

Reset  
Level

Start

# 配送パズル

海鮮



チーム名 : Program 7

作品タイトル 「配送パズル」



# ターゲット

パズルゲームが好きな人

# プレイ人数

1人

# ゲームの目的

配送工場で時間内に、荷物を指定のトラックに載せるスライドパズルゲームです。「海鮮」「野菜」「果物」「冷凍」のトラックがやって来ます。それぞれの荷物を時間内に積み込んであげてください。荷物台は回転させることができます。



## ゲームクリア・勝利条件

回転台に「海鮮」「野菜」「果物」「冷凍」「指定なし」の荷物が散乱しています。  
その「指定なし」以外の荷物、すなわち「海鮮」「野菜」「果物」「冷凍」の荷物を該当するトラックへ積み込み終わるとクリアです。

## ゲームオーバー条件

各レベルに指定の制限時間があります。その時間内にパズルが解けないとゲームオーバーです。



## 開発進捗

ゲームシステムは、ほぼ完成しています。レベルを今後増やす予定。

## 備考・注意点

時間内に解くスライドパズルのルールを、配送工場でトラックが待っている指定の時間内に行われる荷物の仕分け作業で表現してみました。

特に特徴的なのは回転台です。通常の縦長パズルのスライドパズルにはない、パズル台自体を回転させるルールを追加してあります。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

## ■マウス

左ボタンでのドラッグアンドドロップ: スライドパズルの移動

左クリック: 回転台やスタート等のボタン操作



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・志知大義

①デザイナー、プログラマー

②ゲームデザイン、全画面・機能の実装



## 配送工場で、時間内に荷物を積み込む スライドパズルゲーム



時間内に解くスライドパズルのルールを  
配送工場の荷物の仕分け作業で表現



通常の縦長パズルの  
スライドパズルにはない、  
パズル台自体を回転させる  
ルールを追加

回転台ルールにより  
見たことのない  
スライドパズルの  
パターンに出会えます

