



チーム名：チーム名決めてください  
作品タイトル「The Hungry Cat」



## ターゲット

若年層

## プレイ人数

1人

## ゲームの目的

街にいるMobや、特殊なエフェクトを放つ「ボスオブジェクト」を破壊すると出現するボスを倒し、すべての能力を獲得する



## ゲームクリア・勝利条件

特にありません。いつまでも自由にできます

## ゲームオーバー条件

敵からの攻撃を受け、体力が0になる



## 開発進捗

プロトタイプ

## 備考・注意点

ざっくりと概要だけを実装した感じなのでお手柔らかに...



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

- WASDキー：移動、回転
- Spaceキー：ジャンプ
- Fキー：攻撃
- Eキー：捕食
- Rキー：能力一覧
- Escキー：メニュー



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 山口 登
  - ① プランナー
  - ② レベルデザイン、進行管理
  - ③ エンジニア
  - ④ メニュー画面実装、キャラクター挙動
  - ⑤ 2Dデザイナー
  - ⑥ キャラクターデザイン、UIデザイン
  - ⑦ 3Dデザイナー
  - ⑧ キャラモデリング、モーション