

# THE FIST



—耐え抜け、最後の一撃のために—

企画者 : New Face  
ジャンル : ガード&パンチアクション  
ターゲット : Bloodborneのような硬派なアクションゲームが好きな人  
プレイ人数 : 1人  
対応機種 : PS4と5、Xbox series XとS、PC

チーム名 : New Face  
作品タイトル 「The Fist」



## ターゲット

Bloodborneのような硬派なアクションゲームが好きな人

## プレイ人数

1人

## ゲームの目的

突然現れた武装機械達に都市が支配された!?  
謎の「AI圧電外骨格」（性格は頭でっかち）を  
運悪く着てしまった三流ボクサーを操作し、機械達を殴り倒せ！



## ゲームクリア・勝利条件

ステージの最終地点にいるボスを倒すとステージクリア  
最終ステージまで攻略し、ラスボスを倒すとストーリークリア

## ゲームオーバー条件

操作キャラのHPが0になった時



## 開発進捗

企画書完成

## 備考・注意点

前回大会に引き続き、企画書のみで参加しました。

この1年間で画像編集とデザインの知識を学んだので、  
前回の「ほぼ文字だけ企画書」より格段に見やすくなっています。

就活とゲーム会社アルバイトと授業で時間がない中  
絞り出した企画なので、楽しんでいただけると滅茶苦茶嬉しいです。



# 操作説明 コントローラー

L1ボタン：ガード



R1ボタン：攻撃

○ボタン：回避  
長押し：ダッシュ

Xボタン：ジャンプ

左スティック：移動

L3ボタン：ジャンプ（ダッシュ中）

右スティック：視点操作

R3ボタン：敵ロックオン  
視点リセット

※Xboxのコントローラーも同一の操作方法



# 操作説明 PC

## キーボード関連

左Alt : 歩行移動シフト  
W : 移動 前  
S : 移動 後  
A : 移動 左  
D : 移動 右  
左Shift : 回避/ダッシュ  
Space : ジャンプ

## マウス関連

マウス操作 : 視点操作  
左クリック : 攻撃  
右クリック : ガード  
マウスホイール : 敵ロックオン  
視点リセット



# スタッフリスト欄

- 森健将
  - ① 企画作成者
  - ② 企画書作成



# THE FIST

— 耐え抜け、最後の一撃のために —

企画者 : New Face  
ジャンル : ガード&パンチアクション  
ターゲット : Bloodborneのような硬派なアクションゲームが好きな人  
プレイ人数 : 1人  
対応機種 : PS4と5、Xbox series XとS、PC



# CONTENTS - 目次

1. ゲーム概要
2. ゲームコンセプト
3. ゲームシステム
4. ゲームシステム
5. ゲームシステム
6. 様々な敵
7. ゲーム画面



# OUTLINE - ゲーム概要

至近距離で攻撃をガードし、

集中の  
一撃を叩き込め!!

1



## CONCEPT - コンセプト

「至近距離での死闘が楽しいゲーム」

— ヒット & アウェイは存在しない —

敵の懐に飛び込み

火花を吹かせる!



2



## SYSTEM - ゲームシステム

### エネルギーゲージとパワーゲージ

それぞれのゲージは、敵の攻撃をガードすることで溜まる



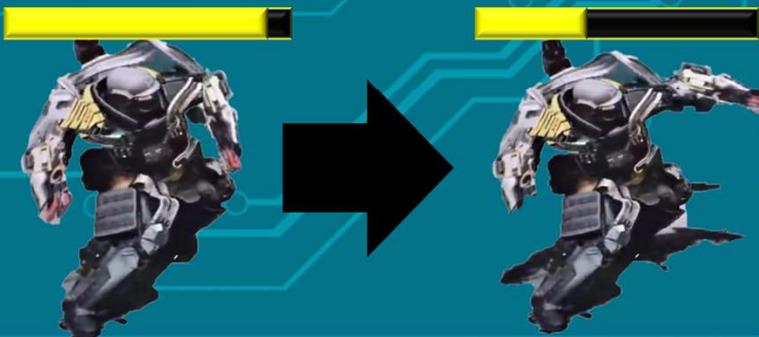
ガードはボタン押しっぱなしで発動  
どんなに強力な攻撃でも防ぐことができる！



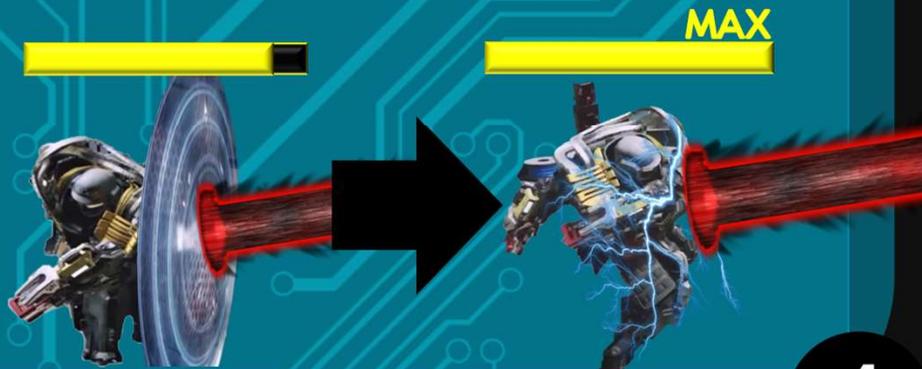
# SYSTEM - ゲームシステム

## エネルギーゲージについて

ゲージを消費すると  
攻撃と回避行動ができる！  
時間経過で減少しない



ゲージを溜める過ぎると行動不能に  
敵の攻撃に対して無防備になる  
ガードと回避を使い分けよう！





# SYSTEM - ゲームシステム

## パワーゲージについて

攻撃をするとすべて消費  
消費量に応じて攻撃力が上昇!



ゲージは時間経過で減少  
なるべく近距離で戦うべし!





# ENEMY - 様々な敵

## ヘビーアーマー

装甲が厚く、  
パワーゲージを溜めた一撃以外  
ダメージを与えられない



コイツ  
硬すぎる

## レイス

電撃で攻撃をし  
エナジーゲージを溢れさせる  
他の敵と一緒にだと厄介な存在



ゲージMAX  
動けない



## GAME SCREEN - ゲーム画面



ルールは単純  
**HP**が0になると  
Game Over

全く新しいゲームシステムで  
手に汗握る死闘感を！

7