

School!



REFLEX.

チーム名：SLR製作委員会

作品タイトル「School! Love☆ Reflex」



## ターゲット

ラブストーリーに興味がある男子学生；高校生活をもう一度体験したい社会人

## プレイ人数

1人

## ゲームの目的

「跳ね返す」という特殊な能力を利用して学校の先生、食生活などに挑む。  
面白い甘酸っぱい高校生活をプレイヤーに体験してもらいたい。



## ゲームクリア・勝利条件

各ステージのクリア条件に沿って当ステージをクリアし、次のストーリーに進んだ場合。  
エンディング画面を見ることができた場合。

## ゲームオーバー条件

各ステージのオーバー条件に当たった場合。



## 開発進捗

ステージ5/5 エンドロールまで完成しました。

## 備考・注意点

最終ステージまで完成している状態です。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

## <基本操作>

動き	マウス・キーボード	コントローラー
移動	W A S D	Lスティック
盾の方向を調整する	マウス	Rスティック
跳ね返す	左クリック	R/RBボタン



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。  
②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

- 陳雨桑
  - ①プランナー
  - ②ストーリー、サウンド
- 楊志庄
  - ①エンジニア
  - ②プログラミング
- 鳥越雛子
  - ①デザイナー
  - ②UIデザイン、イラストレーション
- 松戸秀人
  - ①デザイナー
  - ②キャラクターデザイン
- 金秋雨
  - ①デザイナー
  - ②キャラモデリング



# ステージ1 愛の教え



あなたは〇〇高校の新入生。

昨日入学式のことをワクワクし過ぎて、遅くまで眠れなかった。

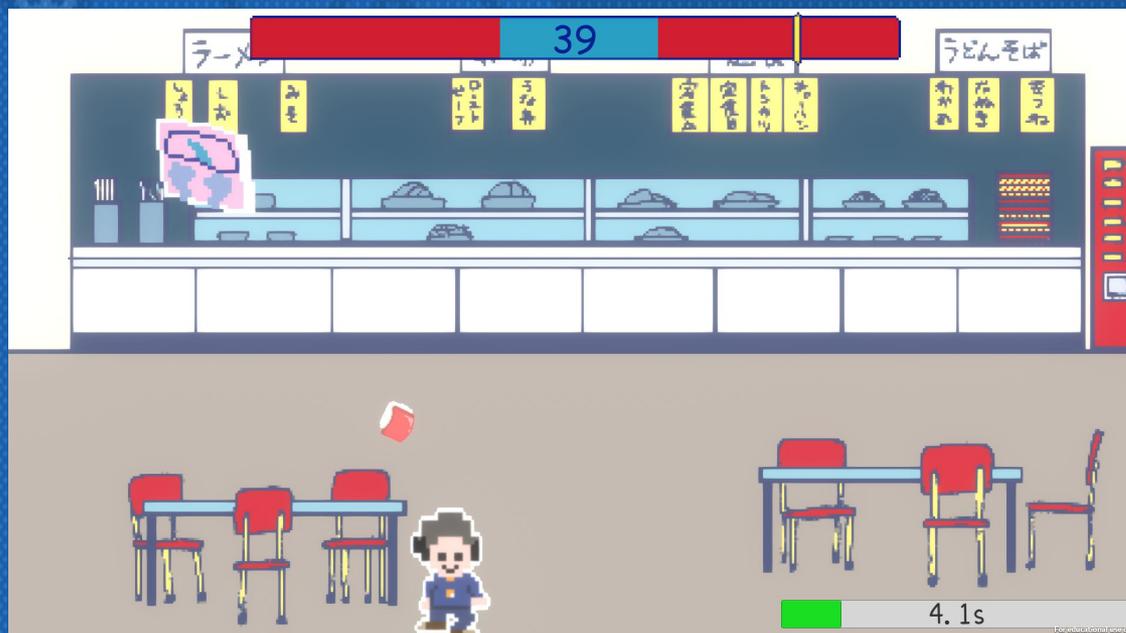
さらに今朝、きれいな学校を一周案内され、これからの学校生活により期待が膨らんだ。

はしゃぎすぎた後の入学式、校長先生の話聞いてたら、**つい** **つい**眠気が襲ってきた...

zzzZZZ... zzzZZZ...



## ステージ2 愛の自己管理



入学式に出会った新入生代表の彼女に一目惚れした！

しかし、こんな見た目の自分はあるにかわいい子に受け入れられるわけが...!?

「今日、現在、今のところ、すぐダイエットする！」と、あなたは闘志満々。



## ステージ3 愛の告白



イケメンに大変身したあなたは自信が膨らんで、彼女に告白すると決めた！

えっと…その…ラブレターってどうやって書くの？

「あなたのこと、好き」？

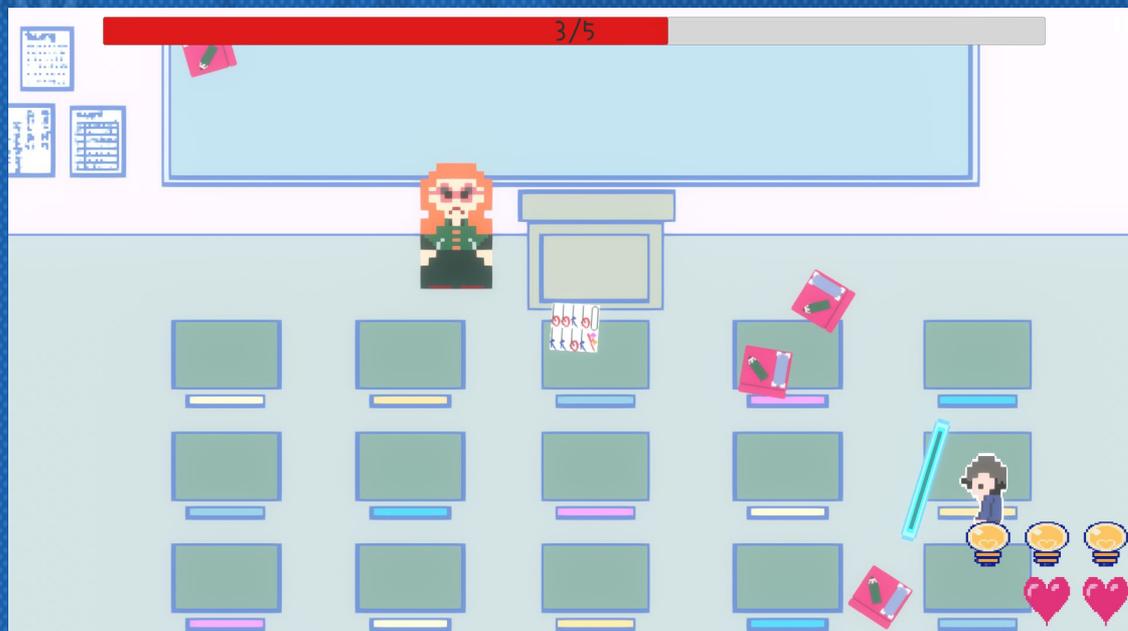
「I Love U」？

いやいや、それって成功するはずはないだろう！

誰か、お願い、ラブレターの書き方を教えてほしい！！



## ステージ4 愛の教え



告白大成功！わーい♡わーい！  
っと、ラブラブデートに行こう  
と約束したのに、その日は追試  
の日だった？！

ダメダメ、そんなの全くかっこ  
よくないし、デートドタキャン  
して彼女にもふられたくないから、

たくさん勉強して今回のテスト  
必ず一発で合格する！！



## ステージ5 愛の試練



テストも赤点を免れ、遂に彼女と海デート！

すごく良い雰囲気になっていたところで、なんと海の中から巨大タコが現れた！！  
デートどころではなくなってしまった、なんてとんでもない。これまで色々な危機を乗り越えて成長してきたんだ、強大な敵だって倒せるはず！！

彼女をタコの放つ猛攻から守りながら、タコにゴミを撃ち返して彼女とハッピーエンドを迎えよう。