

四角形の領域切り取り(R)

# Runners

---

チーム名: チームTAKUTO  
作品タイトル「Runners」



# ターゲット

子供～大人まで

# プレイ人数

1人～4人まで

# ゲームの目的

走ってゴールを目指す



## ゲームクリア・勝利条件

ゴールに辿り着く

## ゲームオーバー条件

妨害ギミックに当たる



## 開発進捗

企画書のみエントリー作品です。

## 備考・注意点

企画書のみです。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

※スマホでの操作です。

- ・右スライドで右に行き
- ・左にスライドで左に行きます
- ・上フリックでジャンプ
- ・下フリックでスライディング
- ・アイテムアイコンタップでアイテム使用



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・佐々木拓人
  - ①プランナー
  - ②ゲームの企画書作成

# Runners

---



# 目次

---

基本情報

コンセプト

ゲーム概要

画面イメージ

ゲームの特徴

世界観・ストーリー

操作方法

セールスポイント





# 基本情報

---

ジャンル: 3Dランニングゲーム

プレイ人数: 1人、オンラインでは4人

対応機種: スマホ

ターゲット: 子供から大人まで



## コンセプト

---

走って！走って！！走りまく  
れ！！！！

簡単操作でポイントを取り

妨害ギミックを避け

ゴールまで駆け抜けよう！！



# 要

---

- ・キャラクターを操作してゴールを目指す

キャラは自動で走ってくれ、ジャンプやスライディングだけの簡単操作

- ・ゴールするまでの道のりには妨害ギミックも

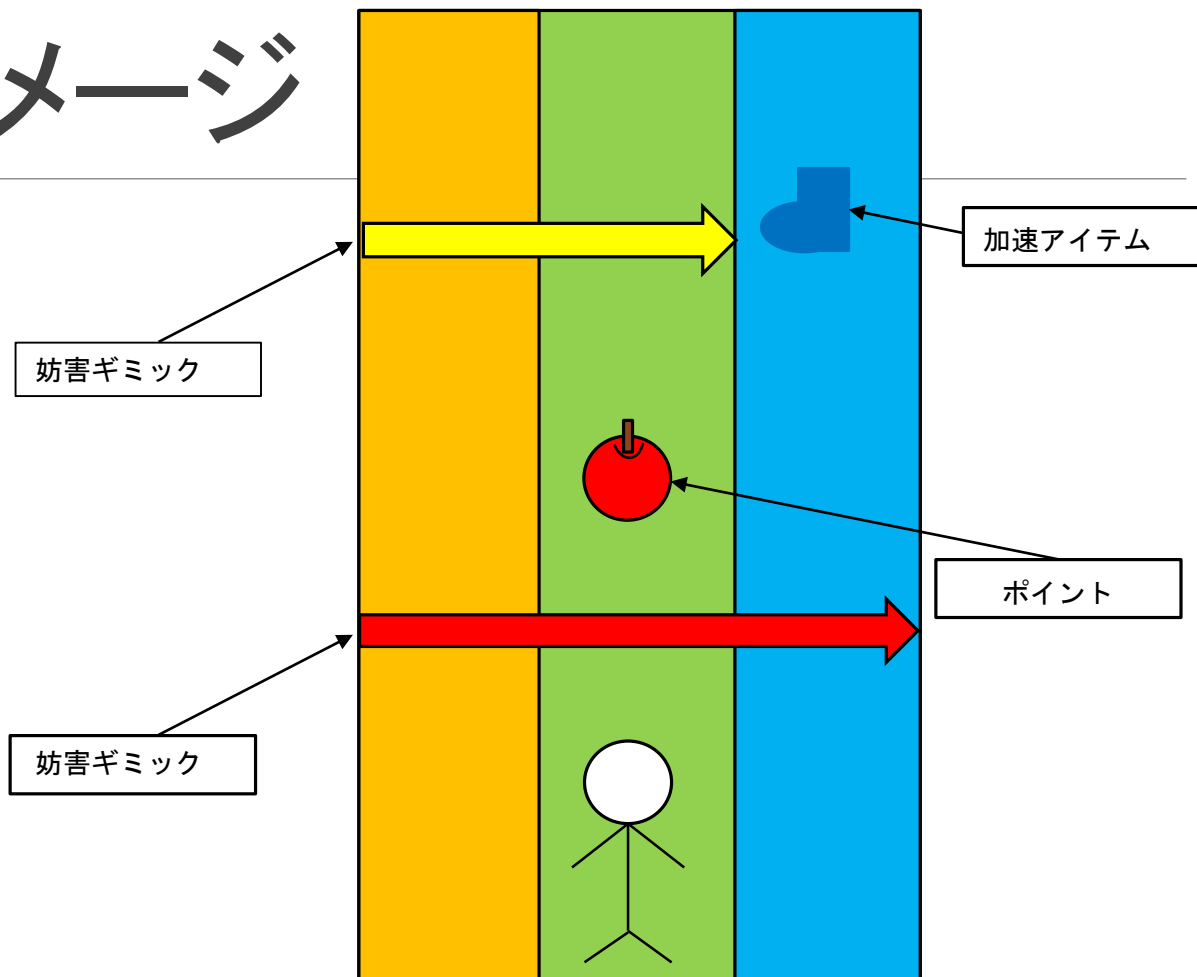
ジャンプやスライディングを駆使して妨害ギミックをかわそう

- ・オンラインで4人で競争し先にゴールし勝利しよう

相手を妨害するアイテムやそれを防御するアイテム、加速アイテムが出てくるから、タイミングよく使ってゴールしよう！



# 画面イメージ

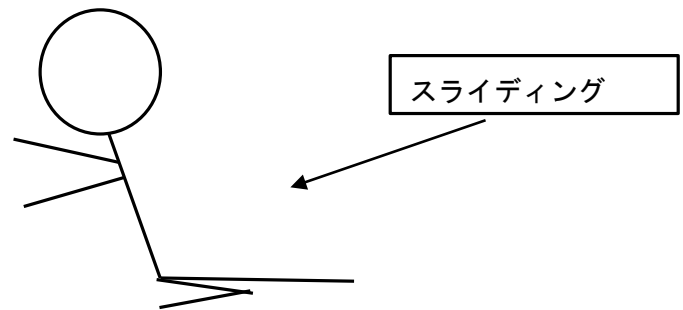
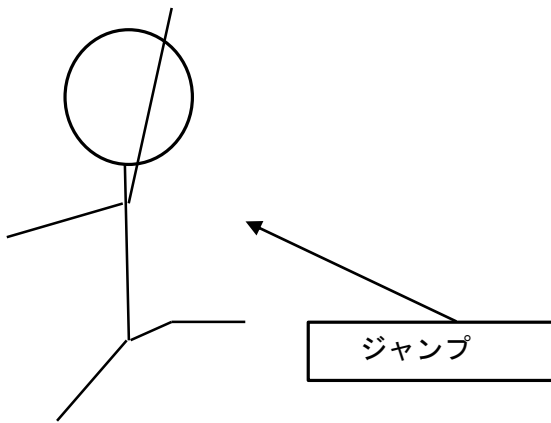




# ゲームの特徴

---

妨害ギミックをスライディングやジャンプを使って回避





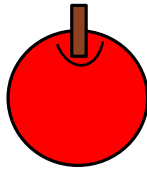
# ゲームの特徴

---

アイテムをゲットして加速したり妨害したりしよう。  
ポイントはゴールしたときの点数になるぞ。



加速アイテム



ポイント



妨害アイテム

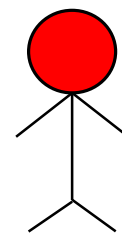
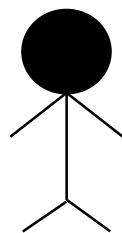
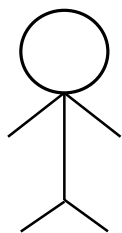


# ゲームの特徴

---

オンラインで対戦もできる(3人対戦)

オンラインでは敵を妨害するとポイントが入る





# 世界観・ストーリー

---

走って走り続け、たくさんのレース(ステージ)で、  
一番を取り続けたやつが世界で最も偉い人になれる。

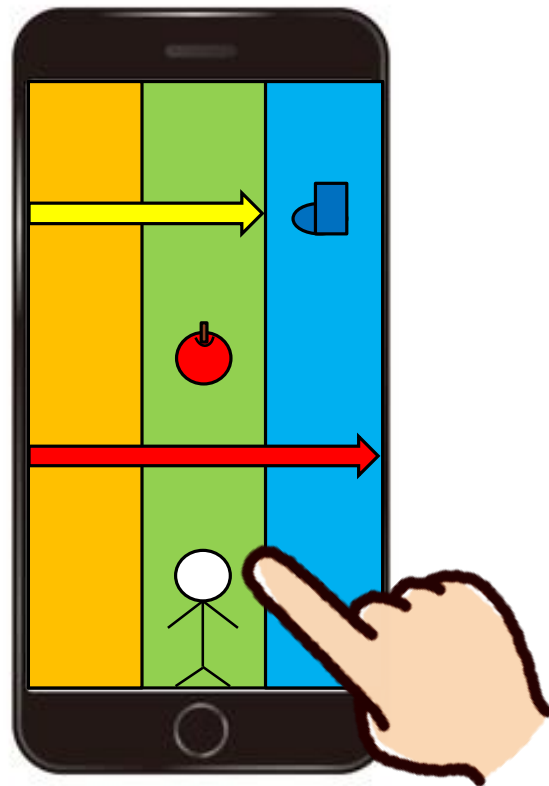




# 操作方法

---

指一本で簡単操作ができる。





# セールスポイント

---

片手で簡単操作！

オンライン対戦で他の人とも対戦が！！

友達とも対戦ができる！