



チーム名：チーム名決めてください
作品タイトル「The Hungry Cat」



ターゲット

若年層

プレイ人数

1人

ゲームの目的

街にいるMobや、特殊なエフェクトを放つ「ボスオブジェクト」を破壊すると出現するボスを倒し、すべての能力を獲得する



ゲームクリア・勝利条件

特にありません。いつまでも自由にできます

ゲームオーバー条件

敵からの攻撃を受け、体力が0になる



開発進捗

プロトタイプ

備考・注意点

ざっくりと概要だけを実装した感じなのでお手柔らかに...



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

- WASDキー：移動、回転
- Spaceキー：ジャンプ
- Fキー：攻撃
- Eキー：捕食
- Rキー：能力一覧
- Escキー：メニュー



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 山口 登
 - ① プランナー
 - ② レベルデザイン、進行管理
 - ③ エンジニア
 - ④ メニュー画面実装、キャラクター挙動
 - ⑤ 2Dデザイナー
 - ⑥ キャラクターデザイン、UIデザイン
 - ⑦ 3Dデザイナー
 - ⑧ キャラモデリング、モーション