

# Combat simulation

ゲームクリエイター学科 1年 2組 21番 川上拓馬

チーム名 : Kt

作品タイトル「Combat simulation」



## ターゲット

10代から50代の男性。シミュレーションゲーム好きな人全般。

## プレイ人数

1人から2人

## ゲームの目的

ユニットを配置して戦略的に敵を撃破する。



## ゲームクリア・勝利条件

すべてのステージをクリアすること。

## ゲームオーバー条件

シミュレーションゲームなので存在しない。



## 開発進捗

企画完成

## 備考・注意点

プランナーの授業で企画書を作成する授業の一環です。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

ユニット配置時(視点は上から見下ろす形で固定)

マウス : 左クリックでユニットを選択し、カーソル移動でフィールド上の  
任意の位置にユニットを移動させ、フィールド上で左クリック  
することでユニットを配置

戦闘開始時

キーボード : WASDキーで視点を移動

マウス : マウスを動かして視点操作

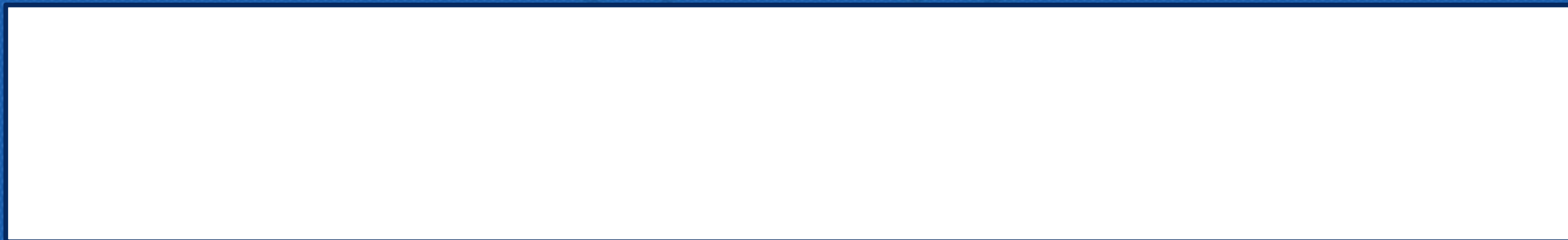


# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

川上拓馬  
プランナー

**以降のページに  
企画書を追加してください**



# Combat simulation

ゲームクリエイター学科 1年 2組 21番 川上拓馬



# ■ 目次

- ▶ P3 基本情報
- ▶ P4 コンセプト
- ▶ P5 ゲーム概要
- ▶ P6 ゲームの特徴
- ▶ P7 画面イメージ
- ▶ P8 操作設定
- ▶ P9 セールスポイント

## ■ 基本情報

- ▶ ジャンル : シミュレーションゲーム
- ▶ プレイ人数 : 1~2人
- ▶ 対応機種 : windows ・ iOS
- ▶ ターゲット : 10代~40代の男性。  
戦略シミュレーションゲーム好きの人。

## ■コンセプト

戦略を練って敵を撃破しよう！

自分で部隊を配置して敵と戦う戦略シミュレーションゲーム

## ■ ゲーム概要

### ▶ ユニットを配置

限られた資金内で、フィールド上に味方ユニットを配置する。

### ▶ 敵ユニットを全滅させろ！

あらかじめフィールド上に配置されている敵ユニットを自分が配置した味方ユニットで撃破する。

### ▶ 一人でも二人でも！

一人モードのほかにも、二人で対戦するモードもある。

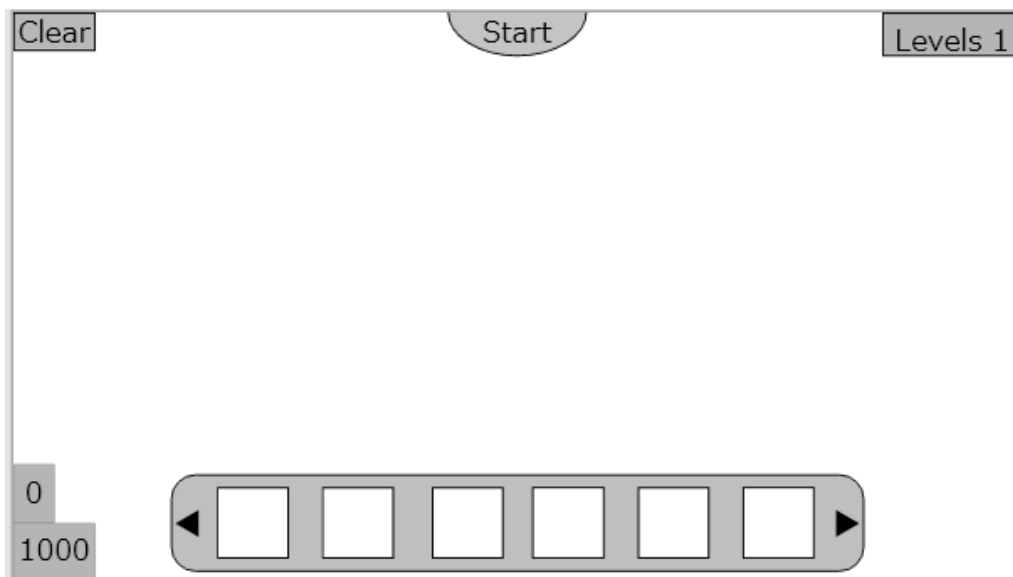
## ■ ゲームの特徴

### ▶ ユニットを一人一人配置できる！

ユニットを一人一人配置できることで、より細かく部隊を配置できるので  
戦略性が高くなり、より戦略的・戦術的に戦うことができる。

より自分が有利になるようにユニットを配置しよう！

## ■画面イメージ



- ▶ 下側にユニットのアイコン
- ▶ 左下にコスト（下側）とユニット数（上側）
- ▶ 上側にスタート・クリア（ユニット配置リセット）ボタン
- ▶ 右上に現在のステージレベル
  - ▶ ※イメージ

# ■ 操作設定

## ▶ ユニット配置時（視点は上から見下ろす形で固定）

マウス : 左クリックでユニットを選択し、カーソル移動でフィールド上の任意の位置にユニットを移動させ、フィールド上で左クリックすることでユニットを配置

## ▶ 戦闘開始時

キーボード : WASDキーで視点を移動

マウス : マウスを動かして視点操作

## ■ セールスポイント

- ▶ 自由度の高いユニット配置による高い戦略性
- ▶ 様々な地形のマップでのリアルな戦闘
- ▶ 物理エンジンでリアルな挙動