

モンスターライダー

チーム名 : OIC

作品タイトル「モンスターライダー」



ターゲット

スマホゲームが好きな10～30代

プレイ人数

1～4人、一人でいたい人や、協力したい人にもおすすめ

ゲームの目的

暇なときや空き時間に気軽にできて、誰でも簡単にできるゲームを作ること



ゲームクリア・勝利条件

シンプル設計で、画面上に出てくる敵を狙い、指をスライドさせて距離を調整し、その距離に合わせて敵にダメージを入れる。敵を倒すことができればクリアとなる。

ゲームオーバー条件

- 1 敵は一定の時間ごとに攻撃を仕掛けてくる。この攻撃でプレイヤーのパーティーが全滅してしまった場合、ゲームオーバーとなる。
- 2 ゲーム中、各ステージごとに時間制限が設けられる。この時間内までに敵を倒すことができれば、即ゲームオーバーとなる。



開発進捗

企画書のみ

備考・注意点

あくまで短期間の発想から企画した案のため、改善点はまだまだあること。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

スマートフォンの画面を直接スライドしてプレイヤーのモンスターを操る
スライドする力や速さに合わせてモンスターの向きが変わる



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・四宮颯斗
 - ①プランナー
 - ②ゲームの企画、企画書作成

**以降のページに
企画書を追加してください**

モンスタースライダー

チキンレースで平和を勝ち取れ！

目次

- 基本情報
- コンセプト
- ゲーム概要
- 画面イメージ
- 詳細な説明
- 世界設定・物語
- 操作説明
- セールスポイント

基本情報

- ジャンル：RPG
- プレイ人数：1~4(通信プレイ)
- 対応機種：IOS・Android
- ターゲット：10~30歳(男性)

コンセプト

チキって輝け！

感覚と自分の臆病さが勝敗を分ける協力RPG

ゲーム概要

- ターゲットを確認！
- ゲームが始まると直線上にモンスターと停止目標が出現する。
- 敵を倒せ！
- 自分の好きなモンスター（詳細は後に説明）を選択。
- キャラ固有のアビリティで速度変更や急停止が行える。
- スマホの画面を左から右にスライドしてモンスターを加速させる。
- 停止目標に近いほど敵へのダメージが大きくなる(例：目標手前 50DMG 目標 100DMG等)ただし目標より左側のみ。右側に出ると0DMGとなる。
- 制限時間があり、敵は一定の時間ごとにプレイヤーにダメージを与えてくる。
- 体力が無くなるか、時間が過ぎるとゲームオーバーとなる。
- 最大4人で協力プレイ可能

画面イメージ

り時間 3:00

残

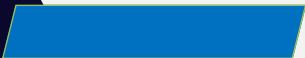
スライド開始！



目標



体力



詳細な説明

- ある目標地点までぎりぎりで停止し、目標に近ければ近いほど敵に打撃を与えることができる。
- プレイヤーはソロと協力を選んでミッションに参加できる。

世界設定・物語

現実世界とは真逆??

俗にいう「臆病者」が称賛される世界で、古来より対立してきたモンスターたちを打ち倒す時が来た。目的は両種の共存、仲間にできるモンスターと一緒に、真の臆病者となって世界を救おう。

操作説明

- スマートフォンのスクロールを利用。
- 基本タッチパネルを用いての操作となる。
- アビリティ選択は別途ボタンをタップする。

セールスポイント

- ほかのゲームとは違い、臆病なほど高評価を得やすい所。
- チキンレースでモンスターと戦うという今までなかったアイデアが斬新な点。