

Eat KING

チーム名:キンヨウビ
作品タイトル「Eat KING」



ターゲット

10代～40代

プレイ人数

1人

ゲームの目的

色々な味の料理を全て食べきるパズルゲーム



ゲームクリア・勝利条件

全ての料理を食べきる

ゲームオーバー条件

- 1: 味に飽きると食べる気が無くなりゲームオーバー。
- 2: テーブルの上に料理がいっぱいの状態で時間が来ってしまうとゲームオーバー。



開発進捗

ほぼ完成

備考・注意点

企画書のみです。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

※switchのコントローラーです。

A・B・Y・Xボタン

ボタンに対応する料理を食べる

Lボタン

飲み物を飲む

+ボタン

ポーズ



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 矢栗拓海
 - ① プランナー
 - ② 企画書

**以降のページに
企画書を追加してください**



Eat KING

目次

- 基本情報
- 操作方法
- コンセプト
- ゲーム概要
- 画面イメージ
- セールスポイント

基本情報

- ジャンル：パズルゲーム
- プレイ人数：一人
- 対応機種：switch
- ターゲット：10代～40代

操作方法

A・B・Y・Xボタン

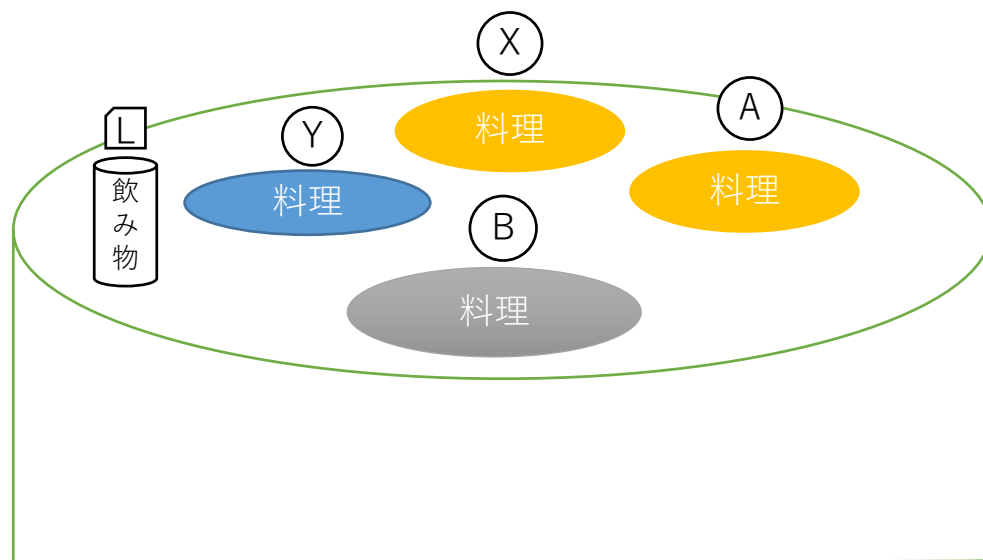
ボタンに対応する料理を食べる

Lボタン

飲み物を飲む

+ボタン

ポーズ



コンセプト

全て食べきれ！

色々な味の料理を全て食べきるパズルゲーム

ゲーム概要

- 出される料理の**全て食べる**パズルゲーム！

テーブルに出された料理と迫る時間と味の限界の中、食べきれ！

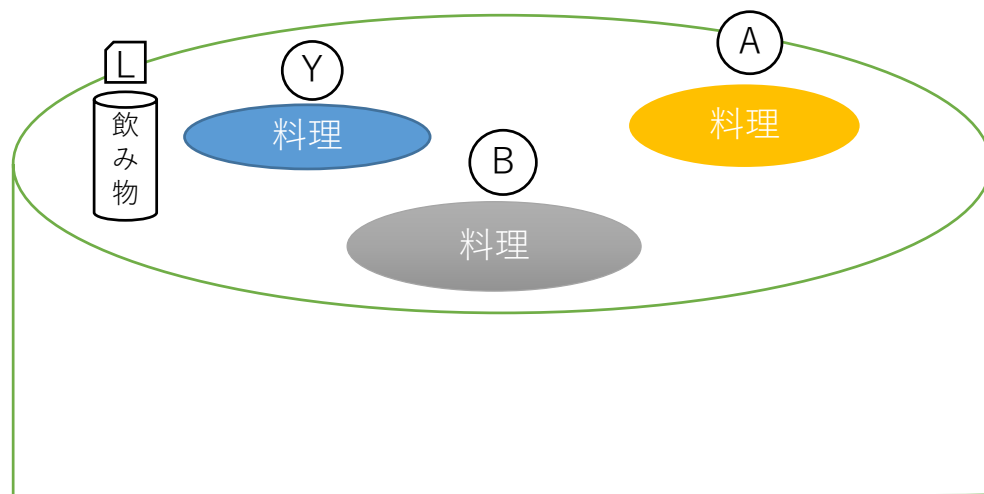
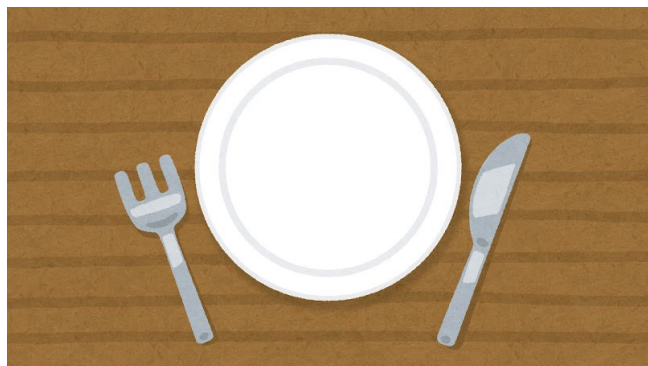
- 各料理に**味**がある！

味は甘味・苦味・酸味・塩味など。

- 操作は**簡単**ワンボタン！

料理に対応するボタンを押すだけ！

- 出される料理はテーブルの上に4～3品(難易度によって変化)その中から味に飽きることなく全て食べきる。
- 味に飽きると食べる気が無くなりゲームオーバー。



- 制限時間があり、時間が来るとテーブルに料理が追加される。
- テーブルの上に料理がいっぱいの状態で時間が来てしまうとゲームオーバー。
- 味にばかりこだわると時間が迫ってくる！
素早い判断も必要！



- 各料理に味があり、前に食べたものの味の相性が悪かったり同じ味の料理ばかり食べていると飽き度が多く溜まる。
- 逆に相性が良いと飽き度が回復する。
- (例：甘い料理の後に酸っぱい料理を食べると相性が悪く、飽きてしまうなど)

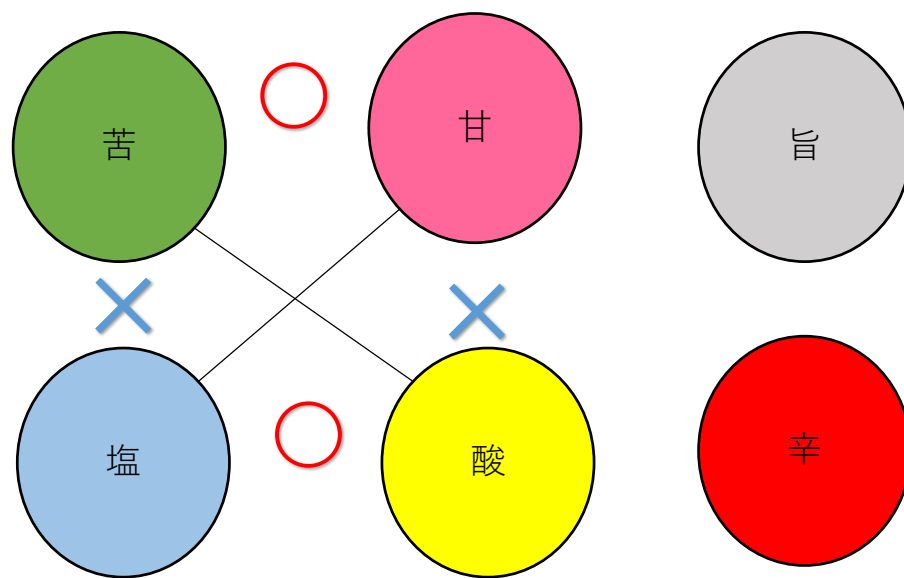
食欲
UP ↑



食欲
DOWN
↓



- 味は甘味・苦味・酸味・塩味
- うま味(相性の悪い味がない)
- 辛味(前の味を無効にする)がある。



- 食事前に選んだ飲み物で一度だけ
味をなくしたり変えたりできる！

水

味のリセット



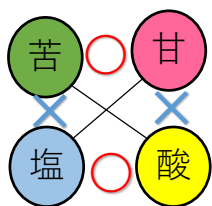
様々な味の飲み物

前に食べた味の影響を受けずに
味変可能



など…

画面イメージ



次の料理まで
9 秒

NEXT ↓
料理



料理

料理

料理

飽き度

テーブル
3/3



セールスポイント

- 時間内に料理を効率よく食べきるパズルゲーム
- ワンボタンで選択できてストレスなく遊べる
- ターゲットが広く、誰でもできる