下降してくる中型の敵機。



ボス戦



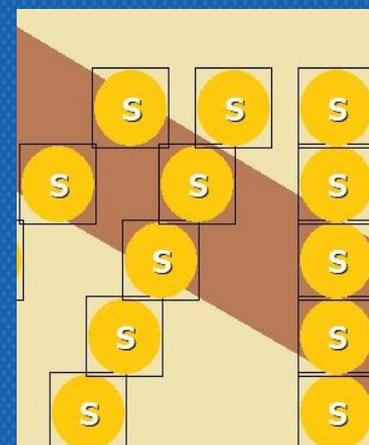
ステージの最奥に出現する。
ボス戦では制限時間が設けられている。
左上に時間が表示される。
上に表示されている青色のHPゲージを0にするか時間制限が0になることによってゲームクリアとなる。
ボスは三種類のショット(通常、ビーム、三方向)を使用してくる



通常弾



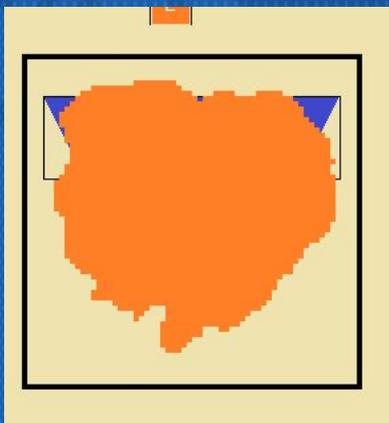
ビーム



三方向弾



必殺技について



- ・Xを押すことにより、ボムを発射する。
- ・ボムは一定時間たつと爆発し、敵や敵の弾を一掃する。
- ・MPにより発射制限がある。
- ・発射できるようになると音で知らせる。