Control it!

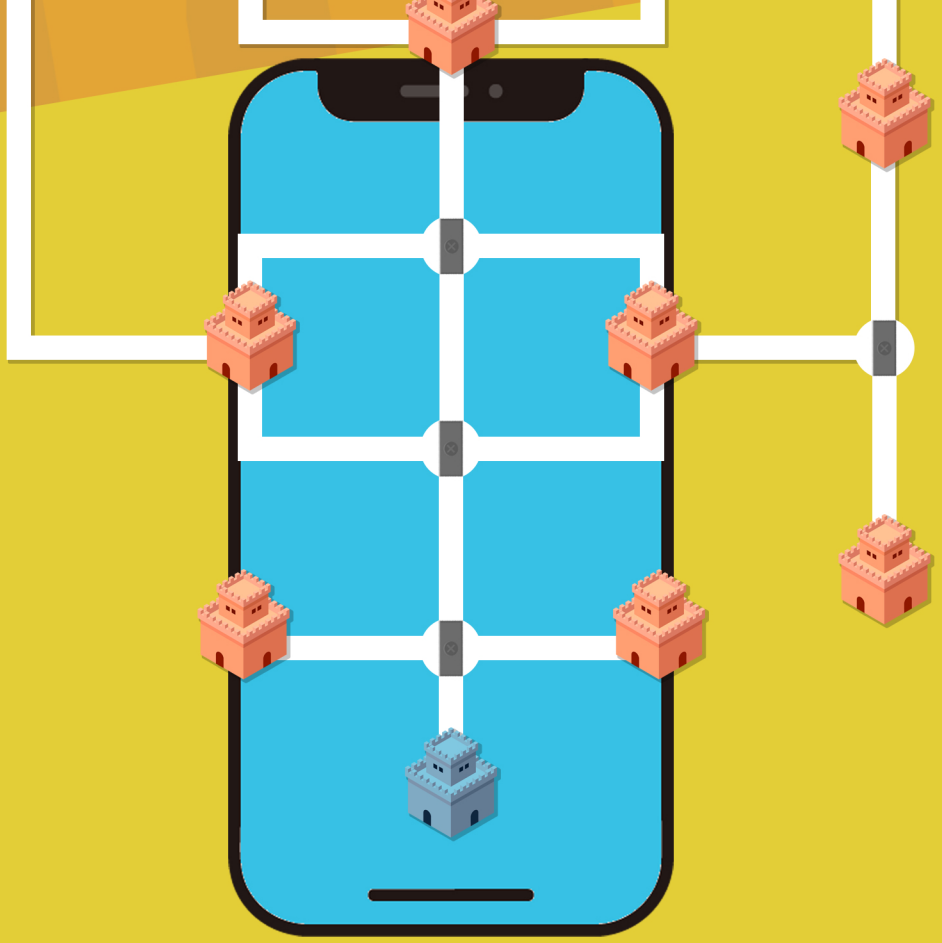
棒を回せ！導け！

新感覚リアルタイムストラテジーが
スマートフォンに登場！

どんなゲーム？

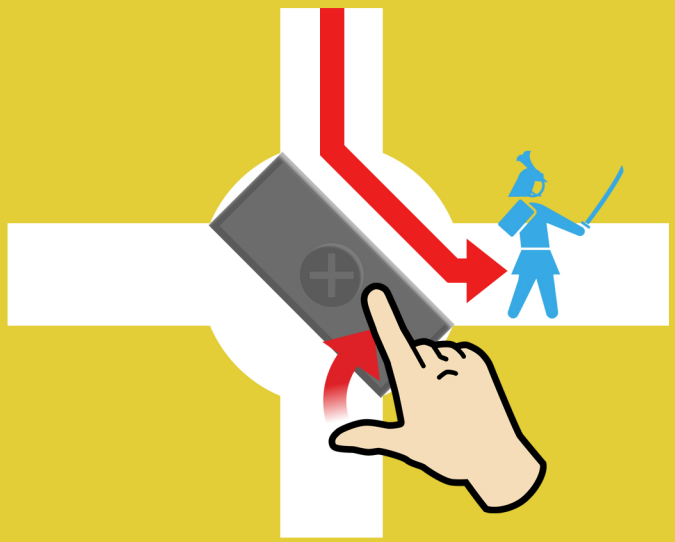
世界中の城を占拠しまくれ！

自分の城から出てくるキャラクターで
敵の城を攻め落とし、占拠していくゲームです。
占拠すればするほど戦力も上がっていきます。



操作は棒をまわすだけ！

城から出てくるキャラクターは直線的に動き
目の前の敵や城に攻撃するだけ。
上手く操れるかはプレイヤー次第

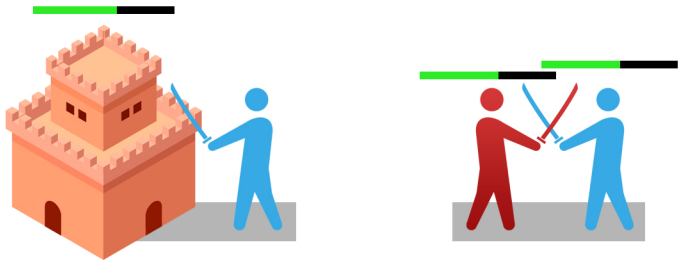


キャラクターと城

流れ

各城から1体キャラクターが出てくる
※城1つにつきキャラクターが1体まで存在できる
↓
キャラクターが倒された場合
5分後に同じ城から出てくる（広告を見て2分短縮）

バトル



攻撃対象が目の前にある場合
HPがなくなるまで攻撃する。
城はHPをなくすことで奪える。

レベル

城によってレベルがあり、高ければ高いほど
出てくるキャラクターが強い

強くなるには

城レベル強化

敵を倒した時などに
取得できるコインを使って
城レベルをあげる。

棒カスタマイズ

コインを使用して1時間だけ棒を
変更することができる

筒型

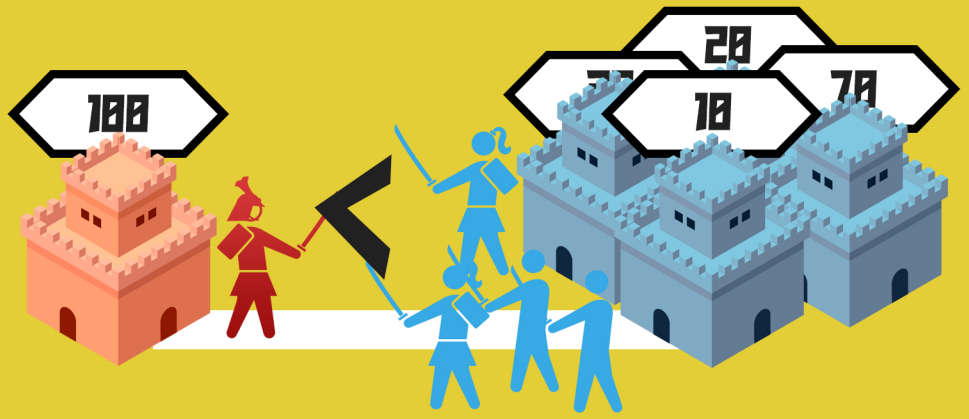
真ん中を通り抜けられるようになっている
直線的に進みたいときに使用

L字型・単型

ピンポイントで塞いでおきたい時に便利
強敵がいる道を塞いでおいて
その間に他の城を攻める

など

工夫しだいで強敵を倒せる面白さ！



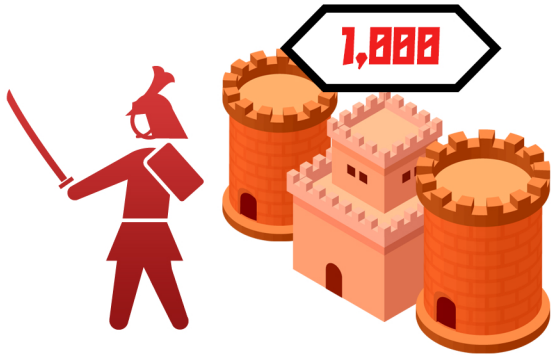
単型の棒を上手く使い、強敵の戦闘を避ける
＋
城を成長させながら、キャラクターをためておく
＋
筒型を使って直線的に一気に攻める

「あとちょっとなのに！」そんな時は広告を見て再出撃までの時間を減らそう！

継続要素

決戦日…！

1週間に1度その日限定で、城レベルが高い敵城が生成される



勝利すれば、高レベルの城と大量のコインを獲得できる.

決戦日があることで、
「決戦日にログインしてもいいかも」と少しでも思う。
更に「この日に勝てるようにログインして育成」も期待できる。

成長

進めば進むほど、自分の城、キャラクターが増え
その分操作も増えるので、視覚、操作の面で成長を感じる。
すぐマウントを取りたくなってしまう学生にどんどんマウントしてもらう！