

超将棋



チーム名 : Fortgs
作品タイトル「超」



ターゲット

将棋のルールはなんとなく覚えている、気軽にボードゲームを楽しみたい人。

プレイ人数

1人、2人

ゲームの目的

対戦モード：敵の王将を盤外に落とす。

詰将棋モード：敵の全ての駒を盤外に落とす。



ゲームクリア・勝利条件

対戦モード：敵の王将を盤外に落とす

詰将棋モード：敵の駒を指定された手数内に全て落とす

ゲームオーバー条件

対戦モード：自分の王将を盤外に落とされる

詰将棋モード：指定された手数内に全ての駒を落とすきれない



開発進捗

ほぼ完成。今後詰将棋のステージを自作し、共有できる機能を作る予定。

備考・注意点

Unityでオンライン対戦を実装するためにSteamworksを利用したので、Steamのゲームとしてリリースすることになった。

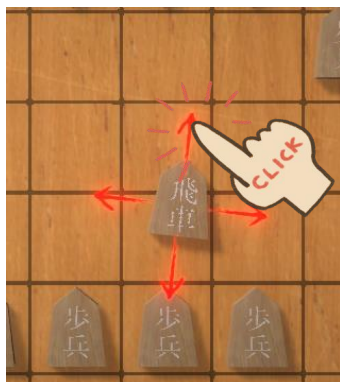


操作説明

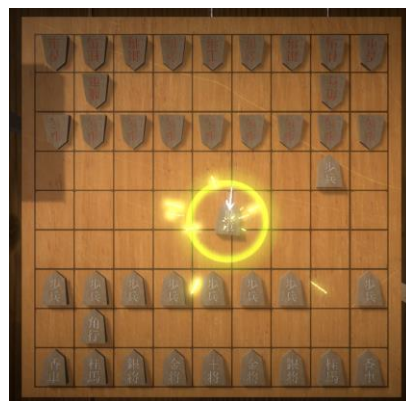
※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。



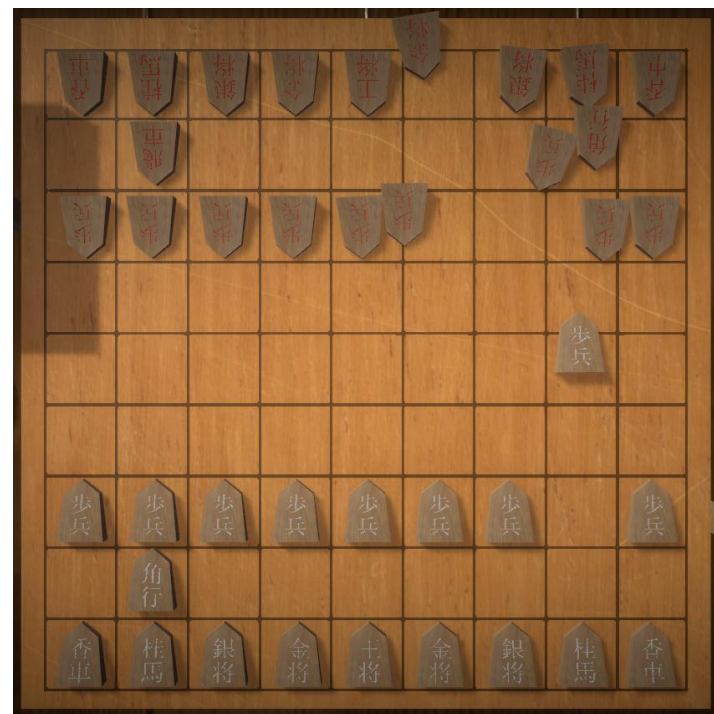
①飛ばしたい駒をクリック！



②動かしたい方向の矢印を長押し！



③貯めて...貯めて...



④クリックを離して発射！



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。
- ②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

・大川隆明：プランナー、エンジニア、3Dモデラー、レベルデザイン、他

以降のページに 企画書を追加してください

元々趣味で作ろうと思っていたうえ、個人制作なのでアイデアを企画書に起こすことがなかった。
よって企画書は存在しない。