

お弁当を作って  
子供を育てる育成ゲーム!



— 企画書 —

プレイ人数

1人

企画

船口史騎

ジャンル

お弁当パズル育成ゲーム

想定ハード

iOS / Android

ターゲット

- ・ままごとなどのごっこ遊びを好む女子小学生、未就学児
- ・思春期を迎えた子供にうっとうしさを感じていて、小さい子供の癒しを欲している現代主婦

1/10

チーム名：社畜の勢い

作品タイトル：おべんとうつくろっう！



# ターゲット

- ・ ままごとなどのごっこ遊びを好む女子小学生、未就学児
- ・ 思春期を迎えた子供にうっとうしさを感じていて、小さい子供の癒しを欲している現代主婦

# プレイ人数

1人

# ゲームの目的

企画書に記載してあります



## ゲームクリア・勝利条件

企画書に記載してあります

## ゲームオーバー条件

企画書に記載してあります



## 開発進捗

完成

## 備考・注意点

特になし



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

企画書に記載してあります



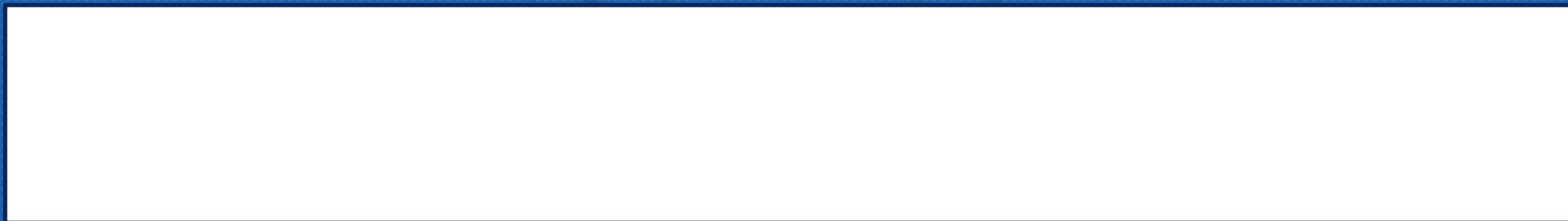
# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

船口史騎

① プランナー・企画立案

**以降のページに  
企画書を追加してください**



お弁当を作って  
子供を育てる育成ゲーム!



— 企画書 —

プレイ人数

1人

企画

船口史騎

ジャンル

お弁当パズル育成ゲーム

想定ハード

iOS / Android

ターゲット

- ・ママごとなどのごっこ遊びを好む女子小学生、未就学児
- ・思春期を迎えた子供にうっとうしさを感じていて、小さい子供の癒しを欲している現代主婦

# ゲームコンセプト



## 母性本能引き出すママ体験！

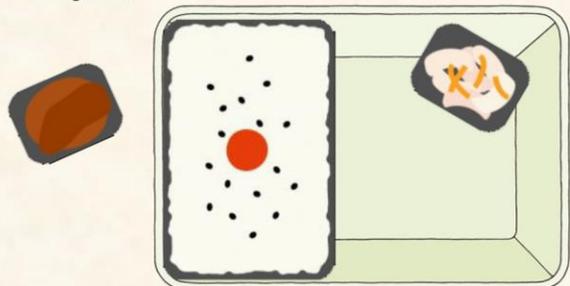
お母さんの仕事の1つであるお弁当作りを使い、子どものことを考えて育成していくことで  
**「大切に育ててあげたい！」** **「面倒を見てあげたい！」** などの  
子どもに対しての愛情を芽生えさせプレイヤーの母性本能を引き出す！  
ゲームの世界で現実のお母さんになっているかのような体験ができるゲームを提供！



# ゲーム概要

プレイヤーはお母さんになり、子どものためのお弁当をパズルを使って作っていく！  
パズルのピースであるお弁当おかずを自分で作ったり、子どもの要望に応じてあげたりしながら  
お弁当を作っていく子供を成長させていくお弁当パズル育成ゲーム！

1、いろいろなおかずのピースを使って  
お弁当をパズルで作っていく



★ ★ 2、お弁当完成！！ ★ ★



3、お弁当を食べて  
子供が成長！



プレイヤーは毎日子どものために  
お弁当を作るお母さん！



# ゲームプレイ画面

## 1 お弁当への要望

子どものお弁当への要望が書いてある



・トマト嫌いだからいらない  
・肉だけが良い  
・すぐお腹すくから  
おかず多めに入れといて

## 2 お弁当パズルエリア

お弁当を作る際にパズルを行う場所



## 3 お弁当の三食ゲージ

作っているお弁当の栄養バランスが分かる

※肉や魚を入れると**あかゲージ**  
お米やパンを入れると**きいろゲージ**  
野菜などを入れると**みどりゲージ**  
が変動する

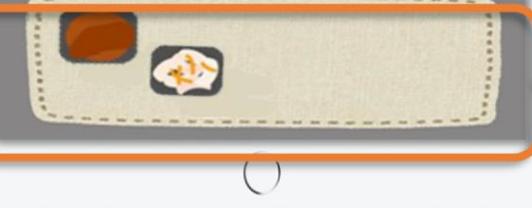


## 4 キッチンへ

タップすると、おかずを作るための  
キッチンへ移動できる

## 5 おかずピース置き場

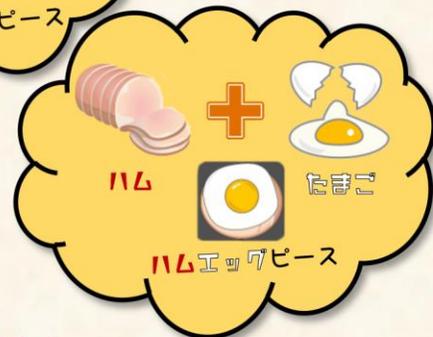
キッチンで作ったおかずが  
この場所に自動的に置かれる



# お弁当を作ろう！

## 1、キッチンでお弁当おかずを作ろう！

まずはキッチンでお弁当おかずを作ろう！  
お弁当おかずは食べ物アイテムを組み合わせて作ることができます  
自由に組み合わせておかずを作っていきましょう！



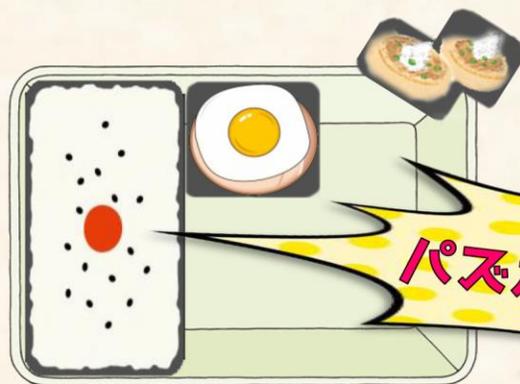
## 2、おかずを並べてお弁当を作ろう！

出来上がったおかずのピースを並べてお弁当を作ろう！  
おかずによってピースの大きさや形が異なるので  
うまく並べてお弁当を作っていこう！

自由に食べ物を組み合わせて  
いろいろなおかずを作ろう！



おかずのピースが  
できたら..



パズルでお弁当を作ろう！

# 良いお弁当を作るポイント！

## ★セールスポイント1！ ルールはシンプルだけど奥深いパズル！

弁当に対しての要望が書かれているのでそれに合わせてお弁当を作ってあげよう！  
キレイな食べ物をうまく料理してあげたり工夫することが子供に喜ばれるコツ！

### ポイント1！



- ・トマト嫌いだからいらない
- ・肉だけが良い
- ・すぐお腹すくからおかず多めに入れて



あか、みどり、きいろのゲージをよく見ながらおかずを選択してお弁当を作っていこう！ゲージをしっかりと見ながら作れば栄養バランスの良いお弁当を作ることができる！

### ポイント2！

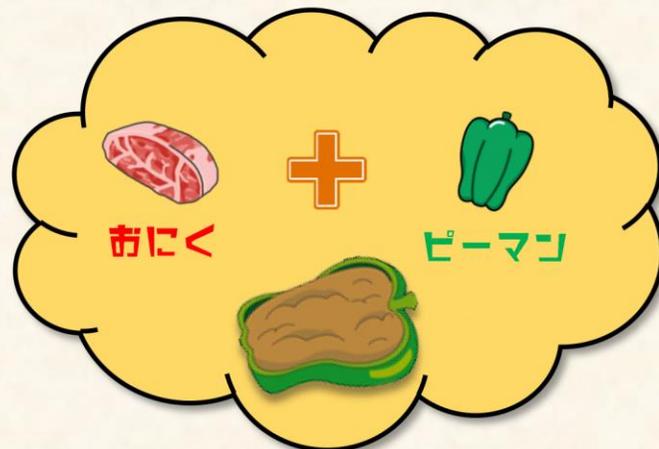
# 育成システム

いろいろなおかずを使ってお弁当を作り子供を育てていこう！  
ただお弁当を作るだけでなく、子どもの好き嫌いを改善したり、要望を聞いてあげたりして  
子どものことを考えてあげながらお弁当おかずを料理して自分の子供のように育てよう！

(例)  
子どもの好き嫌い改善



ピーマン嫌い！



今日のピーマン  
おいしかった！

キッチンで料理して  
肉詰めピーマンのピース完成！

好き嫌い改善！

★セールスポイント2！  
おかずもじっくり考えて作ることができる！

# こどもを育てると..

作ってあげたお弁当によって子供が少しずつ成長し、ホーム画面で様子を確認できます  
成長の仕方はさまざまで作ったお弁当の内容によって変化していくので自分の子供を  
育てるようにお弁当を作ってあげましょう！

## 見た目の変化



## 行動の変化



★セールスポイント3!  
育て方によって様々なアクションをしてくれる!

# ホーム画面説明

## 1 子どもの情報

性格や好きな物など子供の情報が書かれている

(書かれている情報が変化することもある)

名前：だいき

性格：おっちょこちょい  
好きな物：梅干し

小学生1年生

500P

20P

## 2 育成中の子ども

ホーム画面でいろいろなアクションをしてくれる

大きくなったら  
サッカー選手になりたいな~

## 3 お弁当作成ボタン

タップするとお弁当を作るゲーム画面へ移動します

お弁当  
つくろっ!

アクション!

## 4 愛情、お金ポイント

愛情ポイント

お弁当を作ったり、子どもと関わったりすると  
少しずつたまっていくポイント

お金ポイント

課金をすることでためることができるポイント

## 5 子どものアクションボタン

タップすると子供がしゃべったり  
動いて遊んだりなどいろいろな  
アクションをしてくれる

# マネタイズ

## ◆子供の服（スキン）

自分の育てた子供の見た目を変える服  
服は愛情ポイントとお金ポイントどちらでも買うことができる



## ◆ホーム画面の背景や遊び道具

ホーム画面をより華やかにするため背景、子供の遊び道具  
これらも愛情ポイントとお金ポイントどちらでも買うことができる



遊び道具

部屋や遊び場の背景

### 愛情ポイントとお金ポイント

同じアイテム（スキンや背景、遊び道具）でも  
愛情ポイントとお金ポイントで必要なポイント量が異なる

