

Ghost And Hide And Seek



チーム名 : RenardDev

作品タイトル 「GhostAndHideAndSeek」



ターゲット

幅広い年齢層に遊んでもらえるように意識しました。
操作の難易度は低く、1回のゲームプレイにかかる時間も3分未満に抑えています

プレイ人数

4人(今後のアップデートで2~6人程度までカスタムできるようにするかもしれません)

ゲームの目的

オンラインでかわいいおばけ同士のかくれんぼをすること！



ゲームクリア・勝利条件

おに👹1人 VS にげる👹3人
おに👹は全ての👹を捕まえたら勝利
にげる👹は制限時間いっぱいまで逃げ切ったら勝利

ゲームオーバー条件

↑の逆です



開発進捗

現在ランダムマッチ(4人)のみできる状態です。プラットフォームはWebGL、Android、Windows(exe)

備考・注意点

- ・ 捕まったにげる👤を他の👤が助けることができます。
- ・ 途中切断後にBotなどに切り替わらず、他の3人のプレイヤー含めてゲームは終了という形にしています。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

【WebGL,Windows】

- ・ ライトの向き操作 : マウス
- ・ 移動 : 左クリック or WASD
- ・ マップライト点灯 : Eキー or UIのボタン

【Android】

- ・ ライトの向き操作 : 右ジョイスティック
- ・ 移動 : 左ジョイスティック
- ・ マップライト点灯 : UIのボタン



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- Renard
 - ① 全て
 - ② 全て

**以降のページに
企画書を追加してください**

