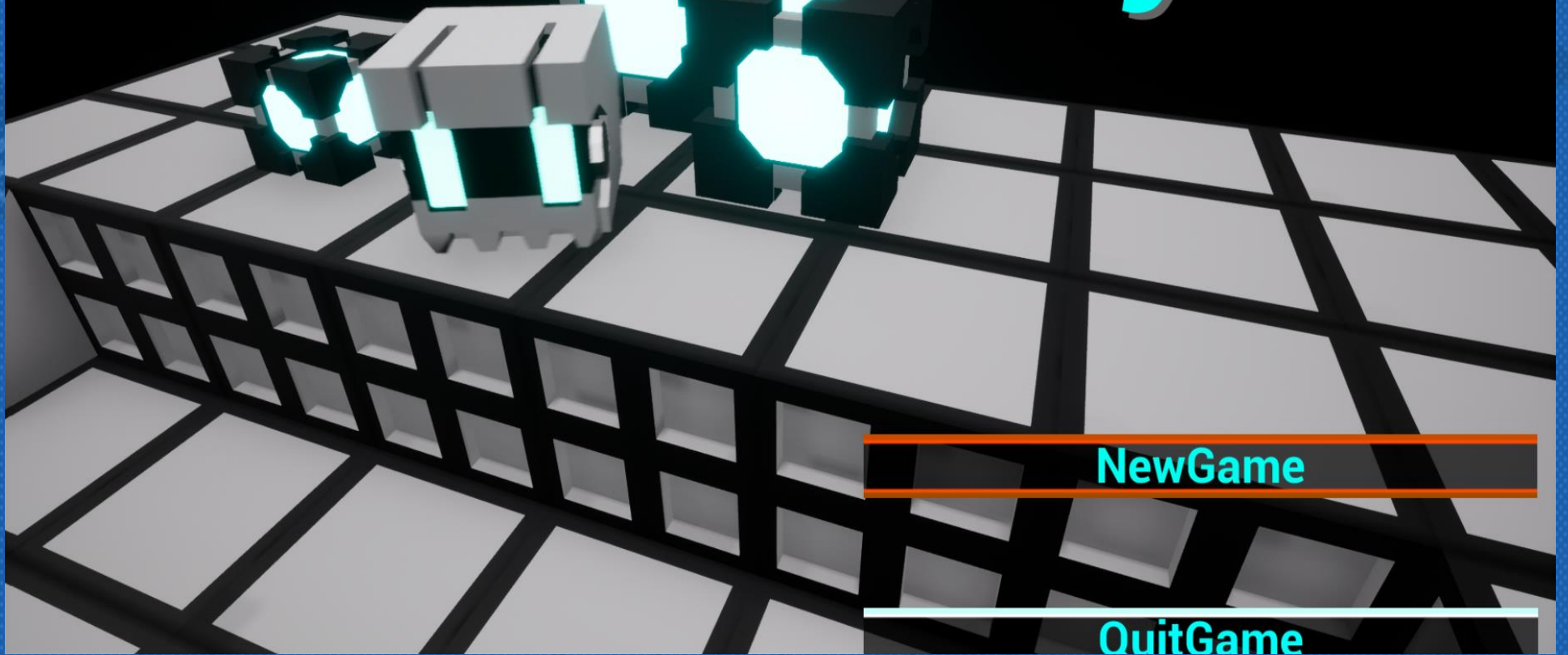


MeCarryBox



チーム名：F.プロジェクト
作品タイトル
「MeCarryBox」



ターゲット

- ・物事を俯瞰的に考え様々な可能性を試そうとするユーザー

プレイ人数

- ・1人固定

ゲームの目的

ハコを運んでゴールへの道を導き出すパズルゲームになっています。
2パターンの”運び方”を使いステージの攻略をしてもらいます。



ゲームクリア・勝利条件

ステージ内に存在するゴールを見つけ出し、そこに至るまでの道を作り出し、ゴールへとプレイヤーを導くことができればステージクリアとなる



ゲームオーバー条件

- ・ステージ内の”穴”に落ちてしまう
- ・ハコが移動不可能な状態（壁にめり込む）などになるとステージの初めからになります。



開発進捗

現状はモック版になります。ステージ数と追加のギミック関連はこれから追加していく予定です。

備考・注意点

【現状見つかっているバグ】

バグで「壁ギリギリでハコを投げる」と予測不能な場所に吹き飛んでしまいます。少しだけ隙間が空いていればこのバグは起こりません。

万が一ハコが取りに行けない場所に吹き飛んでしまった場合はお手数ですがキーボード「Esc」かゲームパッド「オプションボタン」にてリスタートをお願い致します。

【もしよろしければ...】

運び方を増やすつもりはないのですが「こういった遊び方（こんなギミックがあるといいよね）」といったアドバイスや指摘をいただけますと幸いです。

ネーミングセンスが無くゲームタイトルに悩んでいます「こういうのはどうでしょう」と言ったご意見があればよろしく願いいたします。

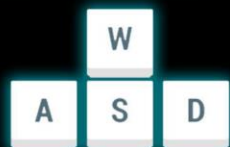


操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

操作紹介

キーボードマウスとコントローラーを想定
(推奨はコントローラー)



移動



回転



引き寄せ 持ち上げ

追記Escキーか
ゲームパッドオプション
ボタンでメニューを開きます



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。

②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

<記入例 1 >

・ 藤岡龍希

①プランナー

②レベルデザイン、進行管理、企画立案

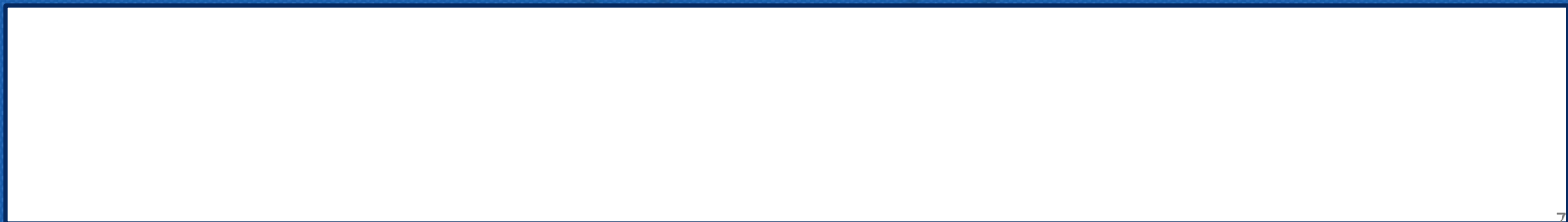
①エンジニア

②すべてのプログラム

①3Dデザイナー

②モデリング、モーション、UI

**以降のページに
企画書を追加してください**



MeCarryBox

企画書

藤岡龍希

ジャンル

3Dモノ運ぶパズルゲーム

想定ハード

任天堂スイッチ

ターゲット

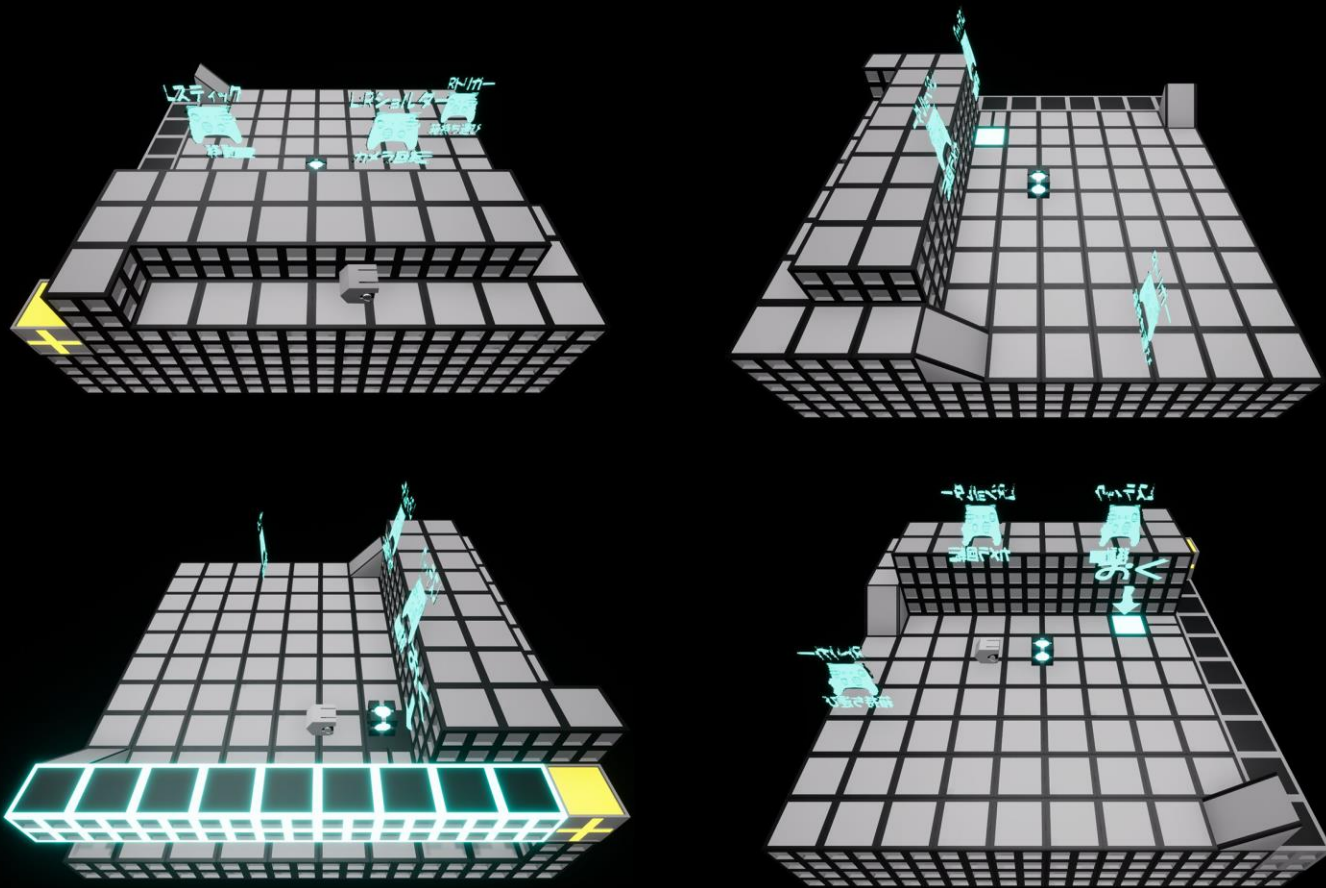
物事を様々な方向からとらえる20代

1/7

コンセプト

3D空間を活かし様々な方向から見えて

ゴールへの適切な進道を見つけて



4つの視点から
ステージを
見渡し
ゴールに繋がる
ヒントを見つけ
ステージの
クリアを目指す

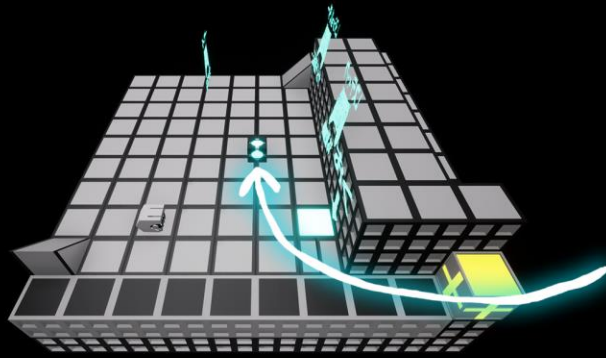
自分の考えが
上手くハマった
時の快感を
強く与える

2/6

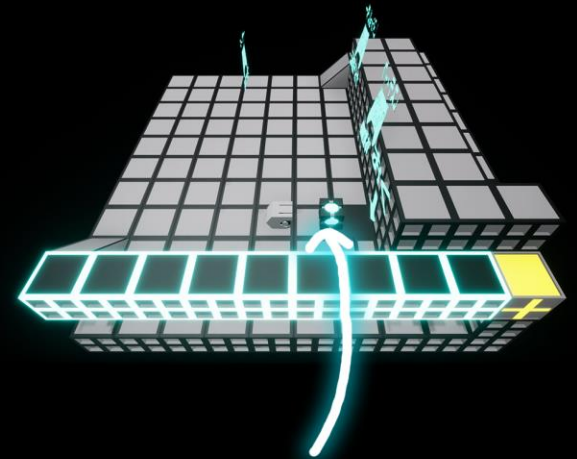
ゲーム概要

モノを引き寄せ運び特定の場所に運び

ギミックを稼働させゴールを目指す！

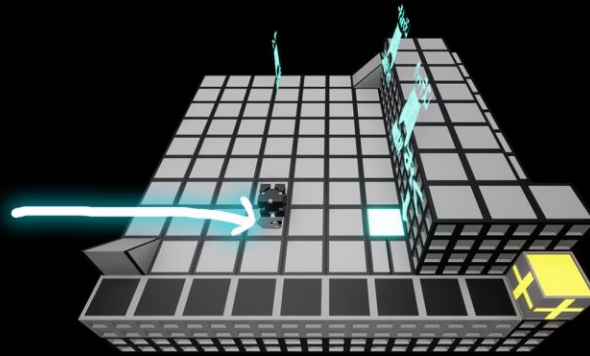


ステージを
回転させて
起動させる為の
バッテリーを
発見



乗せることで
ゴールへの道が
起動する！！

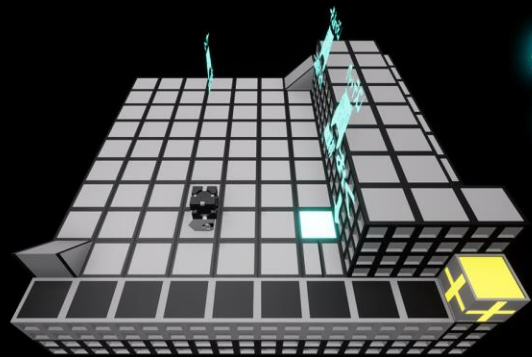
バッテリーを
運びギミックの
真上に乗せる！



箱の運び方

2種類の運び方で

ステージのクリアを目指そう

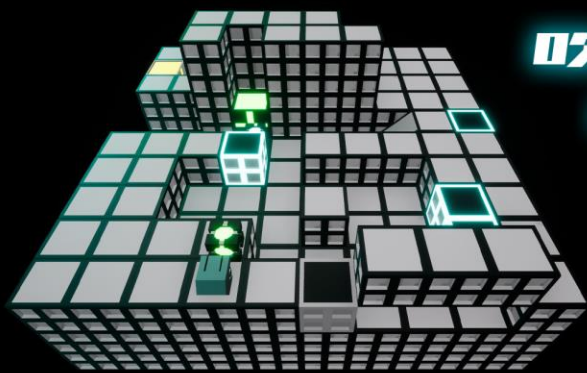
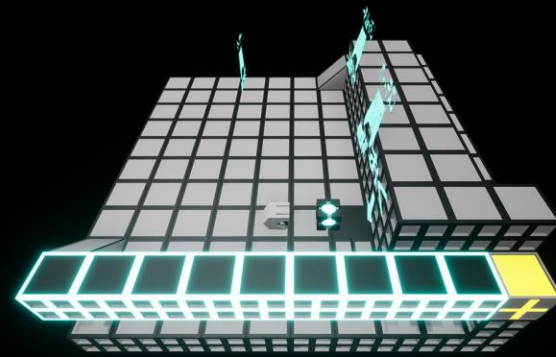


持ち運び

自分の頭に箱を載せ

持ち運ぶ

近距離向き

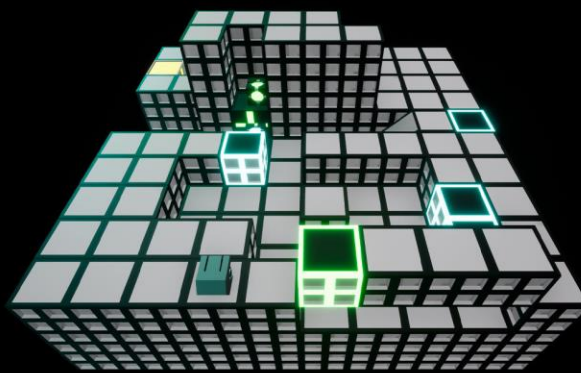


吹き飛ばし

前方に箱を設置し

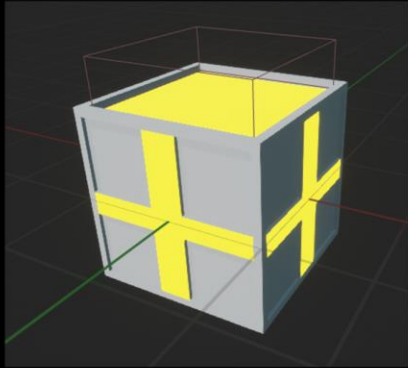
吹き飛ばす

遠距離向き

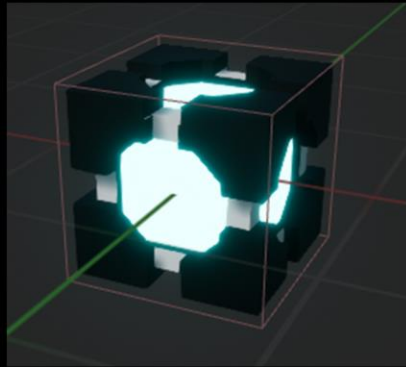


各種ブロック

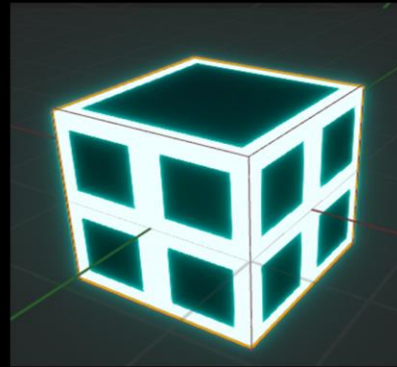
ステージ内に必ずあるギミック
これを使用してゴールを目指す



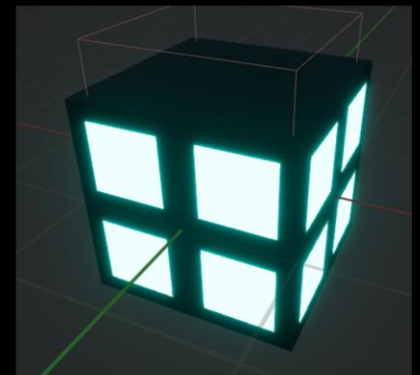
ステージのゴール
プレイヤーが
乗ること
ステージのリア
に
存在。



ギミックを動かす
ために必要
プレイヤーが
持ち運ぶことが
できる。



1マス上の段差に
上るための足場
箱を電源に
乗せること
自動で起動する。



箱がこの上に
乗ること
ステージ内の
ギミックに電源が
入る。

操作紹介 (Switch)

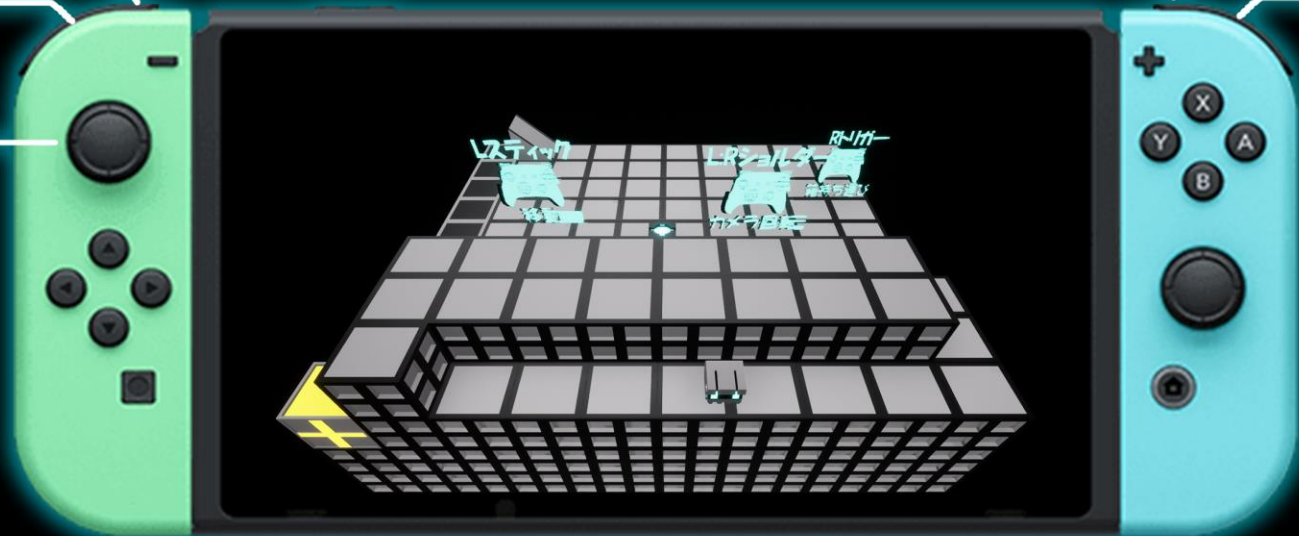
左回転

右回転

引き寄せ

持ち上げ

移動



操作紹介 (PC)



移動



回転



引き寄せ



持ち上げ

6/6