

”道筋”を考える
新感覚パズルアクション!



Road Lead

ロードリード

— 企画書 —

ジャンル パズルアクション

企画 船口史騎

プレイ人数 1人

ターゲット

いろいろな道筋を考えて思考に没頭したいユーザー

想定ハード Nintendo Switch

1/7

チーム名：社畜の勢い

作品タイトル：Road Lead



ターゲット

いろいろな道筋を考えて思考に没頭したいユーザー

プレイ人数

1人

ゲームの目的

企画書に記載してあります



ゲームクリア・勝利条件

企画書に記載してあります

ゲームオーバー条件

企画書に記載してあります



開発進捗

完成

備考・注意点

特になし



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

操作方法

Y ボタン：長押し

物を掴む



Y ボタン：長押し + 左右移動



Y ボタン：1回押す



Y ボタン：もう一度押す



左スティック・十字ボタン

左右移動



B ボタン

ジャンプ



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

船口史騎

①プランナー・企画立案

**以降のページに
企画書を追加してください**



“道筋”を考える
新感覚パズルアクション！

Road Lead

ロードリード

— 企画書 —

ジャンル

パズルアクション

企画

船口史騎

プレイ人数

1人

ターゲット

いろいろな道筋を考えて思考に没頭したいユーザー

想定ハード

Nintendo Switch

仕掛けを解く“道筋”も考える

従来のパズルアクションゲームの【仕掛けを解いて先に進む】という遊びの中に
《動くと行動範囲が小さくなる》このゲーム独自のシステムを追加！
このシステムによってただ仕掛けを解くだけでなく仕掛けを解く順番や道筋を自由に考えて進む
新しい視点で解き方を考えるパズルアクションゲームを提供！



ゲーム概要

海底深くに眠る宝を探すためステージの様々な仕掛けを解きながらステージ攻略を目指す！
プレイヤーが動くたびに画面上から壁が徐々に押し寄せてくるため仕掛けを解く道筋を考えながら
ゴールまでの道を導き出していくパズルアクションゲーム！



お宝を見つけ出せ!

ゲーム画面説明



1 特殊な空気でできた壁

プレイヤーが行動すると空気が放出され画面の上で壁となってたまっていく
この壁にプレイヤーが潰されるとゲームオーバー

2 クリスタルとクリスタル獲得数

ステージに落ちているクリスタル
たくさん集めると隠しステージなどの良いことがあるかも

3 特殊な空気

詳細は次ページへ

プレイヤーが出す特殊な空気



この海の中で活動するには特殊な空気を使わなくてはならない！
しかしこの特殊な空気には1つ欠点があり、移動やジャンプなどのアクションを行うと特殊な空気が放出され水中でどんどん固まってしまう…

壁がスイッチを押してルート短縮に！



スイッチで扉を開けて進む場面…

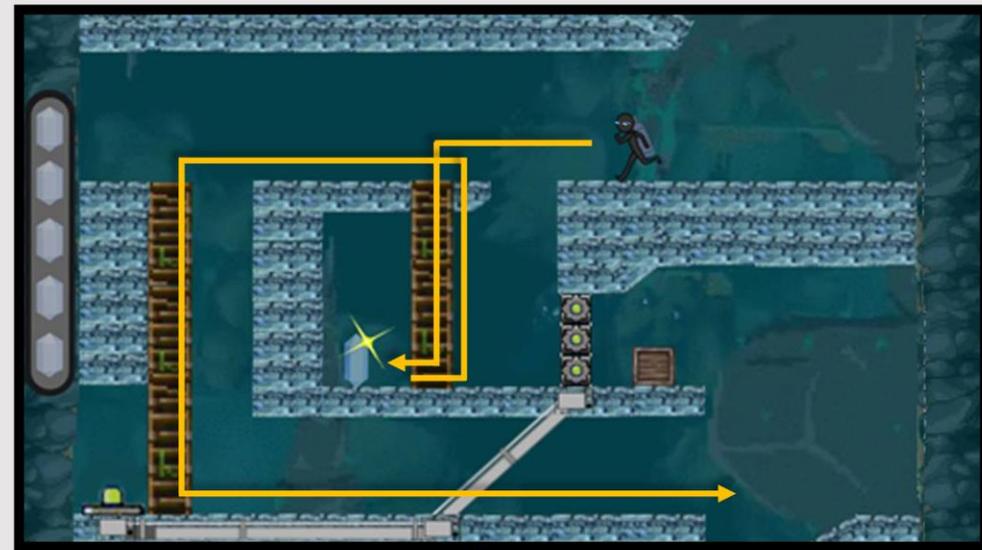
欠点である壁をうまく利用して新しい
“道筋”を見つけ出すこともできる！

ゲーム攻略のポイント

ただ仕掛けを解くだけではなく仕掛けを解く前に
仕掛けを解く **“順番”** や **“道”** を考えるのがステージを攻略するポイントとなる！



※ルート1



※ルート2

どの**“道”**を選ぶかはプレイヤー次第...

ボタンを先に押して扉を開けて進むと
長い距離を移動することになるが
木箱を落として次の攻略に役立てられる！



クリスタルを直接取ってから
先に進む道は木箱を使うことはできないが
短いルートで進むことができる！

操作方法

Y ボタン：長押し

物を掴む



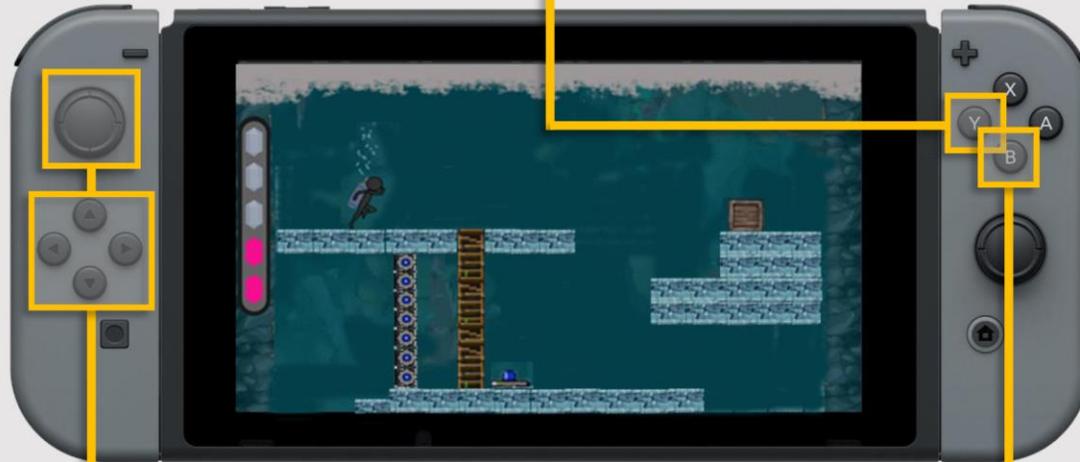
Y ボタン：長押し + 左右移動



Y ボタン：1回押す



Y ボタン：もう一度押す



左スティック・十字ボタン

左右移動

B ボタン

ジャンプ