

LOOP INVERSION



PUSH A



チーム名：URLD

作品タイトル「LOOP INVERSION」



ターゲット

学生(高校・大学・専門学校生)

プレイ人数

1人

ゲームの目的

2つのループを使い、8つのステージのクリアを目指します



ゲームクリア・勝利条件

ステージ8つクリアする

ゲームオーバー条件

特になし(落下時のみ強制リトライ)



開発進捗

完成

備考・注意点

XBOXコントローラのみ対応です



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

XBOXコントローラのみ対応

左ステック・移動

START・メニュー

SELECT・クイックリトライ

A・会話進行,決定ボタン

B・キャンセル

X・物押し引き

Y・登る,レバー起動

RB&LB or RT< 通常ループ生成

RB< or RT< 反転ループ生成

R3・ループ解除



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。
- ②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

<記入例1>

- ・金山聖也
 - ①プログラマー
 - ②レベルデザイン、進行管理、当たり判定処理、行動/ステージ遷移等
- ・竹田理希
 - ①プログラマー
 - ②ステージの作成
- ・古谷大和
 - ①エンジニア
 - ②キャラクター挙動
- ・三住篤
 - ①2Dデザイナー
 - ②キャラクターデザイン、背景デザイン

**以降のページに
企画書を追加してください**

