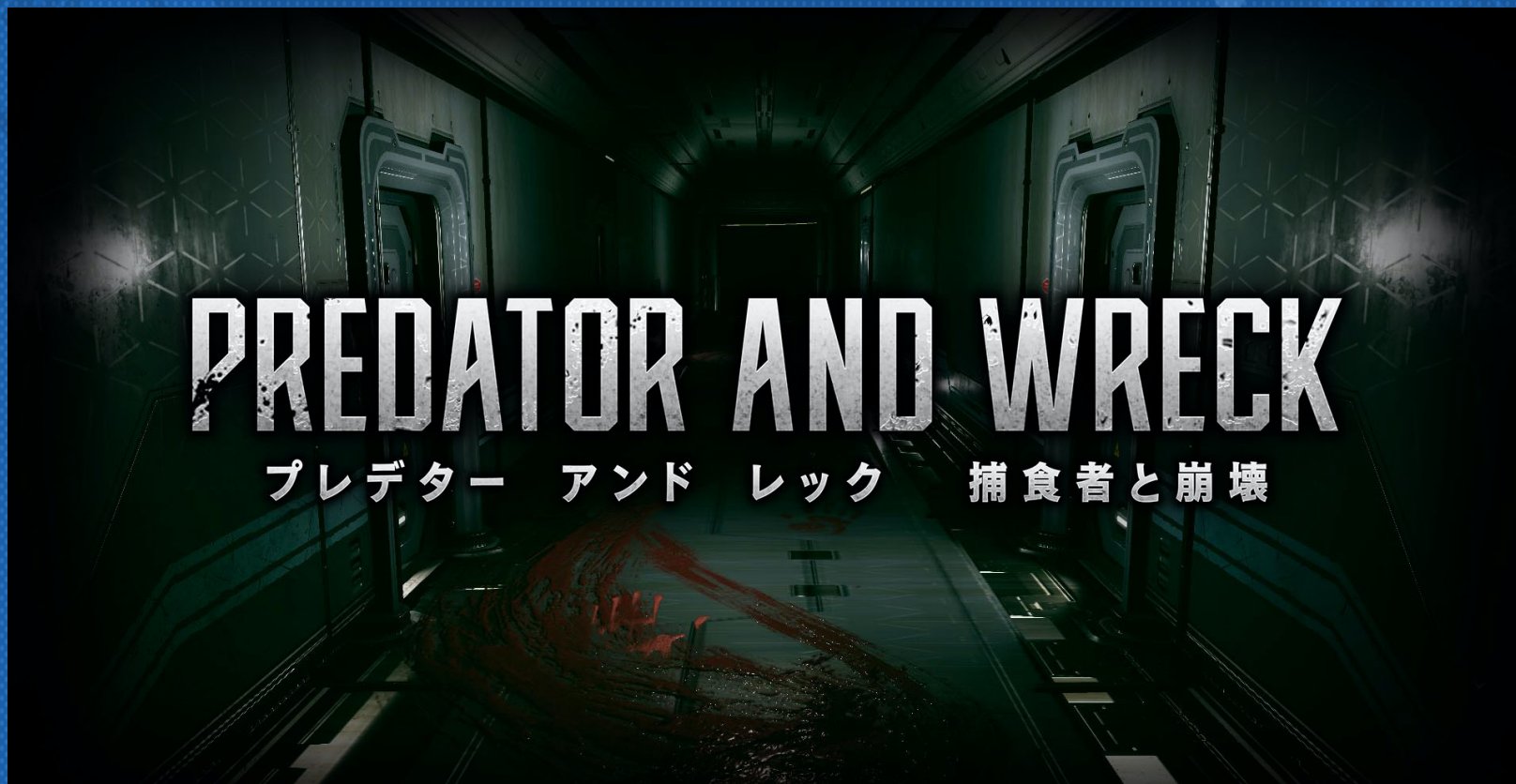




チーム名 : Snym (読み: スナイム)

作品タイトル「PREDATOR AND WRECK 捕食者と崩壊」



ターゲット

ホラーゲームが苦手な人から、ある程度得意な人まで(全4難易度を用意)

プレイ人数

1人

ゲームの目的

ステルスSFホラーゲーム。
宇宙ステーションから遭難信号を受信し、爆発事故の調査と生存者の捜索に向かったが、
そこで人間を捕食する未確認生物に遭遇してしまう。
未確認生物の謎を解き明かし、脱出を目指す！



ゲームクリア・勝利条件

足音や呻き声を頼りに、徘徊している未確認生物に遭遇しないように行動しなくてはならない。シェルターで身を隠したり、消火器の煙で視界を遮って未確認生物を撒くことが可能。全5ステージの謎解きをクリアし、脱出ポッドで脱出するとクリア。約2～3時間でクリア可能。

ゲームオーバー条件

徘徊している未確認生物に捕食されるとゲームオーバー。オートセーブまたは手動セーブ地点から再開。



開発進捗

PC版開発中。Nintendo Switch版リリース済み。

備考・注意点

去年の甲子園からの変更箇所まとめ

- ・キーを集めるだけだったゲーム進行を一新し、壊れたパイプを修理したり、ギアを回転させるといった多数の謎解きギミックを追加。
- ・ステルス要素として身を隠すことができるシェルターと煙で敵の視界を遮ることができる消火器を設置。
- ・敵を誘導できる警報機を設置。
- ・ステージの随所に地図を追加。
- ・計4つのゲーム難易度を導入。(easyモードでのみ常に地図を確認可能。HardモードをクリアするとExpertモードが解放。)
- ・ステージを変更・追加。
- ・ステージに設置されている特定のPCを閲覧するとエンディングの調査結果で施設の謎が明かされるように。(閲覧していない場合は"不明"と表示されます)
- ・プレイヤーと未確認生物が異なる階にいる際に足音がこもるように
- ・ゲーム内のムービー演出を変更・追加。



備考・注意点

過去バージョンをプレイしたことがある方への注意点

過去バージョンのセーブデータが存在する場合、ゲームを正しく進行できません。
ゲームをプレイする前に必ず**セーブデータを削除**してください。

Windows

Users>ユーザー名>AppData>LocalesにあるSnymまたはSnaymフォルダを削除。

Mac

/Users/ユーザー名/Library/Application SupportにあるSnymまたはSnaymフォルダを削除。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

操作説明

移動	WASD/矢印キー
視点移動/選択	マウス
決定	左クリック
キャンセル/戻る	BackSpace
ダッシュ	左シフト
ポーズ	ESC
後ろを見る	Q/E

現在地：着艦口



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。



ゲームが重い場合はゲーム品質を低にしてお楽しみください。



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 醤油
 - ①ディレクター、プログラマー
 - ②制作進行、広報、敵制御、 Nintendo Switch版対応、 負荷削減
- ・ NEO
 - ①マップ、サウンドクリエイター
 - ②マップ設計と実装、SE・BGM作成、CRI ADX2でのSE・BGM実装
- ・ いーだ
 - ①テクニカルディレクター、プログラマー
 - ②技術選定、アウトゲーム、プレイヤー制御、セーブ実装、コントローラー対応、演出
- ・ OK_NO
 - ①プログラマー
 - ②ギミック設計と実装、負荷削減



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- AMU
 - ①デザイナー
 - ②UIデザイン、ロゴデザイン
- HIBIKI CUBE
 - ①Webクリエイター、CGモデラー
 - ②ホームページ作成、一部アイテム作成
- SIHYUN
 - ①サウンドクリエイター
 - ②OP・ED BGM作成
- NAMI
 - ①デバッガー
 - ②PC版デバッグ