



チーム名 : BSW

作品タイトル「Fact Escape」



ターゲット

レトロな雰囲気のある2Dアクションゲームが好きな人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

主人公の能力を駆使して、研究所から脱出し遠くへ逃げる



ゲームクリア・勝利条件

最後のボスを倒す。

ゲームオーバー条件

敵に当たるなどして、ライフが減り、残りライフ(3回まである)がゼロになったら、もしくは、落下したらゲームオーバー



開発進捗

プロトタイプ

備考・注意点

ゲームの概要

人間の活動拠点が地下に移動したため地上が退廃してしまった世界で、動物に触れるとその動物に変身できるという能力を持つプレイヤーが、実験施設から逃亡しその施設のロボットたちから逃げるというものです。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

WASDで移動

WとSは魚と鳥になった時に使用する

スペースキーでジャンプ

左シフトキーでダッシュ

(陸のステージのみ)猫に変身するときは〇〇キー

escで次のステージへスキップ



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。

②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

- ・ 松岡湧太
 - ①プログラマー
 - ②1ステージ目（猫）
- ・ 宮本喜民
 - ①プログラマー
 - ②3ステージ目（鳥）、BGM、SE
- ・ 三藤遼也
 - ①プログラマー
 - ②2ステージ目（魚）
- ・ 山岸優里
 - ①グラフィッカー
 - ②キャラクター、雑魚敵、ボス、背景、タイトル
- ・ 岩本充美
 - ①プランナー
 - ②企画、ステージ案、敵の行動パターン

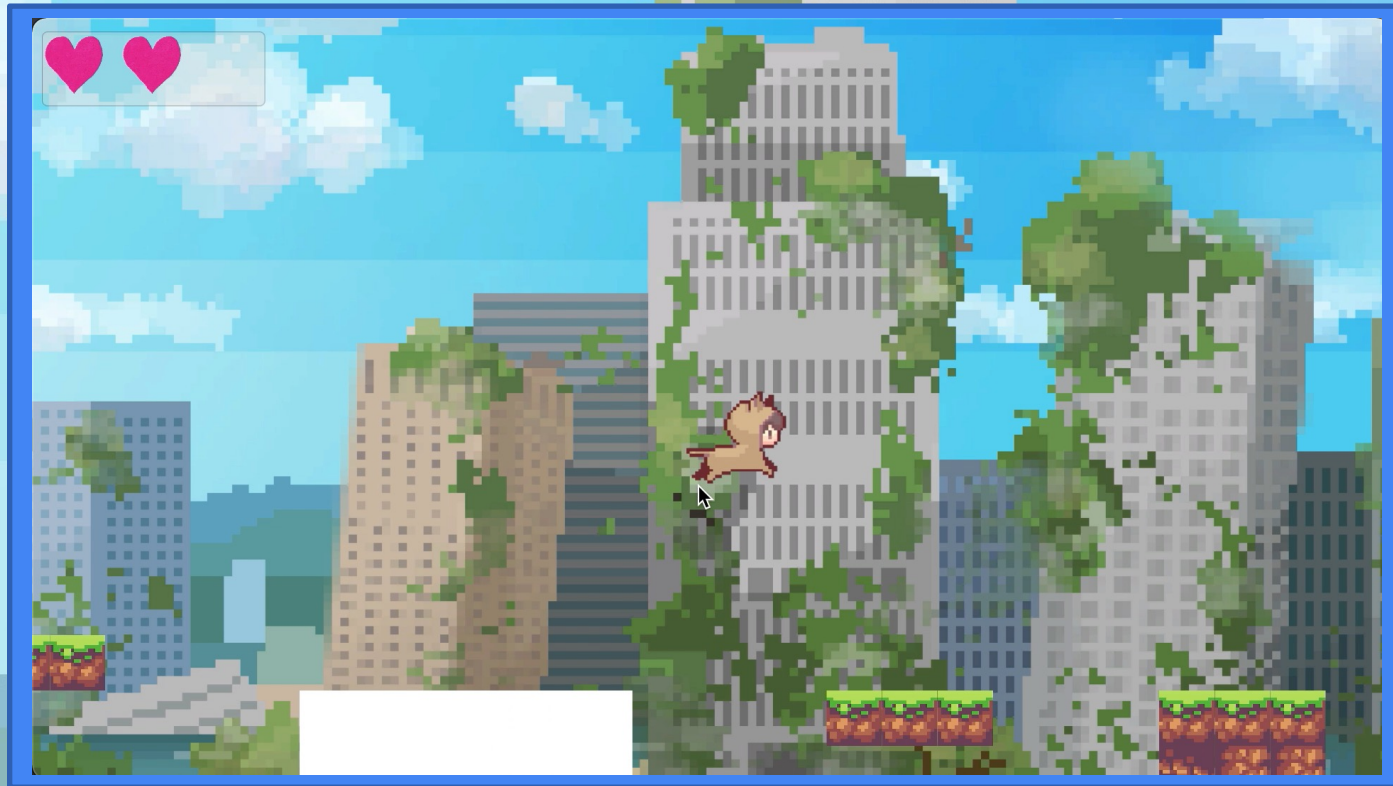
**以降のページに
企画書を追加してください**





人間の活動拠点が地下に移動した世界で、
動物に変身できる能力を駆使し、ロボットから逃げろ！

ゲーム概要



製作チーム : BSW
ジャンル : 2Dアクションゲーム
ターゲット : レトロな雰囲気 of 2Dアクションゲームが好きな人
対応環境 : PC
プレイ人数 : 1人

プレイヤーは動物に「ふれる」と 変身できる能力を持つ！

変身できる動物は3種類！

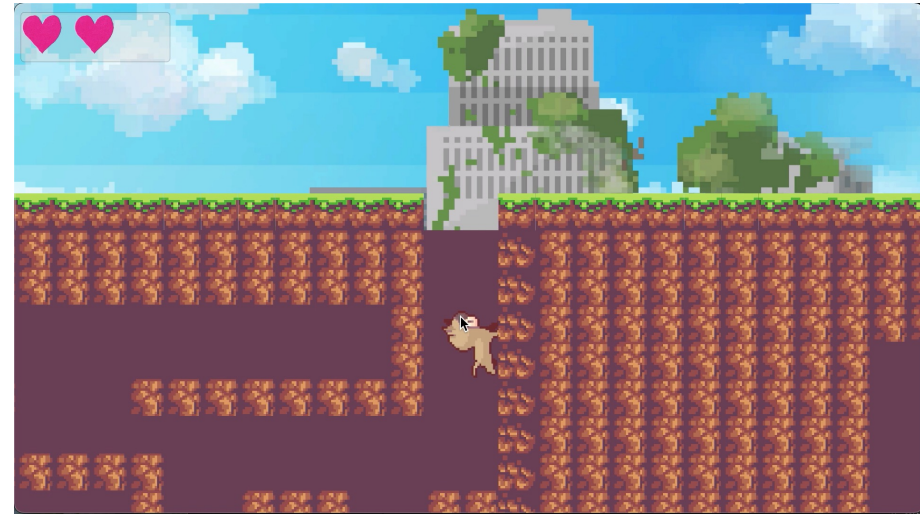
- ①壁を登ったり、狭い所に入れる**猫**(人間では通れない所を通ることができる)
- ②水中で泳ぐことができる**魚**(水中ステージに移動)
- ③空を飛ぶことができる**鳥**(空中ステージに移動)



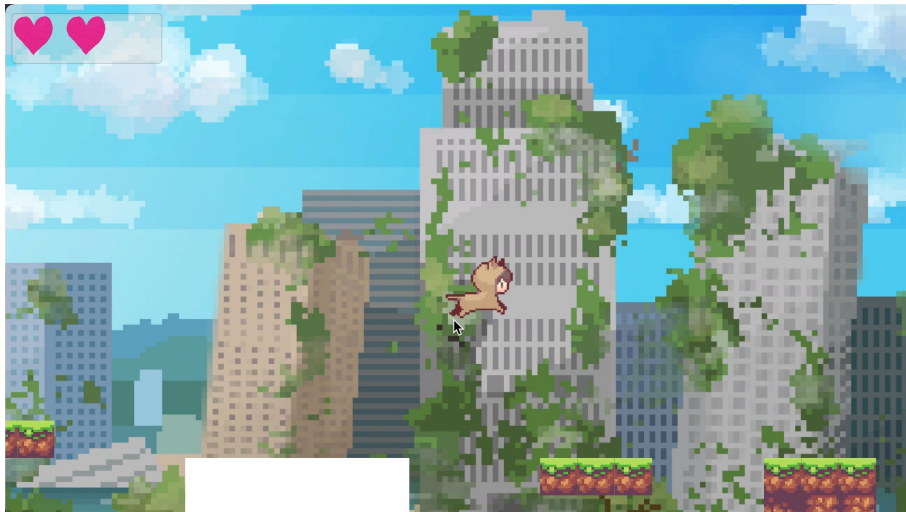
基本操作



WASDで移動だ！



ゴツゴツした壁は登れるのだ！



SPACEキーでジャンプだ！
押す長さで大ジャンプか小ジャンプかになるのだ！



SHIFTキーでダッシュだ！
猫になっている場合は狭い所に入れるのだ！