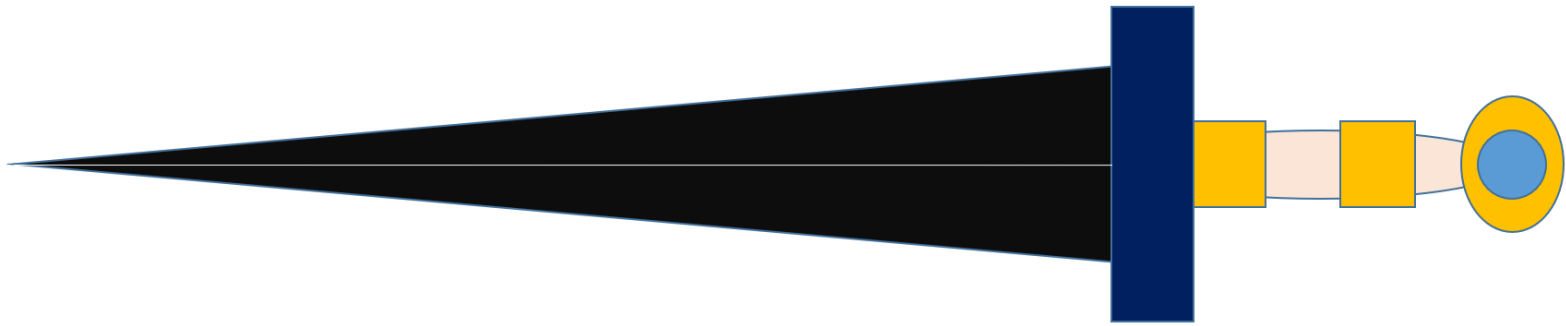


コロッセオ



チーム名: 桜兎
作品タイトル「コロッセオ」



ターゲット

グロ表現が少々あるのでそれが大丈夫な方

プレイ人数

1人

ゲームの目的

優勝賞金で彼女の治療費を手に入れる



ゲームクリア・勝利条件

敵を倒してチャンピオンを倒せればクリア

ゲームオーバー条件

体力が0になればゲームオーバー



開発進捗

企画書のみなのでここで完成

備考・注意点

少々腕を切り落とされたりするという設定があるので作るのであればグロ注意になります。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

- 移動 WASD
- ダッシュ SHIFTキー
- メニュー Qキー
- 決定 Enterキー/マウス左クリック
- カード選択 矢印キー



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

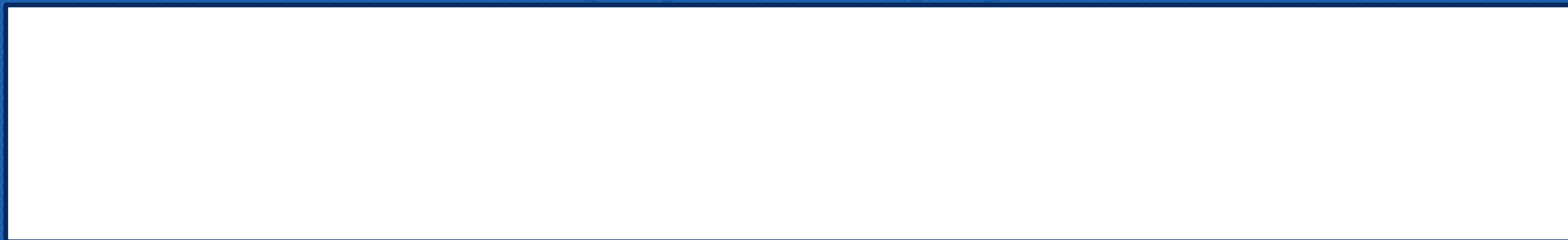
- ①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。
- ②の粒度(詳しさ)については下記の記入例をご参考にしてください。

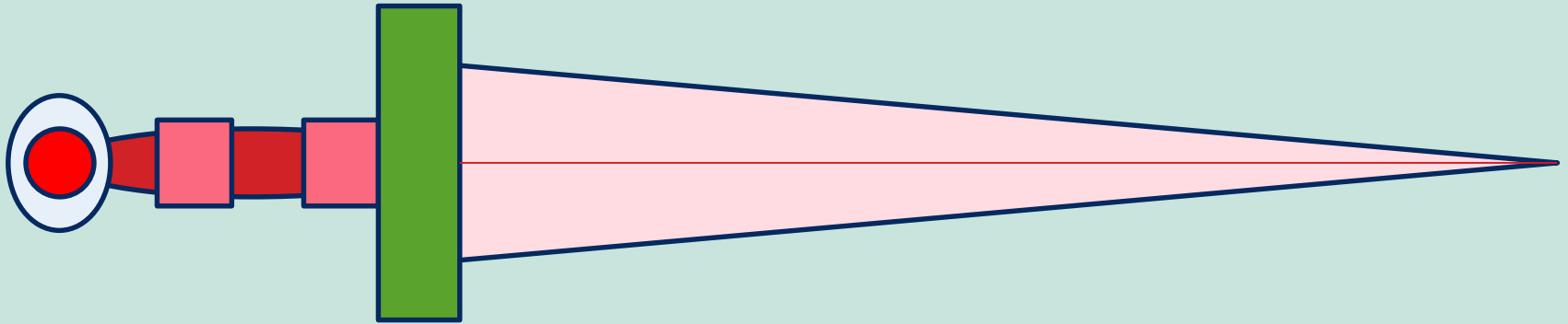
・重森愁斗

①プランナー

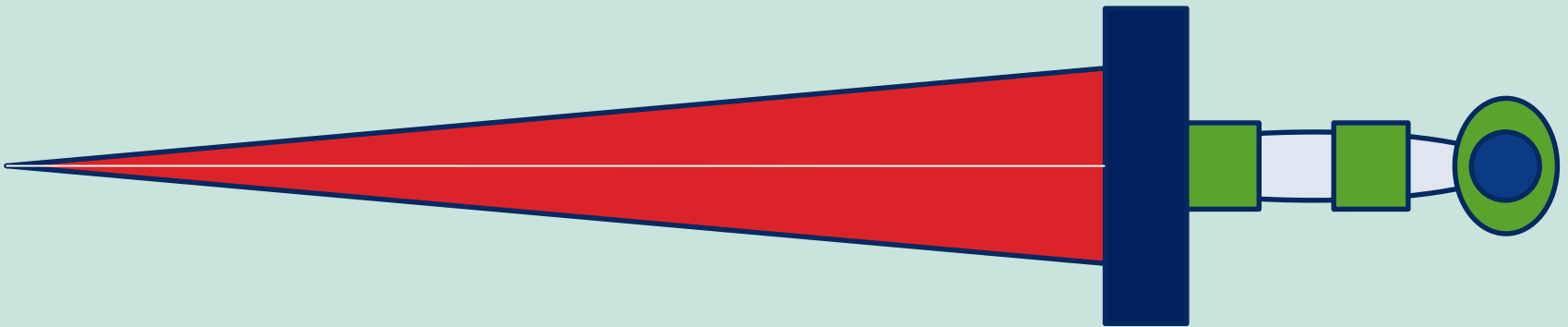
②企画制作、企画書作成

**以降のページに
企画書を追加してください**





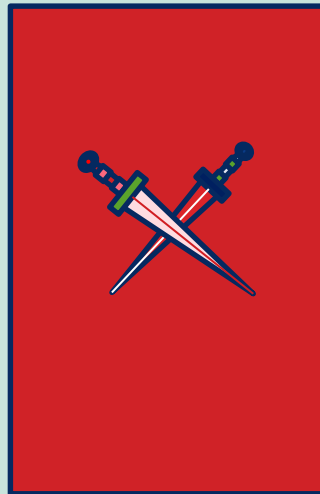
コロッセオ





コンセプト

この大会に 1 対 1 以外のルールはない、カードの力を体に宿して戦え！





ゲーム概要

- ・カードバトル

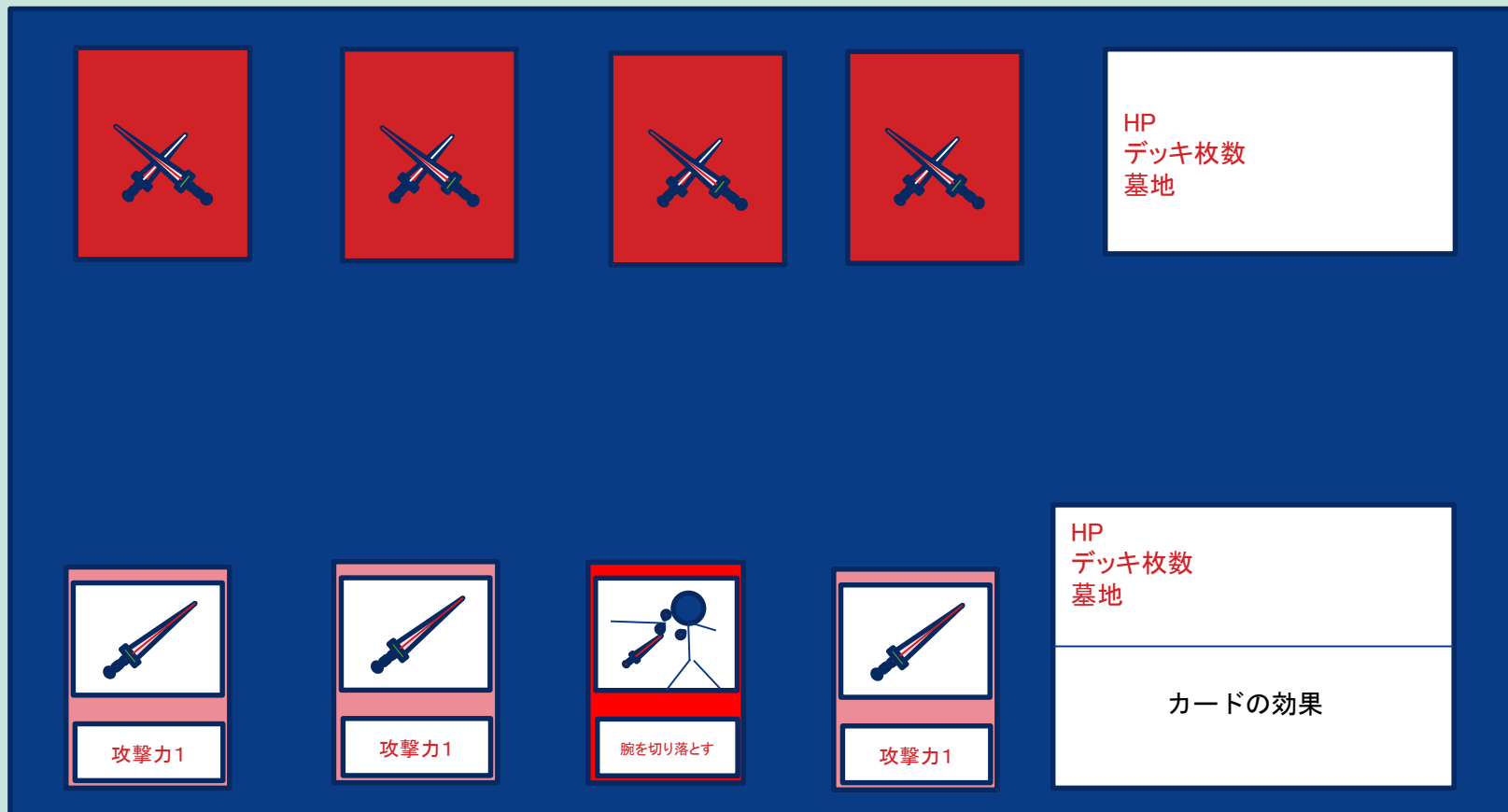
カードを集めたり、買ったりして自分だけのデッキで勝利をつかめ！

- ・カードが力に？

カードを使うとカードに書いてあることが本人の力に関係なく使用することができる！



画面イメージ





- ・ **禁断**のカード!?

数種類のカードは**禁断**のカードと呼ばれるものである、使用すると主人公の精神状態に変化もある。

- ・ **END**分岐

主人公の精神状態によりトゥルー、ノーマル、バッドとエンドが分岐する仕様にする。



異世界、そこでは特殊なカードがあり、だれが作ったのかもわからず、選手はただその国に散らばってるカードを集めて戦うものである。



あるコロッセオの大会で優勝した賞金で彼女の治療費を手に入れる物語、このコロッセオではどんなに鍛えた技でもカードの力には勝てない、ゆえに平等である、そのため主人公はカードの力の使い方を覚えて優勝を目指す！



- ・ **禁断**のカード

使用すれば主人公の精神状態が変化していくという特性

- ・ **END**の分岐

主人公の精神状態によりトゥルー、ノーマル、バッドとエンドが分岐する仕様にすることで何周も楽しめるようにする

- ・ カードバトル

アクション要素はないのでゲームが苦手でも楽しめる