



Colost

Nskp Lab.

チーム名 : Nskp_Lab.
作品タイトル 「Colost」



ターゲット

複雑なプレイスキルに飽きてしまったプレイヤー向け
弾幕ゲームを純粹に楽しみたい人向け。

プレイ人数

1人

ゲームの目的

エンドレスゲーム。 獲得スコアを競う。
両端に生成されるカケラを取り続ける。
カケラを集める際にプレイヤーは、絶対に「黒」に当たってはいけない...



ゲームクリア・勝利条件

エンドレス型のゲームであるため、ゲームクリア等はない。
獲得スコアを競う。ひたすら生き延びる。
両端に生成されるカケラを取得することで、スコアを得られる。

ゲームオーバー条件

ステージ上にある「黒」に当たってしまうと、ゲームオーバー。
点線のエリアにいる間は、無敵になる。
敵の行動パターンを観察することが出来る。



開発進捗

基本的なゲームの根幹は完成済み。今後、全体のシステムに、大きな変更等の予定は無い。

備考・注意点

SwitchのJoy-Conにも操作対応済み。

PC操作に不慣れなプレイヤーは、Joy-Conでのプレイを推奨する。

-- 確認されているバグ --

- ・ 稀に 敵が複数パターン同時に出現してしまう不具合
- ・ Joy-Con 斜め移動の進行速度が遅い不具合



操作説明

「ダイヤ」の自機を操作する。

基本操作は、移動のみ。

PC・キーボード

「↑」「↓」「←」「→」 矢印キーで任意の方向に移動。
二種のキーを同時に押して、斜めの移動も可。

Nintendo Switch・Joy-Con

左スティック スティックを倒した任意の方向に移動。
斜めの移動も可。

移動をしながら、「黒」を避けつつ、カケラを取得する。

点線上のエリアにいる間は、「黒」に当たってもゲームオーバーにならない。
エリアから一度出てしまうと、エリアは3秒後、消失する。



スタッフリスト欄

個人制作

・ 錦織良

- ① プランナー エンジニア デザイナー
- ② レベルデザイン、ゲームシステム全体、UI

・ 借用素材

- PowerPoint アイコン機能
- Unity Asset [Unity Particle Pack 5.x]
[40+ Simple Icons]

- DOVA – SYNDROME <https://dova-s.jp/>
- 効果音ジーソザイ <https://koukaon.g-sozai.com/>
- On-Jin ~音人~ <https://on-jin.com/>
- くらげ工匠 <http://www.kurage-kosho.info/>
- 効果音ラボ <https://soundeffect-lab.info/>