



チーム名 : BlessedU
作品タイトル「SnailJump」



ターゲット

SpeedRunが好きプレイヤー達

プレイ人数

一人

ゲームの目的

最短時間でゴールに到達することがゲームのメインとなり、プレイヤーは自身の成長することも体験できます。



ゲームクリア・勝利条件

ゴールにたどり着く

ゲームオーバー条件

なし



開発進捗

2ステージ

備考・注意点

ゲームの難易度は非常に高く、SpeedRunが好きな人にとっては、プレイするたびに成長していく体験が味わえると思います。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

Space ジャンプ

Space 長い押す ビッグジャンプ

方向鍵で移動する

ATL+F4 終了

ATL+ENTER ウィンドモード



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・ 洪源隆

① エンジニア

② ゲーム全部の制作

**以降のページに
企画書を追加してください**

