

*Management*  
*Life*

億万長者を目指して

# 目次

基本情報

コンセプト

概要

画面イメージ

詳細

セールスポイント

# 基本情報

ジャンル：経営RPG

プレイ人数：1人

対応機種：PC

ターゲット：経営やものづくりに興味がある人

コンセプト

集めて、作って、お店を経営！

# ゲーム概要

素材を集めよう！

外に出て商品を作るための素材を集めに行く

物を作ろう！

素材をもとに商品をつくる！素材の品質、成功度で値段が変わる

商品を売ってお店を経営！

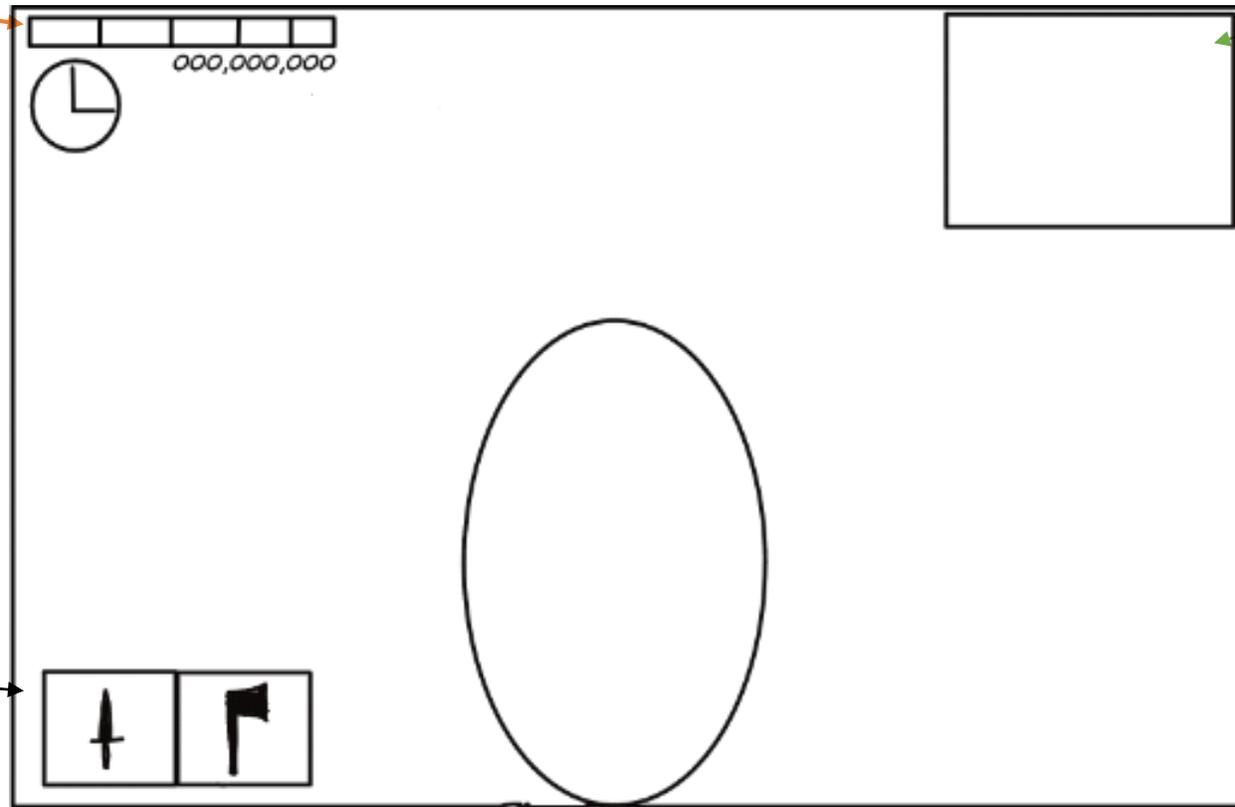
作った商品は自分のお店で売りに出せる。良い土地で売るために  
売りまくってお金を集める！

# 画面イメージ(冒険、素材集め) オープンワールド

所持金

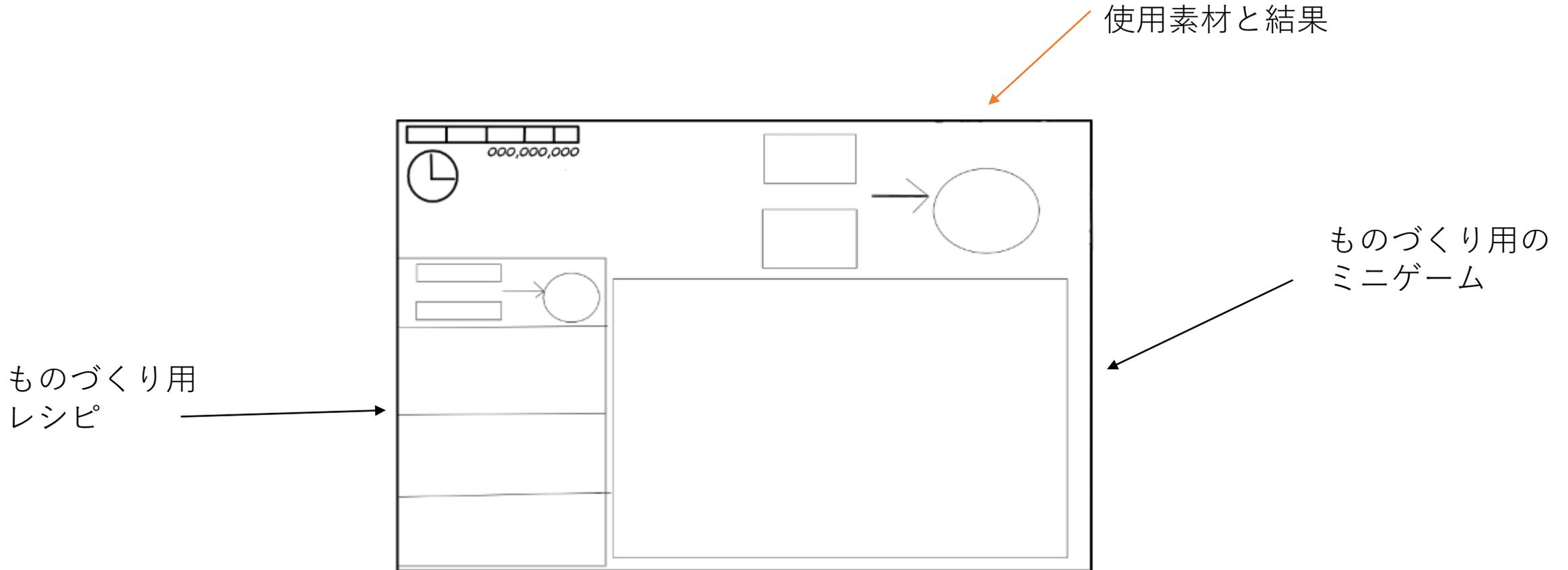
地図

手持ち  
左、右

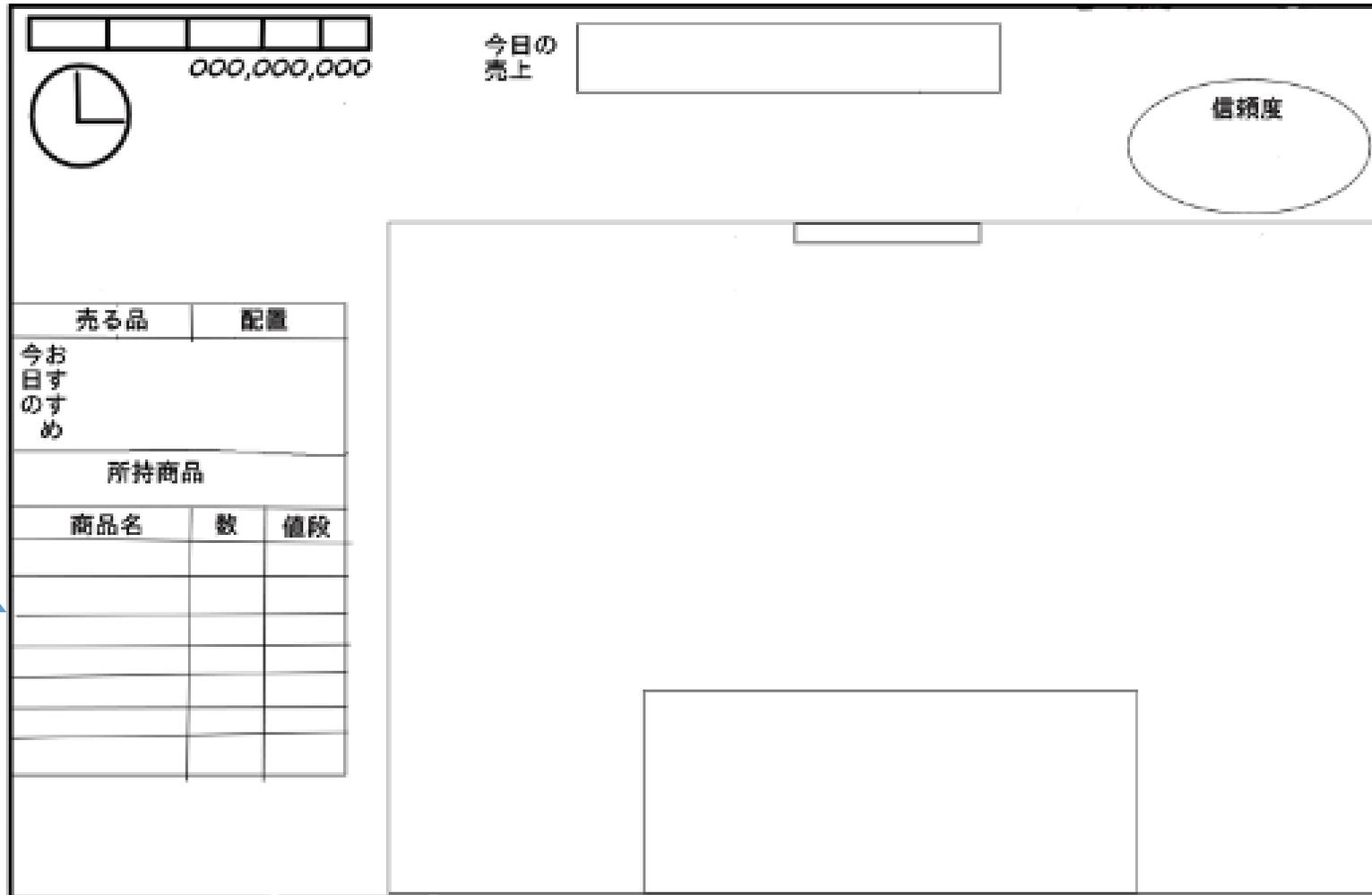


メニュー esc  
W前 A左 D右 S後  
スペース ジャンプ  
マウス左アイテムを使う等  
マウス右話しかける等  
手持ち確認E

# 画面イメージ(ものづくり)



# 画面イメージ(経営)



売る品、配置などを決める

ゲーム画面  
(店の中)

# 詳細

- 伐採、狩りから商品作成、お店の経営などができる
- 売れずに所持金がなくなるか、飢えるまで何も食べれなかったらゲームオーバー
- 一番いい土地で、一番お店を大きくできたらゲームクリア
- お店と家は同じ場所があり、お店が大きくなったりすると家も豪華になる
- 場所はお金をかけるとより売りやすい場所に移転できる
- 信頼度があり、信頼されるほど経営で優遇されたりする

# セールスポイント

- いろいろな方法で物を集める、物をつくる、売るという、やりたいがハードルが高い、そんな要素を詰め込みました。
- 日常でできる、することをゲームにいれることにより生きることの楽しさを改めて感じる。
- よりいい土地、よりよい建物を求めて経営を頑張るほど、欲しいものが早く手に入るのでモチベーションが落ちない