

チーム名:社畜の勢い

作品タイトル:気になる…タクシー



# 多一带吻卜

・Super Bunny ManやHuman fall flatのような一風変わったゲームを好む好奇心旺盛なユーザー

#### プレイ人数

1人

#### 罗一么见冒的

企画書に記載してあります



#### ゲームクリア。殿剛発停

企画書に記載してあります

### ゲームオーバー条件

企画書に記載してあります



# 問題進步

完成

# 備碧。館意点

特になし



#### 经作能证

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

企画書に記載してあります



### スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

舩口史騎

①プランナー・企画立案

# 以降のページに 企画書を追加してください

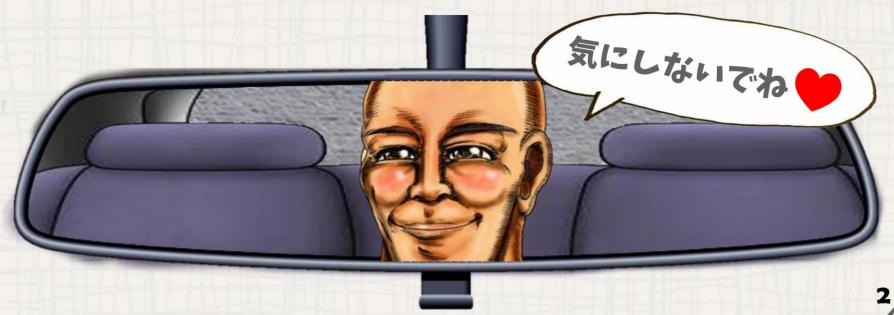






# 

見てはいけないと言われるほど見てしまう【カリギュラ効果】という心理効果と【視覚】を使ったゲームです! 気にしないようにしても気になる(笑)という何とも言えないソワソワ感を楽しめる 笑いあり、仰天ありのハチャメチャでバカバカしいタクシードライブバカゲーを提供したい!







# 高程·加速程子多。。。

乗客に恵まれないタクシードライバーが主人公 このゲームでは迷惑なことに乗ってくる客がすべてクセの強い客ばかり! お客さんがどんなに気になる行動をしていても常に安全運転を心掛けねばならない お客さんを気にしないようにしながら運転していくタクシードライブバカゲー!







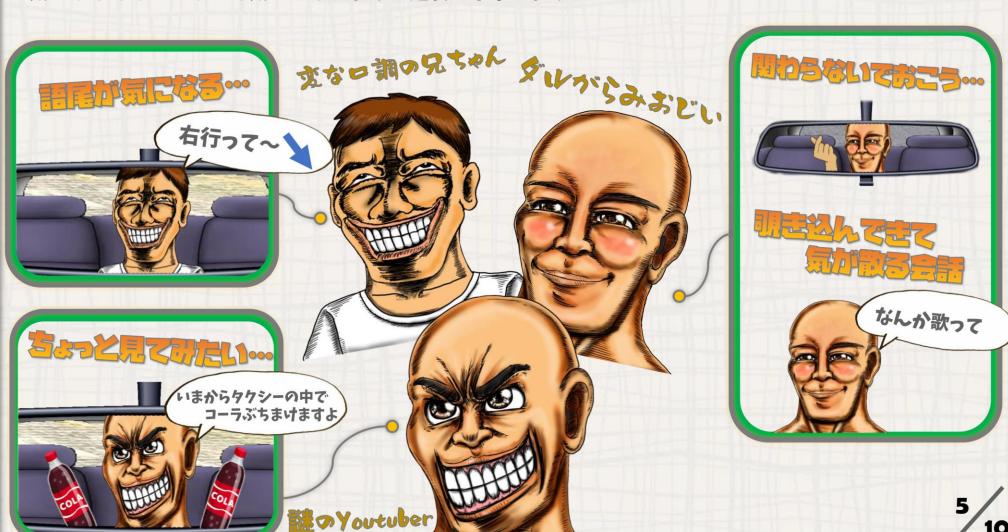


売上金やマップなどが表示されているこれらの情報を利用して目的地まで運転していく 貸走や空車を操作しないとお客さんが車内にいないと勘違いして別のお客さんが入ってくることも…

# ゲームシステム(お客さん)



お客さんは運転中バックミラーに常に映っているため行動がすべて視界に入ってくる 気になるかもしれないが気にしないように運転に集中しよう



# ゲームシステム (対応・金語)



バックミラーだけではない!このゲームでは運転手に向かって直接ちょっかいを 出してくるシチュエーションも存在する、予想外の行動をとってくる客が乗ってきても タクシードライバーとしてしっかり対応しよう!



# ゲームシステム(道頭)



#### 置動的安全第一日

お客さんのために運転中は安全第一!問題を起こすと勤務表に低評価がついてしまう お客さんが気になっても運転はしっかりと!







※勤務評価の詳細は次ページ

運転中にコンビニに立ち寄り、売上金を使って買い物もできる 買った物を車内に飾ったり、お客さんにあげることができ反応を楽しむことができる!













1日の運転が終わったら本部にある車庫に向かおう 本部ではその日の勤務態度が評価され、本部のカレンダーに評価が記載されていきます 1か月ごとの勤務評価の結果によってさまざまな称号を入手することができます









更に本部では売上金を使って車内の装飾品を購入したり、 新しいお客さんをアンロックしてゲーム中に登場させることが可能です!



しゃべる おしさんキーホルダー



怪しい香り おじさん芳香剤



会うまでどんな奴か分からない 新しいお客さん





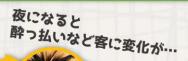
1,勤務開始!道で待っている お客さんを乗せてあげよう!



2,目的地まで運転完了! お客さんからの支払い



3, 昼から夜まで運転





4、本部の車庫まで運転 勤務終了



### 操作方法



#### ZLボタン

ブレーキ

#### Lボタン

左ウインカー点灯

#### Lスティック

方向転換

#### 上ボタン・下ボタン

タクシーの乗車状況切り替え (貸走、空車など)



#### ZRボタン

アクセル

Rボタン

右ウインカー点灯

#### ABXYボタン

会話時選択



#### 元に世間でして建選り

テレビでゲームをプレイするとJoyコンを ハンドルのように傾けてプレイすることができます!