



Cook & Do

チーム名: 蕎麦粉

作品タイトル「Cook & Do」



ターゲット

10代～20代男女

プレイ人数

1～4人

ゲームの目的

得点を競う



ゲームクリア・勝利条件

敵よりも多くの得点を獲得する

ゲームオーバー条件

敵よりも特典が少ないこと



開発進捗

80%

備考・注意点

企画書のみです



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。



操作方法





スタッフリスト欄

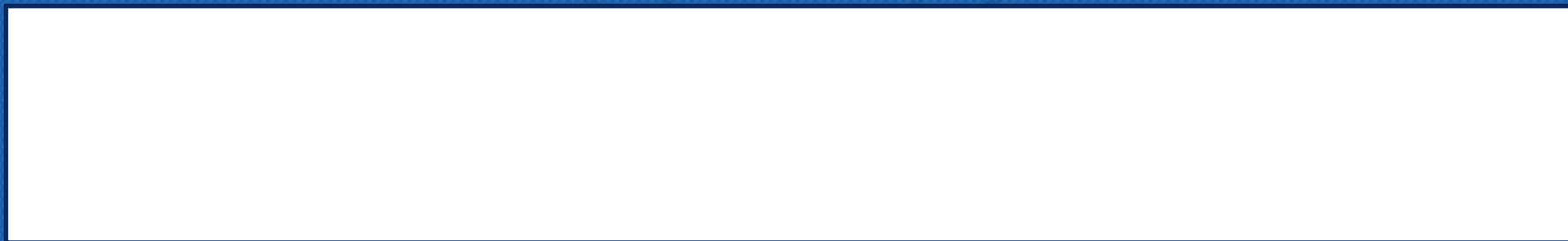
※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

浅野慈恩

①プランナー

②企画書制作

**以降のページに
企画書を追加してください**





Cook & Do



目次

- | | |
|-----------|-------------|
| 1. 基本情報 | 5. 画面イメージ |
| 2. コンセプト | 6. 操作方法 |
| 3. ゲーム概要 | 7. セールスポイント |
| 4. ゲームの特徴 | |



基本情報

- ・ ジャンル : シューティング
- ・ プレイ人数 : 1～4人
- ・ 対応機種 : PS4
- ・ ターゲット : 10代～20代男女



コンセプト

料理は戦争だ

食材を撃ち合い敵を料理して

得点を競うシューティングゲーム



ゲーム概要

・アイテムを集める

ステージに落ちている
武器や食材を集める

・敵を撃つ

採取した食材を弾にして
敵を撃つ

・相手を料理する

体力がゼロになると料理になる
被弾した食材によって料理は変わる
料理は食べることで
体力回復効果 能力上昇効果を発揮する

・得点を稼ぐ

料理は回収すると自分に得点が入る
料理によって得点は異なる

ゲームの特徴

・食材を弾として使う

採取した食材は弾として使うことができる

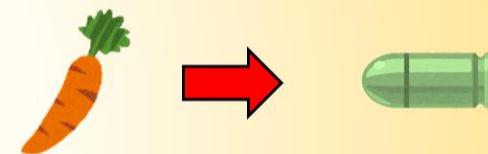
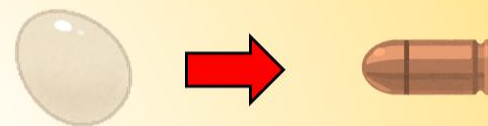
敵を倒すのに使用した弾によって料理が変化する



簡単な料理を作って手数でポイントを稼ぐか

or

難しい料理で大量得点を狙うか



1p

簡単

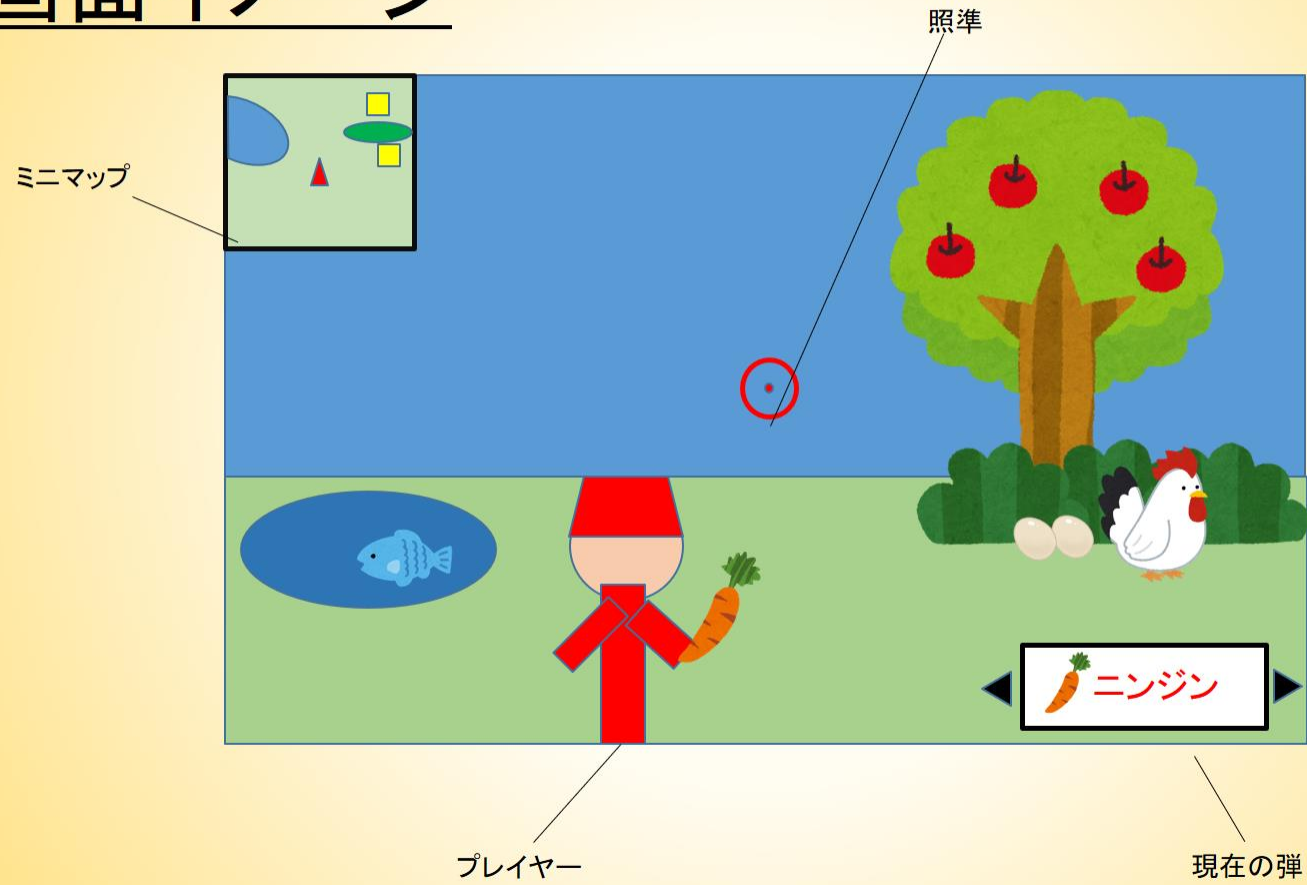


10p

難しい



画面イメージ



操作方法





セールスポイント

- ・食材を弾にして戦う**斬新さ**
- ・どの弾を使って何の料理を作るか考える**戦略性**
- ・実弾を使わないことで**幅広い年齢層をターゲット**にできる