



チーム名：はたまる

作品タイトル「ワードボンバー」



## ターゲット

気軽にできる言葉遊びが好きな方、発想力や知識比べが好きな方。飲み会のメンバー、家族、友達同士など、対象年齢は全年齢

## プレイ人数

2~6人

## ゲームの目的

スマホを回してできるだけ多くのお題に沿ったワードを言うこと



## ゲームクリア・勝利条件

お題に沿ったことを誰かが言えなくなるまで最後まで言い続ける。明確なクリアはない。

## ゲームオーバー条件

エンドレスモードでは、これ以上ワードが出てこなかったら負け  
タイムリミットモードでは、最後にスマホを持っていた人が負け



## 開発進捗

50文字程度

## 備考・注意点

175文字程度



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

右のボタンで押して次の人にスマホ本体を回す。もしお題に沿っていないとその人やプレイヤーたちが判断した場合、もしくは既出のワードが出てきた場合は左のボタンで前のプレイヤーに戻る



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。
- ②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

<記入例1>

- ・ハル
  - ①プランナー、デザイナー
  - ②レベルデザイン、UIデザイン、お題やゲーム設計
- ・どすえび
  - ①エンジニア
  - ②ほぼ全てのプログラム

**以降のページに  
企画書を追加してください**

