



チーム名：朝御班
作品タイトル「TAKO MUSUME」



ターゲット

駅のホームで電車を待つ、簡単なゲームに飽きてしまったゲーマーさん

プレイ人数

1人

ゲームの目的

海の家に戻るためにタコ娘は、水道管や海を進む(ランゲーム)。



ゲームクリア・勝利条件

ステージをすべてクリア。

ゲームオーバー条件

死んだらゲームオーバー。



開発進捗

ステージを二つ開発完了。(全5ステージを想定)

備考・注意点

SEKIROやダークソウルをプレイするようなコアゲーマー向けに作っているランゲームなので、難易度が高く設定されています。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

第一ステージは左右キーで壁から壁に移動。スペースキーで壁からジャンプ。
第二ステージはWASDや矢印キーで移動。



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。

②の粒度(詳しさ)については下記の記入例をご参考にしてください。

・中田智宏

①プランナー

②メインプランナー、進行管理

・屠一航

①プランナー

②サブプランナー、レベルデザイン、仕様書作成

・洪源隆

①エンジニア

②メインプログラマー、メインシステム

・章嘉成

①エンジニア

②システムエンジニア

・藤井広

①エンジニア

②デザインの差し替え、ゲームのフローメニュー制作

・牛靖怡

①デザイナー

②キャラデザイン、モブ制作

・キョウヘジ

①デザイナー

②OP作成、UI制作



TAKO MUSUME



チーム:朝御班

メンバー:中田智宏 屠一航 洪源隆 藤井広
章嘉成 ギュウセイイ キョウヘジ

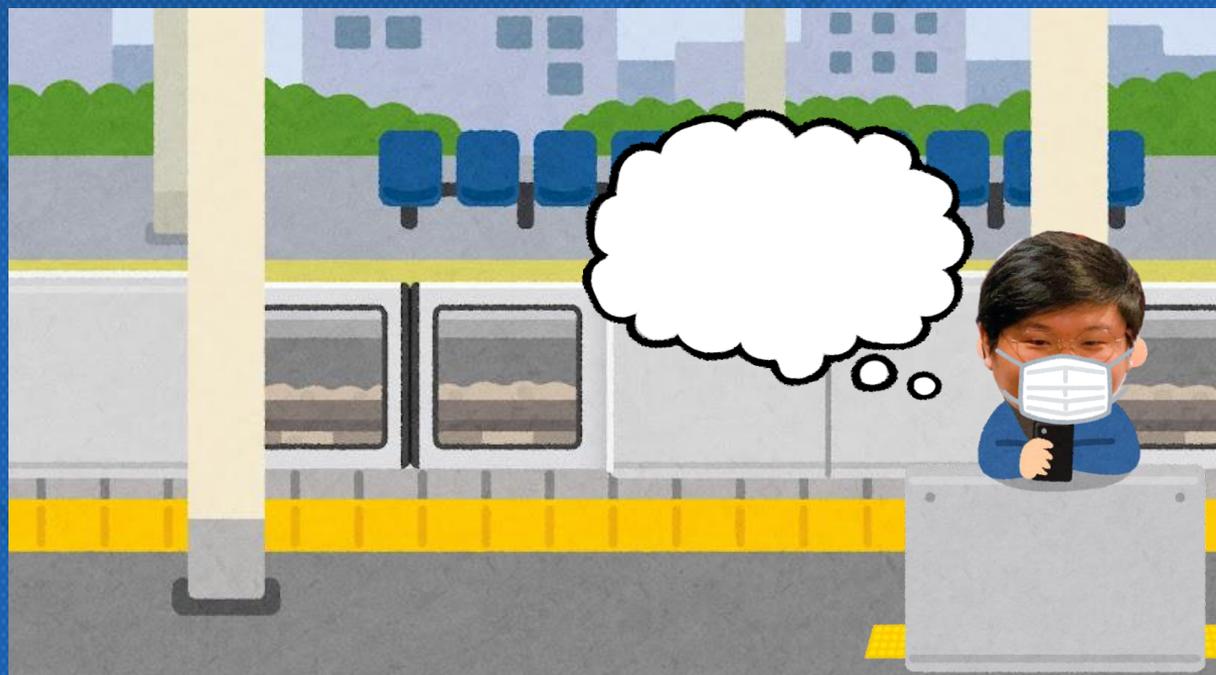




ランゲームを使った成長体験型のデスゲーム

ターゲット

駅のホームで電車を
待つ簡単な
ゲームに飽きてきた
洪さん





ゲーム概要

食材にされたくないタコ娘が必死に排水溝へ逃げ込み、そこから、タコ娘はお家に帰るために、海を目指して冒険に出かける。



ゲーム開始

ステージ1:
排水溝

ステージ2:
海

お家に到着
ゲームクリア!



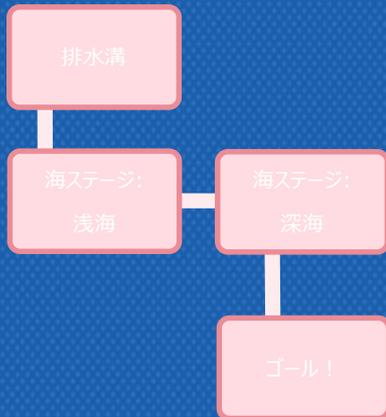
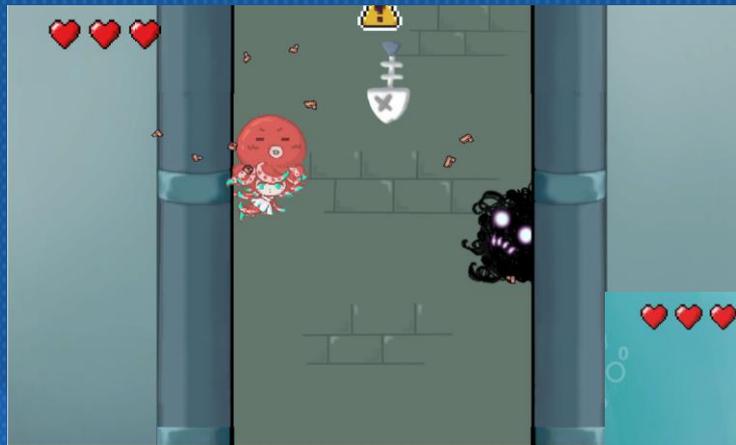
ゲーム画面

操作方法：

AD or ←→：左右移動

WS or ↑↓：上下移動

Space：ジャンプ





アイテム



強化薬

一時的に無敵になる



回復のハート

HPを回復できる



爆弾

敵にダメージを与える

敵キャラ



合計8種類の敵キャラがいる



ボス戦



ボスは両方の足とバブル光線にダメージがあります。タイミングを見計らって避けましょう！
ダメージを落とすことで

