

# 鍛冶屋の冒険

チーム名：初心者

作品タイトル「鍛冶屋の冒険」



## ターゲット

小中学生

## プレイ人数

1人～4人

## ゲームの目的

ハクスラRPGで、やればやるほどどんどん強くなる！  
自分が満足するまで遊びつくせる！



## ゲームクリア・勝利条件

自分の満足いくまおわらない！！

## ゲームオーバー条件

HPが0になったら、ゲームオーバー



## 開発進捗

なし

## 備考・注意点

企画書のため、開発は進んでおりません。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

- **装備・武器**を作ろう！

タイミングを合わせてジョイコンを振ったり  
指定のボタンを押して、装備や武器を作り上げよう！



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・KAWA

①プランナー

**以降のページに  
企画書を追加してください**





# 鍛冶屋の冒険



# ・目次

P 3	基本情報
P 4	コンセプト
P 5	ゲーム概要
P 6	ゲームの特徴1
P 7	ゲームの特徴2
P 8	世界設定
P 9	操作設定
P 10	セールスポイント



ジャンル : ハクスラRPG

プレイ人数 : 1人～4人

対応機種 : スイッチ

ターゲット : 小中学生



# コンセプト

# 最強の武器を作り 上げる



# 概要

- ・ **素材**を集めろ！

採取をしたり、モンスターを倒したりして、素材を集めよう！

- ・ **装備・武器**を作り上げよう！

色々な技術を駆使して、素材から装備や武器を作り上げよう！

- ・ **BOSS**モンスターを討伐しよう！

作り上げた武器で、強力なモンスターを【討伐】しよう！



# ゲームの特徴1

- ・ 素材を集めろ！

フィールドにある木・鉱石・植物・モンスターから  
様々な素材を集めよう！

木・鉱石には等級があり既存のピッケル・斧では、  
壊せなくなるので気をつけよう！



# ゲームの特徴2

- ・ **装備・武器**を作ろう！

タイミングを合わせてジョイコンを振ったり指定のボタンを押して、装備や武器を作り上げよう！

素材の組み合わせで装備・武器のスキルが変わり出来栄えにより装備のオプションが変化するので最強の装備・武器を目指して、作り上げよう！



# 世界設定

一人の鍛冶職人が最強の武器を作るため旅に出る！

様々な武器作り上げ

最強の武器を作ることができるのか！？



Rボタン	攻撃・採取
Lボタン	スキル
Bボタン	ジャンプ
Aボタン	決定
Xボタン	回避
Rスティック	移動
Lスティック	視点移動



# セールスポイント

鍛冶の出来で変わる装備のステータス！！  
素材の組み合わせで変わる様々なスキル！！

それを支える素材やモンスターのバリエーション！