



チーム名：Zoltan  
作品タイトル「BEYond」



## ターゲット

十代後半～二十代男性

## プレイ人数

1人

## ゲームの目的

コマをカスタマイズしてバトルに勝利しましょう。



## ゲームクリア・勝利条件

相手のコマをスタジアムの外へはじき出すか、相手のコマより長く回り続ける

## ゲームオーバー条件

自分のコマがスタジアムの外へはじき出されるか、相手のコマより先に回転が止まる



## 開発進捗

カスタマイズ、バトル画面が完成している

## 備考・注意点

もともとスマートフォン向けに開発を始めていたので画面が縦に長いです。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

- 左クリック（短）：イージーアタック（スタジアムの中心を通るルートで攻撃）
- 左クリック（長）：コマをスタジアムの中心に近づける
- 素早くドラッグ&ドロップ：マウスを動かした方向へアタック



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 須田隆介

- ① プランナー

- ② バトルパート、キャラクター挙動、カスタマイズ画面の実装

- ③ 3Dモデリング

**以降のページに  
企画書を追加してください**

