



デジタルチェーン

チーム名:みかづき

作品タイトル「デジタルチェーン」



ターゲット

戦いをしたい子供・頭の体操をしたい大人

プレイ人数

1~2人

ゲームの目的

1対1の対人戦、現れた図形をより速く、より多くつなげ相手を攻撃！
スキルを駆使し、相手に勝利せよ！



ゲームクリア・勝利条件

相手よりも多くつなげた(同じ数つなげた場合は早く終わった)方が
繋げた分を相手にダメージを与えられる

相手のHPが0になれば勝利

ゲームオーバー条件



開発進捗

企画書のみ

備考・注意点

スキルを使用するにはつなげたときにもらえるスキルポイントを消費しなければならない
出てくる図形すべてが一筆書きで書けるとは限らないため、いかに多くつなげることができるかを
考えなければならない



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

線をつなげる

PC(マウス)

スマホ・switch(画面タッチ)

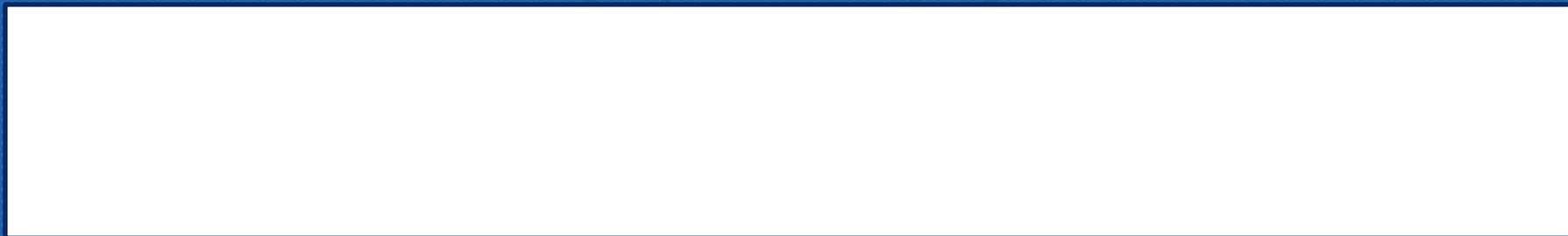


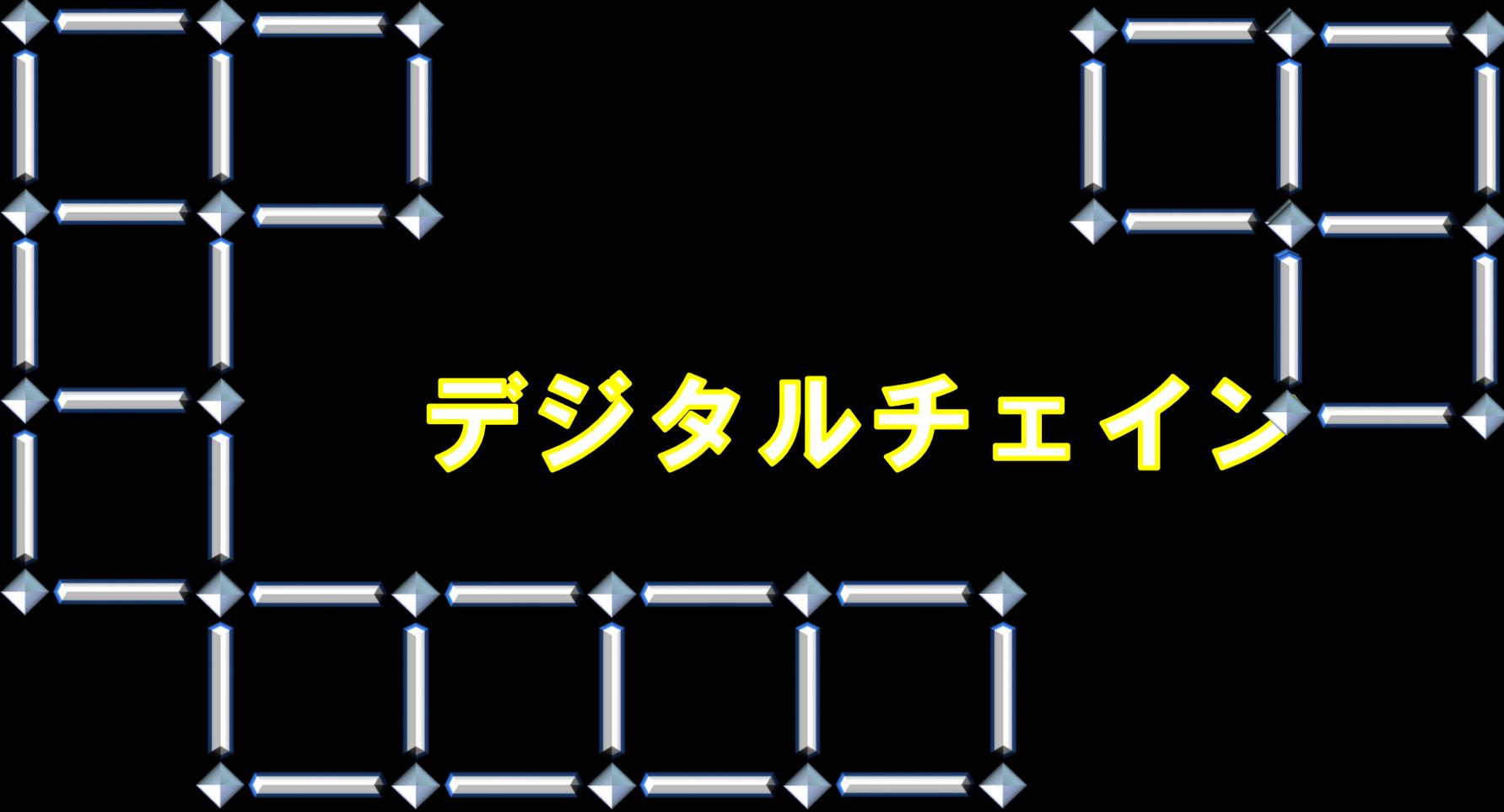
スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・半田僚慈
- ①プランナー
- ②企画書作成

**以降のページに
企画書を追加してください**

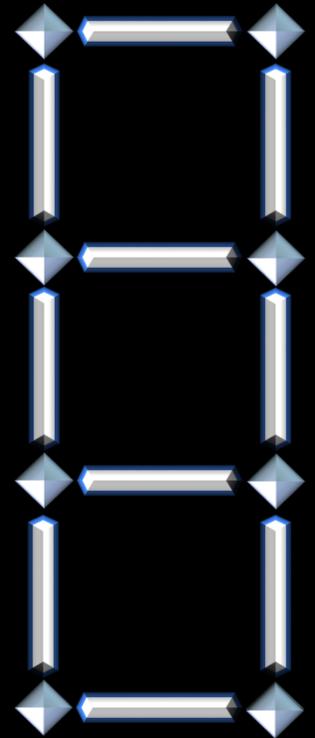




デジタルチェイン

◆目次

- **コンセプト**
- **基本情報**
- **ゲームルール**
- **ゲーム画面**
- **キャラ設定**
- **その他のゲーム**
- **特徴**
- **セールスポイント**



◆基本情報

ジャンル：対戦型パズルゲーム

プレイ人数：1～2人

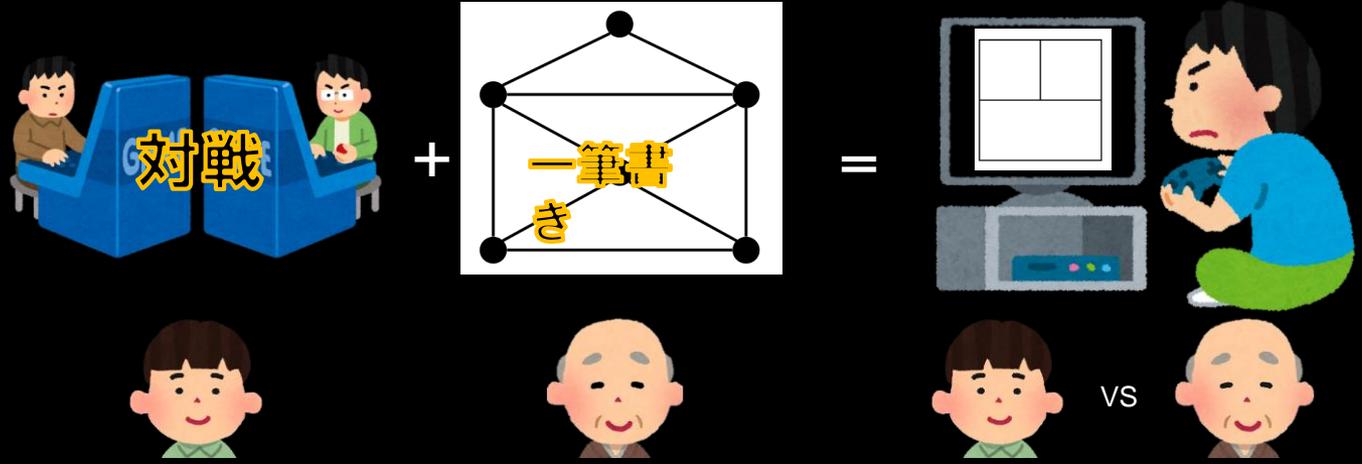
対応機種：スマホ・switch・PC（クロスプレイ可）

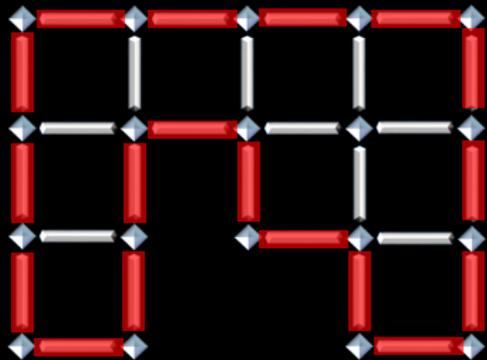
ターゲット：戦いをしたい子供・頭の体操をしたい大人

◆コンセプト

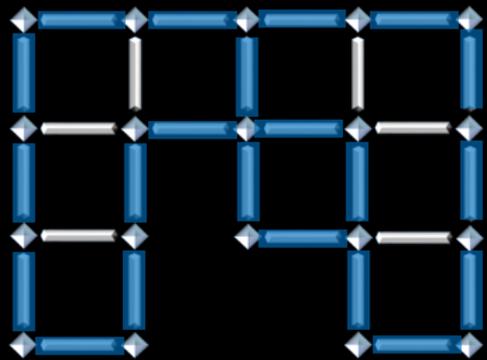
皆**一筆**で遊べ!!

子どもは対戦、大人は頭の体操





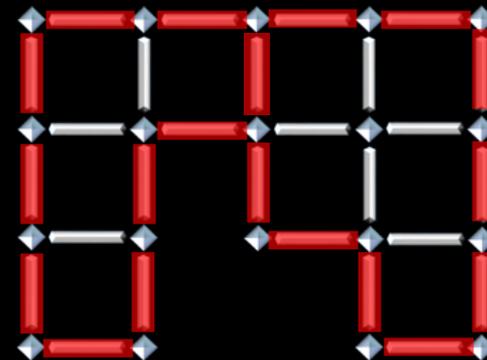
1 8 chain!!
3.24秒残し



2 1 chain!!
6.72秒残し

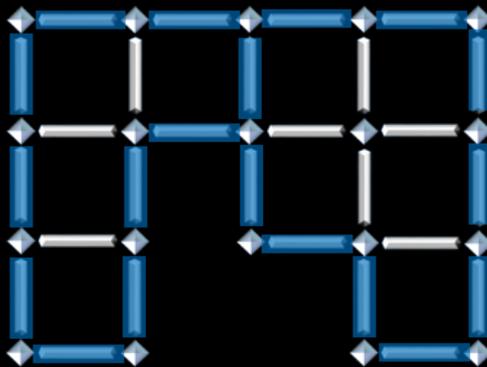
Winner!

多く線をつなげた方が勝利



1 9 chain!!
3.24秒残し

Winner!



1 9 chain!!
0.51秒残し

線の数と同じの場合
残した秒数が多い方が勝利

◆ゲームルール

- ・ 勝った方がつなげたチェーン分ダメージを与える
- ・ 相手のHPをなくせば勝利
- ・ すべての線をつなげるとボーナスとしてダメージ量が増える
- ・ 一人一体ずつキャラクターを設定でき、ターンの最初にスキルを使用することができる（チェーンをつなげて獲得できるスキルポイントを消費）



◆ゲーム詳細

スキル一覧

- ・ダメージ増加
- ・ダメージ半減
- ・相手の視界を悪くさせる
- ・チェーンをごとに小ダメージを与える
- ・相手の制限時間を短くさせる
- ・自分の制限時間を長くさせる
- ・AIで最長を計算しスタート地点ゴール地点を示す

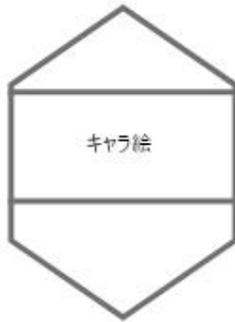
◆ゲーム画面 (iPhone用)

100 

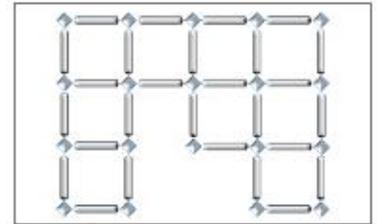
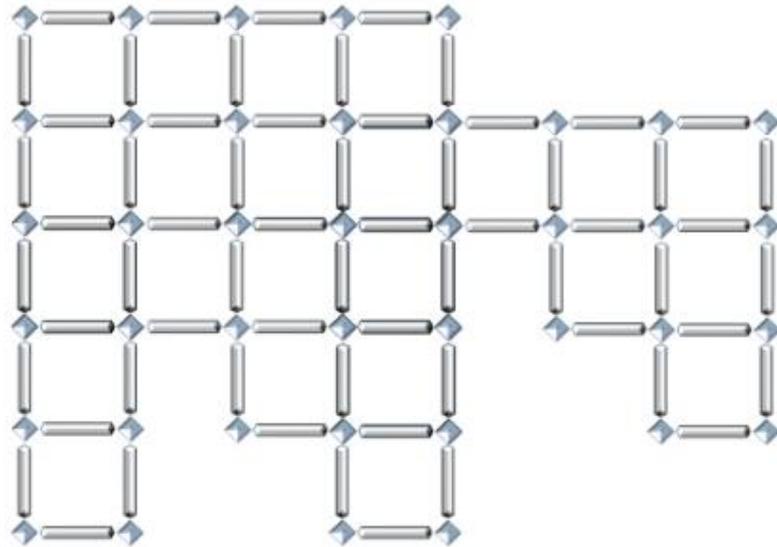
 100

→
制限時間

10.52



→
スキルボタン



↑
相手の画面

◆キャラ設定

デジタル・インターネットの世界観
インターネットにまつわる偉人をもじったキャラクター名
全キャラ人型のロボット
キャラに似合ったスキルをつける

例

インターネットの父と呼ばれる偉人ヴィントン・サーフ
→サーフィー（趣味がネットサーフィン）

WWWの生みの親ティム・バーナーズ＝リー
→バーナー（PCの熱暴走の原因）



◆その他のゲーム

ランクマッチ

1対1のオンライン対戦
勝つとランクポイントがもらえる

ストーリーモード

CPUとの対戦の一人用モード、
ストーリーを進めるとキャラを獲得できる

バトルロワイヤル

100人のオンライン対戦
全員同じ問題で線をつなげ、順位が出るボーダーラインに行かなかったプレイヤーは脱落最後まで生き残ったプレイヤーが勝利
スキルは使えないため己の実力のみでの勝負

今日のクイズ

一日一問問題が出される、繋げたチェーンの数に応じてゲーム内通貨が手にはいる



◆特徴

ストーリーやランクマッチでもらえるゲーム内通貨で背景やエフェクトの着せ替えが買える

ゲーム内通貨は課金できる



◆セールスポイント

わかりやすいルール（一筆書きという元々あるものを使用しているため）

遊びやすい（操作が分かりやすく簡単にできる）