



チーム名：・・・

作品タイトル「ひっぱりだこ！」



# ターゲット

複数人で協力して遊びたい人、10代の子供

# プレイ人数

1~4人

# ゲームの目的

脱走したタコが海に脱出するのを手助けするゲーム



## ゲームクリア・勝利条件

マップの上部にある海にたどり着く

## ゲームオーバー条件

一定時間が経過する



## 開発進捗

ゲームとして一通り遊べるところまではできています。  
グラフィックがまだできていないところがあります。

## 備考・注意点

PUN2を使用し、マルチプレイで遊べるゲームです。  
1人でも遊べますが、協力でわいわい遊ぶことを目的としているので複数人プレイがおすすめです。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

タコの足先をクリックすることでつかむことができます。  
足先を掴んだ状態でマウスを動かすと足を移動させることができます。  
クリックから指を離すことで足を置くことができ、これを繰り返して移動します。



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・加藤 凜
  - ①プログラマー
  - ②タコのメインプログラム
- ・猿渡 優太
  - ①デザイナー
  - ②UI関連
- ・松本 澄空
  - ①グラフィック
  - ②UI以外のグラフィック
- ・武田 宏輝
  - ①プログラマー
  - ②マップ内オブジェクト
- ・鐘ヶ江 昇馬
  - ①プログラマー
  - ②UI関連のプログラム
- ・高野 聖博
  - ①プログラマー
  - ②通信関係のプログラム

コンセプト) タイトル: タコ走

作成者: チーム --- (武田)

作成日: 2021/01/23

プロダクトアイデア(ベネフィットを実現するアイデア)		イラスト(画面イメージ)	イラスト(プレイ風景イメージ)
<p>ゲーム概要(誰が、どこで、【 】して(手段)、【 】する(目的)):</p> <p>市場で売られているタコの足を複数人がそれぞれ担当して、タコを歩かせて、故郷の海へ帰してあげるゲーム</p>			
<p>ゲームの流れ/操作(手順)</p> <p>タコの足を1人1足担当して動かし海へ力尽きる前に海に帰る 2分以内に海に帰ることができないと干からびてしまう マウスをぐるぐる回して動かす 動かす順番が決まっていてタイミングよく動かさないと足が絡まって転んでしまう 最後にかかった時間を記録して見せることで達成感をだす</p>			
<p>機能・モード:</p> <p>複数人プレイ・タイムアタック</p>		<p>その他特徴(一なので、一できる)/箇条書きで記述</p>	
プラットフォーム:	PC	<p>プレイ時間はおよそ1分くらいで短いから気軽に遊べる</p>	
<p>カテゴリ(何であるかがわかる最小限の名称)</p> <p>【2Dアクションタコ足操作ゲーム】</p>			
<p>ベネフィット(得られるよい事、~できる)</p>		<p>補足メモ</p> <p>コントローラーでぐるぐる回して動かしても面白そう</p>	
<p>プレイヤーが得られる感情/体験(面白さ、楽しさ)</p> <p>複数人で足を動かして歩くことの難しさ、息が合わない時の動けない演出が面白い</p>			
<p>プレイを見ている人、一緒にプレイする人が得られる感情/体験</p> <p>なかなか進まないことでわちゃわちゃしているのを見るのが楽しい</p>			
<p>役に立つ事、得られる実利</p> <p>全員で1つのものを動かすことで協力の楽しさをする</p>			
<p>ターゲット(得られるベネフィットから想像する)</p> <p>10代程度の子供、マルチプレイをしたい人向け</p>			