



チーム名：チームニュービー  
作品タイトル「MugenFireMissiles」



# ターゲット

兵器や武器が好きな10代～20代の男性

# プレイ人数

1人

# ゲームの目的

徐々に速度が上がっていく戦闘機を操作し、ミサイルを回避しながらゴールまで到達する



## ゲームクリア・勝利条件

ミサイルに撃墜される事なくゴール地点まで到達する事

## ゲームオーバー条件

ミサイルが機体に直撃しHPゲージが0になるとゲームオーバー



## 開発進捗

ステージが選択が不可、UIがデフォルト、敵はミサイル一種のみ

## 備考・注意点

音楽に多少の不具合がある可能性あり。(若干改善)  
スピードが自動で上がっていくので注意してください。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

WASD・十字キーで機体の上下左右操作、左クリックで機銃発射です。

機銃でミサイルを撃墜する事が可能ですが、弾丸を消費します。弾丸は発射しなければ装填されず。

機体のスピードは自動で上がっていくので注意してください。



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・ 猿渡優太

① プランナー・プログラマー・UI

② ゲーム全般