



チーム名：ハリガネブランコ
作品タイトル「しょうじょ vs ふしんしゃ 」



ターゲット

ホラーゲームが好きな人、実況者の方（リアクションがとりやすいため）

プレイ人数

一人

ゲームの目的

無人の閉められた夜の小学校を不審者に捕まらないように、逃げて隠れつつ、脱出するゲームです



ゲームクリア・勝利条件

回収したアイテムを使って、玄関から脱出すればクリアです

ゲームオーバー条件

不審者に捕まる（接触する）



開発進捗

完成（バグが発生した場合、修正は行う予定）

備考・注意点

エンディングは3つあります。

ただし、分岐条件はそこまで難しくないので、頑張れば全部見ることはできるでしょう

また、オートセーブはありますが、手動セーブはありません。そしてセーブ数は1つです。

音の情報や雰囲気重視しているゲームなのでイヤホン・ヘッドホン推奨

また、Macには対応していません



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

移動 : WASD

調べる・ランドセルを拾う : E

扉の開閉 : EもしくはSpace

ランドセルを落とす : F

メッセージ送り : マウス左ボタンもしくはSpace

マップを開く : Tab



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

① とりくろろめたん

○プランナー

- ・ 日程調整
- ・ 仕様の素案の決定
- ・ 各素材の収集
- ・ デバッグ
- ・ 連絡
- ・ シナリオ作成

② カギタニ

○デザイナー

- ・ プレイヤーとその友達の差分付き立ち絵作成（ラフ含む）

③ Yamada

○プログラマー

- ・ 主な仕様の作成
（不審者の探索、ストーリーのフラグ管理、隠れる時の挙動、プレイヤー操作など）
- ・ シナリオ修正