



チーム名：ゴリラ
作品タイトル「GorillaVs」



ターゲット

対戦ゲームが好きな人、ガンダムエクストリームVSが好きな人

プレイ人数

1人から2人

ゲームの目的

敵に攻撃をあててライフを減らした方が勝ち！勝ったらコインが獲得できる！コインでガチャを回して武器をゲット！コインで武器も強化できる！



ゲームクリア・勝利条件

敵のライフを減らしたら勝ち！

ゲームオーバー条件

1ライフがゼロになったら負け！



開発進捗

70%程度

備考・注意点

UniRx、UniTask、Zenject、AzurePlayfab、PUN2+を用いた技術構成になっています。
MV(R)Pアーキテクチャを採用し、クリーンな設計を心掛けました。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。





スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

エンジニア ゴリヤス

**以降のページに
企画書を追加してください**

