

タタタッチ！



プレイ

データ削除

チーム名：炙りサーモン
作品タイトル「タタタッチ！！」



ターゲット

物を飛ばしたい人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

制限時間内に画面外から来るモノをクリックして奥に飛ばす



ゲームクリア・勝利条件

制限時間が0になるとクリア

ゲームオーバー条件

ゲームオーバーになる条件は無し



開発進捗

α版、ゲームが一通りプレイ出来るように
スマホで遊べるように調整したが上手く出来なかった

備考・注意点

- ・ アプリを終了してもハイスコアが残るように設定、データ削除ボタンで削除可能。

使用したアセット

- ・ Rowntec Assets様 「Survival Kit Lite」

メインゲーム画面のりんご、ペットボトルのモデルとテクスチャに使用

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/tools/survival-kit-lite-92549>

- ・ A dog's life software様 「Outdoor Ground Textures」

メインゲーム画面の背景、床のテクスチャに使用

<https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/floors/outdoor-ground-textures-12555>



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

- ・ タイトル画面
プレイボタンをクリックするとスタート、メインゲーム画面に移動
- ・ メインゲーム画面
上下左右から飛んでくるモノをクリックして奥に飛ばす、飛ばすとスコアが加算される
制限時間が0になるとリザルト画面に移動
- ・ リザルト画面
スコアと1位～3位までのハイスコアが記録、表示される
タイトルへボタンを押すとタイトル画面に移動



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・炙りサーモン

①プログラマー/エンジニア

②プログラム全般