



鏡娘

KYO
MUSUME

PRESS ANY BUTTON

チーム名：睡眠欲

作品タイトル：「鏡娘」



ターゲット

老若男女問わずパズルゲームが好きな人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

∞の世界から脱出する



ゲームクリア・勝利条件

ゴールの三面鏡に到達、吸い込まれる

ゲームオーバー条件

敵に当たる



開発進捗

完成済み

備考・注意点

ゲーム大賞アマチュア部門2021にて佳作を受賞した作品です。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。





スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・ 近藤 要

①チームリーダー

②全メンバーのタスク管理、メンタルケア、エフェクト

・ 末原 直樹

①サブリーダー/テクニカルディレクター

②エンジニアメンバーのタスク管理、開発環境の構築、クライアントエンジニア

・ 角田 悠斗

①サブリーダー/プランナー/エンジニア

②レベルデザイン、ゲームデザイン

・ 河野 凌大

①リードレベルデザイナー/プランナー

②ゲームデザイン、レベルデザイン、UXデザイン



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・野村 天雅

①プランナー

②ゲームデザイン、レベルデザイン、UXデザイン

・亀岡 駿平

①リードエンジニア

②クライアントエンジニア/サウンドエンジニア/VFXエンジニア

・金城 貴彦

①エンジニア

②クライアントエンジニア/UIエンジニア/アニメーションエンジニア

・山田 悠人

①エンジニア

②クライアントエンジニア/キャラクターエンジニア



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・ 柏木 一樹

①アートディレクター

②企画原案/シナリオ/アートディレクション/背景モデリング/コンセプトアート/ライティング/動画制作

・ 蔣 青芸

①キャラクターアーティスト

②キャラクターデザイン/キャラクターモデル/リギング/アニメーション/UI/エフェクト

・ 浅井 勇人

①サウンドディレクター/コンポーザー/サウンドデザイナー

②ミュージック班統括/メインテーマ担当

・ 伊藤 大樹

①コンポーザー/サウンドデザイナー

②1面、2面 BGM担当



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・五明田 奨

①コンポージャー/サウンドデザイナー

②3面、5面 BGM担当

・川端 龍生

①コンポージャー/サウンドデザイナー

②4面 BGM担当

・塩見 颯樹

①コンポージャー/サウンドデザイナー

②ステージセレクト BGM担当