

Labyrinth

チーム名: すみし

作品タイトル「Labyrinth」



ターゲット

頭を使うゲームが好きな人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

レーザーを使って出口を目指す



ゲームクリア・勝利条件

ゴールにたどり着く

ゲームオーバー条件

ライフが0になる



開発進捗

8割ほど

備考・注意点

企画書のみとなります

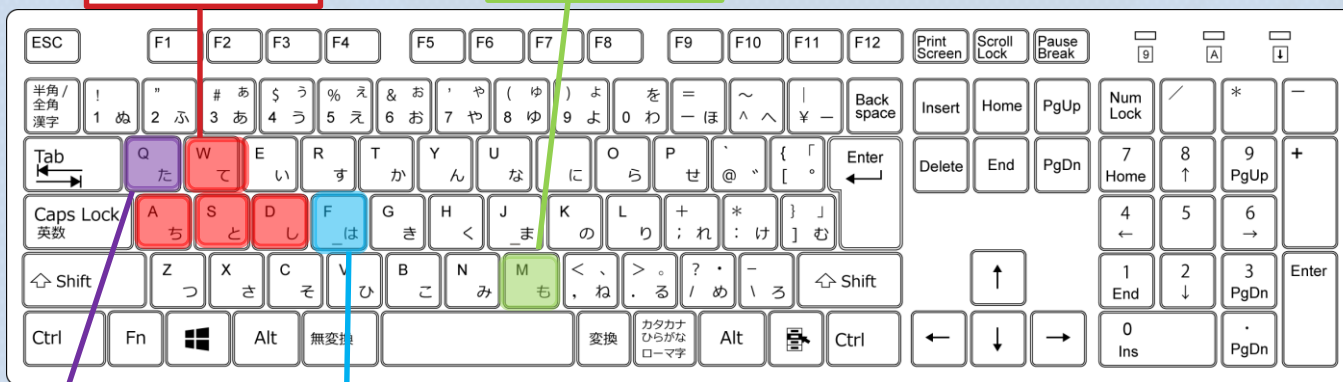


操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

移動

マップを開く



メニュー

調べる/決定



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・すみし
プランナー

Labyrinth

基本情報

ジャンル : マインスイーパー×脱出ゲーム

プレイ人数 : 一人

対応機種 : PC

ターゲット : 頭を使うゲームが好きな人

コンセプト

索敵！回避！

臨場感あふれる脱出ゲーム

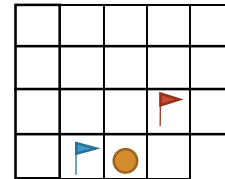
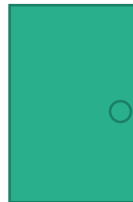
ゲームルール

ライフ
敵と遭遇すると減少する



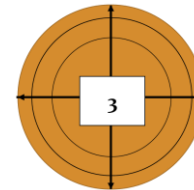
ドア

左、正面、右にあるドアのうち、
どれか一つを選んで進む
前の部屋には戻れない



マップ

現在地がわかる
赤と青の旗を立てる
ことも可能



レーダー

隣接した部屋のうち、
敵がいる部屋の数
が表示される

ゲーム概要

レーダーを要チェック！

隣接した部屋に敵がいると警告音が鳴る
敵の数によって音の大きさが変わるぞ
進行方向の手掛かりにしよう

フラグを活用せよ！

赤青二種類のフラグをマップに立てることができる
どう使い分けるかはあなた次第！

ゴールを目指せ！

ライフは3つ。敵との遭遇で減っていくぞ
すべて失う前に脱出できるように注意しよう

世界観

ある日主人公は一つのレーダーと
“出口を目指せ”
と書かれた紙だけが用意された真っ白な部屋で
目を覚ます。

自分の置かれている状況に戸惑いながらも、
まずはここを脱出しようと試みるが.....

セールスポイント

敵の正確な位置がわからない緊張感

クリアには慎重な思考力が重要

時には運に任せるのも必要かも...?