

Dear Cat My Cat



チーム名：ゲーミングラーメン
作品タイトル「Dear My Cat」



ターゲット

ダークファンタジーが好きで、動物と人間の絆を楽しみたい社会人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

化け猫と協力して異世界の脅威から女の子を守り、元の世界に帰すこと



ゲームクリア・勝利条件

各ステージのゴールにたどり着くとゲームクリア

ゲームオーバー条件

体力が無くなるとゲームオーバー



開発進捗

企画書のみ

備考・注意点

使用素材

フォント 叛逆明朝

<https://www.fontspace.com/hangyaku-font-f31195>

タイトル背景素材

<https://jp.freepik.com/>

スライド背景素材

<https://seiga.nicovideo.jp/seiga/im6602480>

ゾンビイラスト

<http://raineru03.web.fc2.com/page002.html>

PS5コントローラー素材

<https://pixabay.com/ja/>

猫 フリー素材

<https://www.photo-ac.com/>

ステージ背景 Unreal Engineアセット

Fantasy Cave Environment Set, Edith Finch: Classrooms and Bedrooms, Edith Finch: Beach Wedding, Elite Landscapes: Bundle Pack.



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

L2ボタン

しゃがむ/猫なで

方向キー

化け猫アクション
切り替え

左スティック

移動/選択



オプションボタン

ポーズメニュー

R2ボタン

つかむ/猫なで

○/×/□ボタン

○ キャンセル/ジャンプ
× 決定/アクション
□ 走る

右スティック

カメラ操作



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

梅田修平

①プランナー

**以降のページに
企画書を追加してください**



Dear Cat My



プラットフォーム PS5
ジャンル 化け猫アクションアドベンチャー
ターゲット ダークファンタジーが好きで、
動物と人間の絆を楽しみたい社会人

コンセプト

猫と人間が心を通わせる過程を、
アクションと触れ合いを通して
楽しむゲーム。

ストーリー

愛猫を亡くして悲しみに暮れる主人公は、ある日森を歩いていると異世界に迷い込んだ。
化け物に襲われているところ、死んだ愛猫によく似た化け猫に助けられる。
元の世界を目指す中で、主人公と化け猫は互いに助け合い、心を通わせ、
かけがえのない存在となっていく。

化け猫アクション



体を伸ばしてロープや橋の代わりとなる、
巨大肉球で岩を落として敵を撃退するなどの
変幻自在の化け猫アクションが独自の面白さ。



主人公が化け猫を助けることで、
先に進める場面もある。

絆を深める



DualSenseコントローラーにより、
**本物の猫を撫でているような
リアルな感覚**を楽しめる。



ステージクリア後の触れ合いによって
絆を深めるとプレイヤーの**最大体力が増え**、
攻略がしやすくなる。スキップすることで、
縛りプレイも可能。

ゲーム画面

残り体力。
無くなると
ゲームオーバー。

プレイヤーが
苦戦している際は
ヒントが表示される。



あの岩、
動かせそうにゃ！

プレイヤーは
主人公を操作し、
化け猫は主人公に
自動で追尾する。

「Dear My Cat」は3D横スクロール
化け猫アクションアドベンチャーゲーム。
化け猫アクションが使える場所を
見極め、先に進もう。

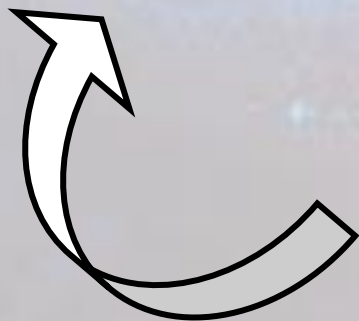
化け猫アクションで
問題を解決！



ゲームサイクル



①問題に直面し、試行錯誤する。



②化け猫の**自由に変形できる能力**を駆使して、ステージギミックを解き、ゴールを目指す。



③化け猫と触れ合い、**絆を深める**。
次のステージへ進む