



チーム名 : CapriCorn
作品タイトル「LOSTMEMORY」



ターゲット

10代から20代まで、カードゲームが好きな方へ

プレイ人数

1人

ゲームの目的

主人公が記憶と姿を取り戻すために、特殊能力を駆使して悪魔を倒す。



ゲームクリア・勝利条件

ステージが最大3個でそれぞれの舞台に現れる道中の敵を倒しステージの最後に現れる中ボスを撃破し、最終ステージでラスボスを倒すとクリア。

ゲームオーバー条件

体力（HP）バーがすべてなくなるとゲームオーバーでチェックポイントからのやり直しとなる。



開発進捗

未完成

備考・注意点

特になし。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

□ 基本操作はマウスで行う。

- マウス → アクション操作（攻撃や画面上に表示されてるアイテムやカードなどに触れる）
- ESCキー → メニュー画面（オプション設定や終了などが可能）



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 盛 隆弥
① プランナー

**以降のページに
企画書を追加してください**



LOST MEMORY

- ジャンル:
- プラットフォーム: PCのみ
- ターゲット: 10代~20代

コンセプト

モンスター化した主人公は不思議な力に目覚め
様々な舞台が登場するダンジョンをカードで突破するゲーム。



* ゲームフロー *



ダンジョンに現れる敵を倒そう。
カードはランダムでプレイヤーの元
に配られる。枚数は20枚。



* モチーフ *

聖域という場所から目覚めた主人公は記憶がなくかつての人間であった姿はそこにはなく人間ではない姿になってしまった主人公。

謎の者から声を聞き、不思議な力を授かる。

亡霊やモンスターが棲みつくダンジョンで様々な舞台を攻略し待ち受ける悪魔を討ち滅ぼす。

主人公の姿と記憶を取り戻していく・・・。



* 操作説明 *

■基本操作はマウスで行う。

▶マウス → アクション操作（攻撃や画面上に表示されてるアイテムやスキルなどに触れる）

▶ESCキー → メニュー画面（オプション設定や終了などが可能）