

20Seconds

Play

Nemu

音量



チーム名：ねむ

作品タイトル「20Seconds」



ターゲット

PCゲーマー

プレイ人数

2～4人

ゲームの目的

最大4人の対戦ゲーム。
フィールド上にさまざまなトラップを仕掛けた上で、他プレイヤーと対戦する。
他のプレイヤーより多く生き残り、先に100スコアに到達したプレイヤーの勝利。



ゲームクリア・勝利条件

他プレイヤーより多く生き残り、100スコアに到達する。

ゲームオーバー条件

自分より先に他プレイヤーが100スコアに到達してしまう。



開発進捗

80%程、バグの修正、UIの改善、技の追加などをしていく。

備考・注意点

ルームが無ければ自動生成され、空きのあるルームがあった場合は自動的にそのルームに入室します。

ルームに入っている全員がReadyするとその時点でそのルームには入室できなくなります。

開発途中のため、バグがいくつかあります。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

左クリック：攻撃

左クリック長押し：チャージ

W：上に移動

A：左に移動

S：下に移動

D：右に移動

向きを変える：マウス

Space：ダッシュ



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・ Refu

- ① 個人制作
- ② プログラム、UI、レベルデザイン